

S P E C T R U M

The Last warrior

SPECTRUM

THE LAST WARRIOR

48K



The Last warrior

SINCLAIR SPECTRUM 48K

HISTORIA

Hubo una época en la que los pueblos del norte de la Península estaban sometidos a continuos saqueos por parte de los vikingos. Llegaban con sus barcos a las costas y arrasaban con todo, dejando un rastro de destrucción y muerte.

Completamente desprotegidas, sólo un milagro podía salvar a las pequeñas poblaciones.

Pero una leyenda fue contándose cada vez más alto: la historia del guerrero durmiente que tiempo atrás había conseguido, él solo, rechazar a los invasores. Cuenta esa leyenda que ahora descansa en su lecho de eternidad y sólo despertará cuando su escudero le lleve su armadura, su casco, su escudo y su espada.

Alonso, un joven campesino desesperado por la inminente llegada de los bárbaros a su aldea, se embarcará en la búsqueda de los pertrechos e intentará despertar al guerrero para salvar a su aldea.

En esta aventura conversacional deberás ayudar a Alonso, un joven campesino desplazado por las guerras. Su aldea se encuentra a merced de las invasiones vikingas y sólo un milagro podrá evitar la destrucción de la misma.

THE LAST WARRIOR © IRON CHIP 1991-2024



CARA A: VERSIÓN 1 (1991). La versión original. Con sus fallos y aciertos. Realizada con 14 y 17 años.

CARA B: VERSIÓN 1.5 (2024). La versión retocada, con textos, acciones y situaciones revisadas para hacer la aventura un poco más lógica.

INSTRUCCIONES DE CARGA

SPECTRUM 48K CASSETTE

Pon la cinta en el cassette asegurándote de que está completamente rebobinada.

Escribe LOAD "" y pulsa la tecla RETURN. Pulsa PLAY en tu cassette, el juego se cargará automáticamente.

SPECTRUM 128K CASSETTE

Pon la cinta en el cassette asegurándote de que está completamente rebobinada.

Selecciona TAPE LOADER y pulsa la tecla RETURN. Pulsa PLAY en el cassette, el juego se cargará automáticamente.

COMANDOS

Utiliza el infinitivo para dar instrucciones. P.ej: "COGER QUESO".

Para hablar con los personajes, utiliza DECIR "LOQUESEA" A PERSONAJE.

Abreviaturas: "N", "S", "E", "O" para las direcciones. "M" para volver a describir la localidad. "I" para ver el inventario. "X" para los turnos y los P.E. "SAVE" y "LOAD" para grabar o cargar. "FIN" para dar por concluida la partida.

CONSEJOS

Es recomendable tener un papel y un lápiz cerca para dibujar un mapa del juego.

El uso de los objetos, a veces, no es el que parece.

En la versión de 1991, procura examinar lo que veas dibujado.

Cuida con lo que le das a quién. Quizá no puedas terminar el juego...

No quieras verle las tripas al juego. Eso es trampa. **The last warrior** es un juego sencillo para los jugadores de aventuras.

THE LAST WARRIOR

Programa : Jorge Peralta.

Gráficos : Luis Peralta.

Pantalla de carga (1991) : Luis Peralta.

Pantalla de carga (2024) : Jorge Peralta.

Diseño de portada e interiores: Jorge Peralta.

GRACIAS POR JUGARLO

(Copyleft) IRON CHIP

1991-2024

