

4 X 4™ OFF ROAD RACING

For Spectrum, and Amstrad CPC

Ready To Roll

Gear up and get ready. 'Cause this is rough and tumble, off-road racing at its grittiest.

You'll start by choosing from four tortuous courses. Brave the rugged Baja. Belt through the sweltering Death Valley. Go "bogging" in the mudflats of Georgia. Or take on the treachery of Michigan in winter. Once you're settled on a course, you pick your rig. Choose between a big American beast, a classic pick-up, a Japanese import or a British military vehicle. Your choice *might* be determined by the terrain you're going to be travelling through. But then again, it might not.

Once you get your new 4x4 out of the showroom, bring it over to AUTOPARTS row. It's here that you'll make it *all yours*. Build in more power. And equip it with all the extras you'll need to get past the finish line.

Finally - when you're sure that it's all just perfect - you're ready to put your 4x4 to the true test. The Race. But it won't be all that easy. There'll be armies of obstacles along the way. Dodge 'em. Or use 'em to make your rig airborne. There'll be rivers to cross. Ice patches to manoeuvre. And quick-sinking mud to worm your way out of. Plus there's the competition of the other racers.

So get it in gear and get your 4x4 on the off-road to victory.

Loading and Start Up

Spectrum 48/128K, +2, +3 Cassette:

- Type **LOAD** and press **ENTER**.
- Press **PLAY** on your cassette recorder.
- Game programme loads off side 1. Courses load off side 2. Follow on screen prompts.

Amstrad CPC Cassette:

- Press **CTRL** and small **ENTER** keys together.
- Press **PLAY** on your cassette recorder.
- Game programme loads off side 1. Courses load off side 2. Follow on screen prompts.

Amstrad CPC Disk

- Type **RUN/DISK** and press **ENTER**.
- The game will load and run automatically.

Keyboard Controls

Up - **Q** Down - **A** Left - **O** Right - **P** Fire - **SPACE BAR**

Pick Your Own Torture Test

Once the loading sequence is complete, press the **FIRE BUTTON** to view the **SELECT TERRAIN** screen. It is here that you determine just *where* it is you plan to punish your customised super rig.

SELECT TERRAIN

Choose between four types of treacherous terrain. To select one of the four areas, move the joystick **FORWARD** or **BACK** to highlight the **TERRAIN** of your choice. Press **FIRE** to select.

- BAJA** - 1,000 miles of the roughest, toughest survival tests on earth. From dry dusty desert and caked, crusty lode beds to boulder-strewn mountain plateaus. Take it head on - if you can.
- DEATH VALLEY** - They don't call it Death Valley for nothing. This treacherous desert terrain will rip your spirit as harshly as it rips into your truck. So try to keep cool, no matter how hot things get.
- GEORGIA** - If you like mudbogging, you're going to go for this trip in a big way. Mile after mile of some of the slimiest stuff the Eastern Seaboard has to offer. So get out there and get in it.
- MICHIGAN** - Snow, ice, mud and winter madness. When it comes to finding nature at her worst, this place has got it. Make sure you've got the right tyres. (And make sure your heater works). Then punch it!

Choosing Your Four Wheeler

There are four different types of basic trucks to choose from. They are:



The Stormtrooper, from Cox Motors - This big American workhorse comes with a built-on 'cap'. So you can save your money for some of those big American tyres.



Tarantula, made by Venerable Motors - A heavy metal American pick-up that's built for action. Any kind of action.



The Highlander, by Tartan Lorrie - from Great Britain, this military-styled, jeep-like vehicle was designed for the bleaker reaches of Her Majesty's empire.



The Kantana, from Oyama Motors Corp - Not to be fooled by the sleek styling of this peppy Japanese import. It's as tough as it is fun to drive.

Each truck is rated for these seven factors:

POWER - This is a combination of the truck's horsepower (how much it can handle) and gear output (how fast it accelerates).

WEIGHT - The lighter your rig, the better your speed, MPG, and manoeuvrability. A heavier truck burns more fuel - but it also takes more punishment.

GAS MILEAGE - This is your truck's estimated miles to the gallon (MPG). But remember, if your truck is weighted down, with too much equipment, you'll burn petrol at a faster rate.

ENDURANCE - How much your truck can take before you have to take it in for repairs.

E.R.F. (Ease of Repair) - How long it takes to repair it.

PAYLOAD (VOLUME) WITHOUT CAP - How much your rig can carry without a camper back.

PAYLOAD (VOLUME) WITH CAP - How much your rig can carry with a camper back.

FUEL CAPACITY - How big your fuel tank is. Or, more importantly, how far you can go before you run out of gas.

To choose your truck - To view your options, cycle through them by pressing the joystick **FORWARD** and **BACK**. When you've reached a decision press the **FIRE BUTTON**.

Outfitting Your Rig

Once you buy your basic truck, you're ready to equip and customise it. After you press the **FIRE BUTTON** to purchase your selection, you'll be whisked down to auto-parts row. It's here that you'll put those finishing touches on your 4x4 rig. And it's here that you choose exactly what you want your truck's speciality to be.

This is where careful strategy and planning play a part. The parts you choose have something to do with *where* you're going to be racing. (You're not as likely to overheat in a cooler climate. And be sure to keep an eye on your weight and volume!) And a whole heck of alot to do with *what* you like.

There are two different stores you'll want to check out. To do this, move your man up to the door or window of the store and press the **FIRE BUTTON**.

Here's what you'll find in each store:

The Custom Shop

This is where you buy the stuff that makes your truck totally unique. And totally yours. You'll find:

A WINCH - It goes on the front of your rig. And when you have to pull yourself out of a tricky situation - like a mud bog - it could save you valuable time.

EXTRA CAPACITY FUEL TANK - A handy item. Because it holds alot more fuel, it'll save you valuable time in a race. And can be a life-saver if you're not near civilisation when your first tank runs dry.

A CAP - A camper that lets you increase your carrying capacity.

To purchase any of the above custom items - Use your joystick to move the 'hand' on to the item and press the **FIRE BUTTON**.

To return any of the above custom items - Use the same procedure as you used for purchasing them.

To leave **THE CUSTOM SHOP** - Use your joystick to place the 'hand' over the 'EXIT' sign and press the **FIRE BUTTON**.

The Auto Mart

Here's where you gear up on essential items you'll need for your trip. Plan carefully, and keep an eye on your volume, weight and cash.

To buy these items - Use your joystick to place the 'hand' over the item you wish to purchase, then press the **FIRE BUTTON** to buy it. NOTE: The text at the bottom of the screen will tell you what the item is, how much it will cost, and how much weight and volume it will add to your rig.

Here are some of the items you'll be able to purchase:

WATER - Some places need it more than others.

OIL - If you get a leak, you're gonna need it.

TRANSMISSION FLUID - You never know

EXTRA BATTERY - Is it worth the added weight?

SPARE PARTS - Always handy.

SPARE TYRES - At least take one.

A MECHANIC - Heavy? Sure. But a real time saver when it comes to repairs.

BRAKE FLUID - Just in case.

A CAN OF GAS - It can't hurt to be prepared!

AMAP - It comes in handy when you want to see where you are in the race.

A FLASHLIGHT - saves time with under-bonnet repairs.

TOOLS - Just about a necessity.

To see what you've bought - Use your joystick to place the 'hand' over the 'MENU' box and press the **FIRE BUTTON**. Move the joystick **UP** or **DOWN** to cycle through all the items. When you've done, press the **FIRE BUTTON** again.

To return an item - Use your joystick to place the 'hand' over the 'REFUND' box and press the **FIRE BUTTON**. Move the joystick **UP** or **DOWN** to cycle through all the items. When the item you wish to return is highlighted in red, move the joystick **RIGHT** or **LEFT** to return the highlighted item. Then press the **FIRE BUTTON** to reactivate the hand.

To leave **THE AUTO MART** - Use your joystick to place the 'hand' over the 'EXIT' sign and press the **FIRE BUTTON**. This will take you back outside the shop.

The Race Is On

Once you've customised your rig and purchased your equipment, you're ready for the big race.

To start the race - move your 'man' (using the joystick) over to the far right section of the screen. Then press the **FIRE BUTTON**. Follow screen prompts.

Go For It

The day you've been working and waiting for is finally here: the day of the race. It's the day you test your truck, your talents and your instincts against nature herself - and against the other 4x4s in your class.

To accelerate - move the joystick **FORWARD**

To steer right or left - move joystick **RIGHT** or **LEFT**.

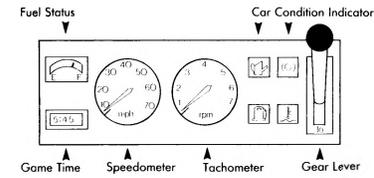
To change gear - press the **FIRE BUTTON**.

To slow down - pull joystick **BACK**.

Warning: Crashing early in the race makes it difficult to catch up to the other racers.

The Dashboard

As soon as you start logging on the miles across the countryside, keep an eye on the dashboard. It can give you lots of valuable information. Here's what you'll find:



Reading the condition of your engine parts

Damage done to an engine part varies. It all depends on *what* exactly you did to it. And, of course, *what shape* the part was already in when the damage was done.

Damages

On trips like this, it's almost impossible to avoid some kind of damage or mishap. When the damage is major, a special **DAMAGE SCREEN** will show you where the damage is and what's needed to repair it.

To make a repair with the right parts - using the joystick, point to the damaged area. The parts you need will appear in the lower row of boxes. The parts you have will appear in the upper row of boxes. To complete the repair, point to the necessary parts you have and press the **FIRE**

BUTTON. If the gas icon appears, move the 'hand' over it and press the joystick **WITHOUT** to top off your tank.

To make a repair without the right parts - Point to the sledgehammer and press the **FIRE BUTTON**. NOTE: This type of 'make-do' repair will get you back on the road. But with reduced endurance.

To make a repair at a CHECKPOINT: - Throughout the course you'll encounter several CHECKPOINTS. When you get to a CHECKPOINT, you will automatically pull in for repairs. All parts and labour are FREE! You just have to decide if you can spare the time for repairs! To fill your gas tank before you head out again, place the 'hand' over the gas icon and press the **FIRE BUTTON**.

To get back on the road - After your truck has been repaired, point to the crossed flags and press the **FIRE BUTTON**.

During the repair procedure, you'll be told how many other vehicles have passed you. And before you get back on the road, you'll be told how long your repairs took. NOTE: Certain items will have purchased - like hiring a mechanic or carrying a flashlight - will help reduce repair time.

To get back on the road again without repairs - If you decide you can continue the race without repairs, point at chequered flag and hit the **FIRE BUTTON**.

Vehicle Recovery

If you overestimate the prowess of your 4x4 - or underestimate the dangers of the terrain - you may find yourself immobilised. Or, in other words: STUCK. Here are two ways to get yourself out of such a mess.

- To use your winch** hold down the **FIRE BUTTON**. This will pull you out at about 5 miles an hour
- 'Rock' your way out.** If your rig isn't rigged with a winch, you're going to have to 'rock' yourself out. It's not as fast as using a winch - but it does work. To 'rock', press the **gas pedal** (joystick **FORWARDS**) repeatedly, over and over again until you dislodge your rig. How long should it take? It all depends... On how thick the bog is. And on how fast you were going when you hit it. NOTE: 'Rocking' may cause damage to your 4x4 - but it may be your only option.

The Other Guys

Along the way, you may notice other trucks passing you. If you want to win, you've got to catch up and pass them as so. as you can. (There are up to 16 opponents on each course).

Right Place At The Right Time

In a race as long as this one, it's often difficult to gauge how well you're doing. Your goal is to finish the race **FIRST**. So, you'll want to pass all your opponents and leave them in the dust!

To get an idea of when and where for a shot at the victor's trophy, keep an eye on the dashboard clock. The race starts at 8:00 in the morning. In general, if you reach the first CHECKPOINT by 11.30 a.m., you are making good time. If you haven't reached it by 1.00 p.m. you should increase your speed!

If you reach the second CHECKPOINT by 2.30 p.m., you are making good time. However, your main goal should be reaching the CHECKPOINTS ahead of your opponents. If your opponents are having trouble on the track you may be able to afford more time for repairs!

The Party's Over

You begin the game with '3 lives' per race, which means you can total yourself twice and still bounce back from where you were last seen. But the race is over when:

You cross the finish line - Your position in the race will be calculated based on the number of trucks you passed. A score screen will appear, showing your placement and race time.

Hot Tips for Beating 'em Cold

- Remember to pace yourself. The faster you go, the more fuel you'll burn. And it's a long, long way to the finish line.
- Big boulders do big damage to even the heaviest metal. So avoid them at all costs.
- CHECKPOINTS are great - if you can afford the time. So don't make repairs unless it's absolutely necessary.

4 x 4 Off Road Racing is a trademark of Epyx, Inc. © 1988 Epyx, Inc. All rights reserved. EPYX is a registered trademark ® 1195270. Manufactured and distributed under licence from EPYX Inc by U.S. Gold Limited, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 356 3388.

4 X 4™ OFF ROAD RACING

For Spectrum 48/128 et Amstrad CPC

Prêt à Partir

Prez-vous à partir et soyez prêt car c'est de la grosse hors piste ce qu'il y a de plus caillouteux, de plus ardu et de plus dérangeant. Vous allez commencer par choisir entre quatre parcours supplies. Vous allez brover le Baja rocailleux, traverser à pleins gaz la Vallée de la Mort, vous embourber dans les vases de Georgie ou affronter la traîrise du Michigan en hiver.

Une fois que vous avez décidé d'un parcours vous choisissez votre engin. Vous avez le choix entre un monstre Américain, un pick-up classique, une importation Japonaise ou un véhicule militaire Britannique. Il est possible que votre choix soit déterminé par le terrain que vous allez parcourir. Mais, encore une fois, il se peut que ce ne soit pas le cas.

Une fois que votre nouveau 4x4 est sorti du magasin, amenez-le sur la rangée AUTOPARTS. C'est là qu'il deviendra tout à vous. Intégrez-y plus de puissance et appez-le de tous les extras dont vous aurez besoin pour arriver à franchir la ligne d'arrivée.

Enfin - quand vous serez certain qu'il est tout-à-fait parfait - vous serez prêt à faire le test de vérité à votre 4 x 4 : la Course. Mais ça ne sera pas si facile que ça. Il y aura des armées entières d'obstacles tout le long du parcours. Équipez-les ou utilisez-les pour faire décoller votre véhicule. Il y a deux évènements à traverser, des plaques de glace, et des sables mouvants dont vous devrez vous sortir. Préparez-vous donc et lancez votre 4 x 4 sur la route hors piste de la victoire.

Four Charger et Commencer

- SPECTRUM 48/128K, +2, +3 CASSETTE**
- Tapez **LOAD** et appuyez sur **ENTER**.
 - Appuyez sur la touche **PLAY** du lecteur de cassettes.
 - Le jeu se charge sur la face 1. Jeu se stabilise sur la face 2.
- AMSTRAD CPC CASSETTE**
- **CTRL** et le petit **ENTER**.
 - Appuyez sur la touche **PLAY** du lecteur de cassettes.
 - Le jeu se charge sur la face 1. Jeu se stabilise sur la face 2.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

- Tapez **RUN/DISK** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

COMMANDES PAR CLAVIER

Haut - **Q**

Bas - **A**

Gauche - **O**

Droite - **P**

Feu - **BARRE D'ESPACEMENT**

Choisissez Votre Propre Test de Torture

Une fois que vous avez fini de charger, appuyez sur le **FIRE BUTTON** pour visionner l'écran **SELECT TERRAIN**. C'est là que vous déterminez exactement où vous avez l'intention de punir votre super véhicule sur mesure.

SELECT TERRAIN (CHOIX DU TERRAIN)
Faites votre choix parmi quatre types de terrain traître. Pour sélectionner l'une des quatre zones, déplacez le joystick **FORWARD** (vers l'avant) ou **BACK** (vers l'arrière) pour mettre en valeur le **TERRAIN** de votre choix. Pour sélectionner appuyez sur **FEU**.

- BAJA** - 1 000 miles de tests de survie les plus ardues et les plus rudes qui soient sur terre. Du désert poussiéreux et des lits de lacs séchés et lézardés aux plateaux de montagnes rocailleux. Prenez-le de plain fouet - si vous le pouvez.
- DEATH VALLEY (La vallée de la Mort)** - On ne l'appelle pas la Vallée de la Mort pour rien. Ce terrain désertique et traître vous déliquettera l'esprit avec autant d'archarnement qu'il déchiquettera votre véhicule. Essayez de garder votre calme, quoique l'adviénne.
- GEORGIA** - Si vous aimez vous embourber, vous allez choisir cette excursion sans aucune hésitation. Mile après mile de ce qu'il y a de plus boueux sur le littoral Est. Alors allez-y et lancez-vous.
- MICHIGAN** - Neige, glace, boue et foïse hivernale. Quand il s'agit de trouver la route dans ce qu'elle a de pire, c'est là qu'il faut aller. Faites attention de vous équiper de bons pneus (et assurez-vous que votre radiateur fonctionne). Et allez-y!

Four Choisir Vos Quatre Roues Motrices

Il y a quatre types de camionnettes de base parmi lesquels vous pouvez choisir. C'est à dire:



Le Stormtrooper, de chez Cox Motors - Cet énorme cheval de bataille américain est livré avec une capote métallique encrassée et vous pouvez donc garder vos sous pour acheter quelques un de ces gros pneus américains.



La Tarantula, fabriquée par Venerable Motors - un lourd pick-up métallique américain fabriqué pour l'action, n'importe quelle sorte d'action.



Le Highlander, de chez Tartan Lorrie - en provenance de Grande Bretagne, cette sorte de jeep de style militaire a été conçue pour les confins les plus austères de l'empire de Sa Majesté.



Le Katana, de chez Oyama Motors Corp - Ne vous laissez pas leurrer par le style élancé de cette importation japonaise pleine de dynamisme. Elle est aussi résistante qu'elle est choueïte à conduire.

Chaque camionnette est classée en fonction des sept facteurs suivants: **POWER (puissance)** - il s'agit d'une combinaison de la puissance en chevaux (ce qu'elle peut supporter) et de la sorte de vitesse (la vitesse à laquelle elle accélère)

WEIGHT (poids) - plus votre véhicule est léger meilleurs sont votre vitesse, votre MRG et votre manoeuvrabilité. Une camionnette plus lourde consomme plus d'essence - mais elle encaisse plus de punitions.

GAS MILEAGE (Consommation d'essence au mile) - il s'agit du nombre approximatif de mpg par gallon d'essence. Mais n'oubliez pas: si votre camionnette est surchargée d'équipement vous consommez du carburant à une plus grande vitesse.

ENDURANCE - ce que votre camionnette peut supporter avant d'avoir besoin de réparations.

E.R.F. (facilité de réparation) - le temps qu'il faut pour la réparer.

PAYLOAD (VOLUME) WITHOUT CAP (Volume sans la capote métallique) - ce que votre véhicule peut transporter sans arrière remorqueur.

PAYLOAD (VOLUME) WITH CAP (Volume avec capote métallique) - ce que votre véhicule peut transporter avec un arrière remorqueur.

FUEL CAPACITY (capacité de carburant) - la taille de votre réservoir d'essence ou, plus important, la distance que vous pouvez parcourir avant de tomber en panne.

Four choisir votre camionnette - Pour visionner vos options, passez de l'une à l'autre en poussant le joystick **FORWARD** (en avant) ou **BACK** (en arrière). Quand vous vous êtes décidé, appuyez sur le **FIRE BUTTON**.

Four Equiper Votre Véhicule

Une fois que vous avez acheté votre camionnette de base, vous êtes prêt à équiper et à l'adapter. Après avoir appuyé sur le **FIRE BUTTON** pour acheter votre sélection, vous serez propulsé en ville, au centre de pièces détachées. C'est là que vous pourrez mettre la dernière touche à votre 4 x 4. Et c'est là que vous choisirez exactement ce que vous voulez que votre camionnette ait comme spécialité.

C'est à ce moment qu'il faut penser stratégie et planification minutieuses. Les pièces que vous choisissez ont un rapport avec l'endroit où vous voulez aller dans la course. Il y a moins de chance que vous surchauffiez dans un climat frais. Et n'oubliez pas de garder l'oeil sur votre pieds et votre volume) et encore vachement plus avec ce que vous aimez.

Il y a deux magasins que vous voudrez voir. Pour faire cela, déplacez votre personnage jusqu'à la porte ou la fenêtre du magasin et appuyez sur le

FIRE BUTTON.

Voici ce que vous trouverez dans chaque magasin:

Le Magasin de Fignolage (The Custom House)

C'est là que vous achetez tous les trucs qui rendent votre camionnette totalement unique. Et totalement à vous. Vous y trouverez:

A WINCH (un treuil) - Vous le mettez à l'avant de votre camionnette et quand vous devez vous tirer d'une situation bourbeuse - telle qu'un enlèvement - il peut vous faire gagner un temps précieux.

EXTRA CAPACITY FUEL TANK (réservoir à capacité supérieure) - un article utile car quand votre premier réservoir est vide, il suffit de passer à ce second réservoir. Il vous fera gagner un temps précieux pendant une course et peut vous sauver la vie si vous êtes loin de toute civilisation quand votre premier réservoir est épuisé.

A CAP (une capote métallique) - Une capote qui vous permet d'augmenter votre capacité de chargement.

Four acheter l'un ou l'autre des articles ci-dessus - Utilisez votre joystick pour déplacer la 'main' sur l'article et appuyez sur le **FIRE BUTTON**.

4 x 4™ OFF ROAD RACING

für Spectrum 48/128 und Schneider CPC

Fertig zum Start

Treffen Sie Ihre Vorbereitungen und machen Sie sich stark! Denn das ist rasch und höflich, ein Geländereifen, bei dem man die Zähne zusammenzählen muß.

Sie beginnen, indem Sie eine von vier Fahrerstrassen auswählen. Stellen Sie sich der zerklüfteten Baja, schlagen Sie sich durch den Brutonen des Death Valley, versinken Sie in den Sümpfen von Georgia, Oder nehmen Sie es mit dem heimtückischen Winter in Michigan auf.

Wenn Sie sich für einen Kurs entschieden haben, suchen Sie sich Ihr Fahrzeug aus. Sie haben die Wahl zwischen einem großen amerikanischen Kraftpaket, einem klassischen Pritschenwagen, einem japanischen Impfporfaher oder einem britischen Militärfahrzeug. Ihre persönliche Gefahr. Geben Sie der Maschine mehr Pferdestärken und verpassen Sie dem Fahrzeug all die Sonderausstattung, die Sie brauchen - um die Ziellinie zu überfahren.

Sobald Sie Ihren allradangetriebenen Wagen aus dem Ausstellungsraum abgeholt haben, nehmen Sie ihn zu den AUTO-PARTS (Autozubehör) Geschäften. Dort machen Sie aus dem Fahrzeug Ihr persönliches Gefährt. Geben Sie der Maschine mehr Pferdestärken und verpassen Sie dem Fahrzeug all die Sonderausstattung, die Sie brauchen - um die Ziellinie zu überfahren.

Schließen Sie - wenn Sie sicher sind, darf alles in Ordnung ist - saltzen Sie Ihren Geländewagen der Nagelprobe aus dem Rennen selbst. Aber das wird nicht leicht sein. Ungeahzte Hindernisse gibt es auf dem Weg. Weichen Sie ihnen aus oder benutzen sie zu, um einen großen Satz durch die Luft zu machen. Flusse müssen überquert werden. Sie müssen vereisten Flächen ausweichen und aus Sumpf in dem man schnell versinkt, müssen sie sich heilwachen. Und dann gibt es noch die Konkurrenz, die anderen Teilnehmer des Rennens.

Also machen Sie, sich fertig und bringen Sie Ihren 4X4 ins Gelände und fahren Sie ihn zum Sieg.

Laden und Starten

- SPECTRUM 48/128K, +2, +3 KASSETTE**
- Tippen Sie **LOAD**™ und drücken Sie **ENTER**
- Drücken Sie **PLAY** auf Ihrem Kassettenspieler
- Das Spiel wird von Seite 1 geladen. Die Levels befinden sich auf Seite 2.
- SCHNEIDER CPC KASSETTE**
- **CTRL** und kleine **ENTER**-Taste
- Drücken Sie **PLAY** auf Ihrem Kassettenspieler
- Das Spiel wird von Seite 1 geladen. Die Levels befinden sich auf Seite 2.
- SCHNEIDER CPC DISKETTE**
- Tippen Sie **RUN**™ DISK und drücken Sie **ENTER**.
- Das Spiel wird geladen und läuft automatisch.

Tastatur Kontrollen

- Hoch – **Q**
- Runter – **A**
- Links – **O**
- Rechts – **P**
- Fire – **LEERTASTE**

Suchen Sie sich Ihren Fohrttest

Sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist, drücken Sie den **FIRE** Knopf, um **SELECT TERRAIN** (Geländewahl) auf den Bildschirm zu holen. In dieser Phase entschieden Sie, wo Sie beabsichtigen, das auf Sie zugeschnittene Superfahrzeug durchzuführen

SELECT TERRAIN

Sie haben die Wahl zwischen vier verschiedenen gefährlichen Gegenden. Zum Auswahl eines der vier Gegenden, bewegen Sie den Joystick **VORWÄRTS** oder **ZURÜCK** um das Gebiet Ihrer Wahl aufzuzeigen. Auf **FIRE** drücken, um zu wählen.

- 1) **BAJA** – 1 000 Meilen des rauhesten und schwierigsten Überlebensbestes der Welt. Von der trockenen, staubigen Wüste und hartem, verküsteten Steingrund bis zu geröll- und felsenbedeckten Bergplateaus. Starben Sie rein – wenn Sie es können
- 2) **DEATH VALLEY** (Tal des Todes) – Die Gegend heißt nicht ohne Grund Tal des Todes. Diese heimtückische Gegend zermürbt Ihre Moral ebenso schnell wie Ihr Fahrzeug. Behalten Sie einen kühlen Kopf, gleichgültig was passiert.
- 3) **GEORGIA** – Wenn Sie sich gerne im Schlamm wälzen, dann sind Sie bei dieser Fahrt gerade richtig. Kilometerweit geht's durch die schmierige Gegend, die die Küstengegend des Ostens anbietet hat.
- 4) **MICHIGAN** – Schnee, Eis, Matsch, alles was ein verackter Winter anzubieten hat. Wenn es drum geht, die Natur mit ihrem unfreundlichsten Gesicht zu treffen, die Gegend erfüllt Ihre Erwartungen. Nehmen Sie die richtigen Reifen mit (und prüfen Sie, ob die Heizung geht). Und dann geht's los.

Wählen Sie Ihr Allradfahrzeug aus

Zur Auswahl stehen vier verschiedene Grundversionen von Geländefahrzeugen. Zum Beispiel:

- Die Stormtrooper, von Cox Motors** – Dieses große amerikanische Arbeitspferd hat einen aufgesetzten Dachträger. Deshalb können Sie Ihr Geld für die großen amerikanischen Reifen sparen.
- Tarantula, von Venerable Motors** – Ein schwer gebauter amerikanischer Pritschenwagen gebaut für "Action" – jede Art von "Action".
- Der Highlander von der Firma Tartan Lorie** – aus Großbritannien, ein jeppartliches Militärfahrzeug, gebaut für die eher tröstlosen Gegenden im Reich Ihrer Majestät.
- Der Katana von der Oyama Motors Corp** – Lassen Sie sich nicht verwirren durch das elegante Design dieses tiefenreinen japanischen Impfporfwagens. Der Wagen ist genauso hart im nehmen wie er Freude macht, zu fahren.

Jeder dieser Geländewagen wird nach vier Faktoren eingestuft:

- POWER** (Kraft) – Das ist eine Kombination zwischen den Pferdestärken des Wagens (wieviel er tatsächlich bewegen kann) und der Leistung der Gränge (wie schnell er beschleunigen kann).
- WEIGHT** (Gewicht) – Je leichter Ihr Fahrzeug ist, desto besser die Geschwindigkeit, Benzinverbrauch und Beweglichkeit. Ein schwereres Geländefahrzeug verbraucht mehr Kraftstoff – aber es hält auch mehr aus.

GAS MILEAGE (Benzinverbrauch) – Diese Angabe sagt Ihnen wieviele Meilen Ihr Fahrzeug vermuthlich pro Gallone Benzin schafft. Aber denken Sie daran: hat Ihr Fahrzeug wegen zuviel Ausrüstung ein zu hohes Gewicht, dann ist auch Ihr Spritverbrauch sehr hoch.

ENDURANCE (Ausdauer) – Sagt Ihnen, wieviel Ihr Fahrzeug aushält, bevor es einen Kundendienst braucht.

E.R.F. (Ease of Repair) (Reparaturfreundlichkeit) – Gibt Ihnen die Zeit an, wie lang eine Reparatur braucht.

PAYLOAD (VOLUME) WITHOUT CAP (Ladefazität ohne Dachträger) – gibt die Lademenge für Ihr Fahrzeug an ohne Dachträger.

PAYLOAD (VOLUME) WITH CAP (Ladefazität mit Dachträger) – gibt die Lademenge für Ihr Fahrzeug an mit Dachträger.

FUEL CAPACITY (Füllmenge des Tanks) – Gibt an, wie groß Ihr Benzintank ist. Oder, noch wichtiger, gibt Ihnen an, wie weit Sie noch im Ihren Benzin kommen.

Wählen Sie Ihren Wagen aus – Um sich Ihre Möglichkeiten, Ihren Geländewagen, zu bestimmen, drücken Sie den Joystick nach **VORNE** oder nach **HINTEN** drücken. Wenn Sie sich für eine Möglichkeit entschieden haben, drücken Sie den **FIRE** Knopf.

Wie Sie Ihren Wagen ausstatten

Wenn Sie die Grundausattung Ihres Wagens haben, dann können Sie sich diesem Ausrüsten für Ihre Bedürfnisse begnmen. Nachdem Sie den **FIRE** Knopf für Ihre Wahl gedrückt haben, werden Sie schnell in die Stadt gebracht in die Straße, wo es die Teile für die Sonderausattung gibt. Dort werden Sie Ihrem Geländefahrzeug den letzten Schriff verpassen können. Und dort werden Sie genau entscheiden, was Ihr Geländefahrzeug letztlich sein wird.

An dieser Stelle müssen strategische Überlegungen und Planung eine Rolle spielen. Die Teile haben Sie zum Glück alle dort, wo Sie brauchen. In einem kühleren Klima wird Ihr Wagen kaum zum Kochen kommen. Und denken Sie an ihr Gewicht und an die Lademenge. Und es gibt immer noch genug zu tun.

Es gibt zwei verschiedene Geschäfte, wo Sie nachsehen müssen. Dozu müssen Sie Ihren Mann zu der Tür oder zu dem Fenster des Geschäftes, hinbewegen und den **FIRE**-Knopf drücken. Und das finden Sie in den Geschäften.

The Custom Shop

(Ihr Persönlicher Ausstatter)

In diesem Geschäft finden Sie alles, was Ihren Geländewagen einzigartig und ihr zu Ihrem persönlich Gefährt macht:

A WINCH (eine Winde) – Sie wird vom an Ihren Fahrzeug befestigt. Und wenn Sie sich aus einer verfahrenen Situation befreien wollen – etwa ein Sumpfloch – dann kann Ihnen die Winde wertvolle Zeit sparen.

EXTRA CAPACITY FUEL TANK (Zusatztank) – Sehr praktisch: den wenn Ihnen mal das Benzin ausgehen sollte, dann schalten Sie einfach auf den zweiten Tank. Um das span Ihnen wieder wertvolle Zeit in dem Rennen. Und es kann auch Leben retten, wenn Sie sich gerade weit von der Zivilisation entfernt haben.

A CAP (ein Dachträger) – Ein Dachgepäckträger der die Zuladefazität erweitert.

Zum Kauf Ihrer Zusatzteile – Benutzen Sie Ihren Joystick, bewegen Sie die "Hand" über den Gegenstand und drücken Sie den **FIRE** Knopf.

Sie können auch die Teile wieder umtauschen – Das ist die gleiche Vorgang wie beim Kauf. **ANNEKUNG**: GILT NICHT FÜR REIFEN. Um Reifen umzutauschen oder zurückzubringen, fahren Sie einfach auf die Reifen Ihrer Wahl und drücken Sie den **FIRE** Knopf.

Um den CUSTOM SHOP zu verlassen – Bewegen Sie die "Hand" mit dem Joystick über das "EXIT"-Schild (Ausgang) und drücken Sie die **FIRE**-Taste

Der Automarkt

Dort entstehen Sie die wesentlichen Dinge, die Sie für Ihren Trip brauchen. Planen Sie vorsichtig und beachten Sie Ihre Ladefazität, Gewicht und Ihr Geld.

Zum Kauf der Gegenstände – Bewegen Sie die "Hand" mit dem Joystick über die Gegenstände, die Sie haben wollen und drücken Sie den **FIRE** Knopf. **ANNEKUNG**: Der Text an der unteren Bildschirmseite teilt Ihnen den Preis mit, und wieviel dies an Gewicht und Volumen auf Ihr Fahrzeug addiert.

Hier sind einige der Gegenstände, die Sie dort kaufen können.

WATER (Wasser) – Für einige Fahrziele brauchen Sie es dringender als für andere.

OIL (Öl) – Sollte Ihre Maschine Öl verlieren, dann brauchen Sie das.

TRANSMISSION FLUID (Getriebeöl) – man kann nie wissen...

ZUSATZBATTERIE – Lohnt es sich bei dem extra Gewicht?

SPARE PARTS (Ersatzteile) – Kann man immer gebrauchen.

SPARE TYRES (Ersatzreifen) – Nehmen Sie wenigsten einen mit.

A MECHANIC (Ein Mechaniker) – Schwer? Sicherlich. Aber er spart Ihnen wirklich jede Menge Zeit, wenn es mal Reparaturen gibt.

ACAN OF GAS (Ein Kanister Benzin) – Kann nichts schaden, wenn man vorbereitet ist.

A MAP (eine Landkarte) – Ist sehr geschickt, wenn man mal feststellen will, wo man in diesem Rennen liegt.

A FLASHLIGHT (Eine Taschenlampe) – Spart Ihnen Zeit bei der Reparaturen unter der Motorhaube.

TOOLS (Werkzeuge) – Absolute Notwendigkeit.

Damit Sie sehen was Sie gekauft haben – Bewegen Sie die "Hand" mit dem Joystick auf den "MENU"-Kasten und drücken Sie den **FIRE** Knopf. Bewegen Sie den Joystick nach **OBE**n oder **UNTE**n, um alle Artikel abzufahren. Wenn Sie das getan haben, dann drücken Sie den **FIRE** Knopf nochmal.

Wenn Sie einen Gegenstand zurückbringen wollen – Bewegen Sie die "Hand" mit dem Joystick über den "RETURN"-Kasten und drücken Sie den **FIRE** Knopf. Bewegen Sie den Joystick nach **OBE**n oder **UNTE**n, um alle Gegenstände abzufahren. Wenn der Gegenstand, den Sie zurückgeben wollen rot aufleuchtet, bewegen Sie den Joystick nach **RECHTS** oder **LINKS**, um den aufleuchtenden Gegenstand zurückzugeben. Drücken Sie den **FIRE** Knopf, um die "Hand" zu reaktivieren.

Damit Sie den AUTO MART verlassen können – Bewegen Sie die "Hand" mit dem Joystick über das EXIT-(Ausgangs-) Zeichen und drücken Sie den **FIRE** Knopf. Damit können Sie den Laden wieder verlassen.

Das Rennen geht los

Sobald Sie Ihr Fahrzeug Ihren Bedürfnissen angepaßt und Ihre Ausrüstung gekauft haben, sind Sie fertig für das große Rennen.

So starten Sie das Rennen – Bewegen Sie mit dem Joystick Ihren "Man" nach ganz rechts auf dem Bildschirm. Dann drücken Sie den **FIRE** Knopf.

Stürzen Sie sich rein

Der Tag, auf den Sie so lange hingearbeitet und gewartet haben ist endlich da: der Tag des Rennens. Es ist der Tag, um dem Sie Ihr Geländefahrzeug, Ihre Fähigkeiten und Ihre Instinkte testen gegen die Natur – und gegen andere allradangetriebene Fahrzeuge Ihrer Klasse. Wenn der Mann am Start die grüne Flagge schwenkt, dann drücken Sie das Pedal durch.

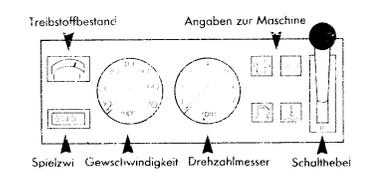
Den Joystick nach VORNE, um zu beschleunigen. **So lenken Sie nach rechts oder links** – bewegen Sie den Joystick nach **RECHTS** oder **LINKS**. **Gang schalten** – drücken Sie den **FIRE** Knopf.

Schrittweise verlangsamen – ziehen Sie den Joystick **ZURÜCK**.

Beachten Sie: Sie werden nur mit Schwierigkeiten wieder an die andere Tankstelle heran kommen, wenn Sie bereits am Anfang des Rennens einen Unfall haben.

Das Amaturenbrett

Sobald Sie beginnen, die Kilometer über das Gelände abzusputeln, halter Sie dar Amaturenbrett im Auge. Es gibt Ihnen eine Menge Informationen. Das sind die Angaben:



SO LESEN SIE DIE ANGABEN ZUR MASCHINE (Anzeige der Maschine) – Die Angaben zur Maschine sind: Das hängt auch davon ab, was Sie mit ihr gemacht haben. Und natürlich von dem Zustand des Teils zu dem Zeitpunkt als der Schaden auftrat.

Schäden

Auf Fahrten dieser Art ist es nahezu unmöglich, Schäden und Hindernisse zu vermeiden. Wenn es ein größerer Schaden ist, dann wird eine Schadensangabe auf dem Bildschirm erscheinen, die Ihnen zeigen wird, wo der Schaden aufgetreten ist und wie er zu reparieren ist.

Die Reparatur MIT den richtigen Teilen – Bewegen Sie den Joystick auf die beschädigte Stelle. Das Ersatzteil, das Sie brauchen, erscheint in der unteren Kastenreihe. Die Teile, die Sie bereits besitzen, erscheinen in der oberen Kastenreihe. Damit die Reparatur abgeschlossen werden kann, zeigen Sie mit dem Joystick auf die Ersatzteile, die Sie brauchen und drücken Sie den **FIRE** Knopf. Wenn die Zapfsäule in einer Icon erscheint, bewegen Sie die "Hand" darauf und drücken Sie den **FIRE** Knopf, um den Tankdeckel runterzunehmen.

Die Reparatur OHNE die richtigen Teile – Zeigen Sie auf den Verschleißhammer und drücken Sie den **FIRE** Knopf. **ANNEKUNG**: Diese Art "Notlösung" macht Sie zwar wieder verkehrstüchtig aber nur mit vermindelter Ausdauer.

Reparatur am CHECKPOINT (Kontrollstelle) – Während des Rennens kommen Sie an verschiedenen Kontrollstellen vorbei. Wenn Sie an eine Kontrollstelle kommen, dann fahren Sie automatisch für eine Reparatur heraus. Alle Teile und Arbeit gibt es umsonst. Sie müssen nur überlegen, ob Sie die Zeit für die Reparatur übrig haben. Bevor Sie weiterfahren, füllen Sie noch das Benzin auf. Sie bewegen die "Hand" auf das Icon mit der Zapfsäule und drücken den **FIRE** Knopf.

Zurück auf die Straße – Wenn die Reparatur an Ihrem Fahrzeug beendet ist, deuten Sie auf die gekreuzten Flaggen und drücken den **FIRE** Knopf.

Während der Reparatur wird Ihnen mitgeteilt, wieviele andere Fahrzeuge inzwischen an Ihnen vorbeigefahren sind. Und bevor Sie wieder in das Rennen gehen, wird Ihnen gesagt, wie lange die Reparatur gedauert hat. **ANNEKUNG**: Bestimme Gegenstände, die Sie eingekauft haben – zum Beispiel das Ausrüsten eines Checkers oder das Mitführen einer Signallampe hilft Ihnen, die Reparaturdauer zu verkürzen.

Zurück auf die Straße ohne Reparatur – Wenn Sie der Auffassung sind, Sie können ohne Reparatur das Rennen fortsetzen. Mit der Startfahne deuten und auf **FEUER** drücken.

Abschleppdienst

Wenn Sie die Fähigkeiten Ihres Geländewagens überschätzen – oder die Gefährlichkeit des Geländes unterschätzen – kann es Ihnen passieren, daß Sie festsitzen. Es gibt zwei Möglichkeiten, damit Sie aus dieser mieselichen Lage wieder rauskommen.

Befreien Sie sich mit "ruckeln". Wenn Ihr Fahrzeug nicht mit einer Winde aus der Schlammfalle mit Hilfe befreit werden kann, ziehen Sie sich. Das geht nicht so schnell wie mit einer Winde, aber es funktioniert. Zum Ruckeln drücken Sie immer wieder das Gaspedal (Joystick **VORWÄRTS**), bis Sie wieder frei sind. Wie lange das dauert? Kommt ganz drauf an und vor allem wie zäh der Sumpf ist und darauf wie schnell Sie gefahren sind als sie in den Sumpf hineingefahren sind. **ANNEKUNG**: "Ruckeln" kann auch Ihr Fahrzeug beschädigen – aber es bleibt Ihnen vielleicht nichts anderes übrig.

Die anderen Fahrer

Auf dem Weg werden Sie vielleicht von anderen Fahrzeugen überholt. Wenn Sie gewinnen wollen, dann müssen Sie sich ran halten und sie so bald wie möglich überholen (Auf jeder Strecke gibt es bis zu 16 Gegner).

Am rechten Ort zur rechten Zeit

In einem langen Rennen wie diesem, ist es häufig schwierig festzustellen, wie gut Sie eigentlich sind. Ihre Absicht ist es, als Erster durchs Ziel zu gehen. Deshalb wollen Sie an allen Gegnern vorbeikommen und sie sollen in einer Staubwolke verschwinden.

Um rauszukommen, wann und wo sie sein müssen, um einen Schuß auf die Siegetrophäe abzugeben, behalten Sie die Uhr auf dem Amaturenbrett im Auge. Das Rennen beginnt um acht Uhr morgens. Wenn Sie normalerweise den ersten Kontrollpunkt um 11:30 Uhr erreichen, dann haben Sie einen guten Schuß. Wenn Sie um ein Uhr noch immer nicht da sind, dann sollten Sie etwas an Geschwindigkeit zulegen.

Wenn sie den zweiten Kontrollpunkt gegen 2:30 Uhr erreichen haben, dann legen sie weiter gut im Schnitt. Sie müssen jedoch die Kontrollstellen vor ihren Gegnern erreichen. Falls Ihre Gegner auf der Strecke Schwierigkeiten haben sollten, dann haben Sie mehr Zeit für Reparaturen.

Es ist alles vorbei

Sie beginnen das Spiel mit "drei Leben" pro Rennen. Das heißt, Sie können zweimal verunglücken aber trotzdem an der selben Stelle weitermachen, wenn Sie zum letzten mal gestochen wurden. Aber das Rennen ist vorbei, wenn:

Sie die Ziellinie überquert haben – Ihre Position in dem Rennen wird danach festgelegt, wieviele Geländewagen sie bereits überholt haben. Auf dem Bildschirm erscheint eine Resultatsanzeige mit den Angaben über Ihre Platzierung und Zeit.

Heiße Tips, um den Gegner auf kaltem Fuß zu erwischen

- Wählen Sie die richtige Geschwindigkeit. Je schneller sie fahren, desto mehr Benzin verbrauchen Sie. Und es ist ein weiter Weg bis zum Zielrecht.
- Große Felbrocken fügen selbst schwerstem Metall großen Schaden zu. Umfahren Sie sie unter allen Umständen.
- KONTROLLPUNKTE sind großartig – wenn sie Zeit dafür haben. Lassen Sie deshalb keine Reparaturen ausfallen, wenn sie nicht notwendig sind.

4X4 Off Road Racing sind Warenzeichen von: Epyx Inc. © 1988 Epyx Inc., Alle Rechte vorbehalten. EYPX ist ein eingetragenes Warenzeichen. Nr. 1195270. Herstellung und Vertrieb durch U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Halford Way, Halford, Birmingham B6 7AX, Telefon 021 356 3388, unter Lizenz von EYPX Inc.

Dieses Programm ist Copyright-geschützt. Unbefugtes Kopieren, Verleihen und Weiterverkauf ist strikt untersagt.

4 x 4™ OFF ROAD RACING

per Spectrum 48/128 e Amstrad CPC

Pronti a Partire

Ingrona e stai pronto. Perché questo è la corsa dei fuori strada al suo peggio, piena di asprezze e rotoloni.

Inizia scegliendo tra quattro tipi di terreno. Puoi affrontare le scabrosità di BAJA, O sfrecciare attraverso l'infuocato Valle della Morte. "Spuntare" per le pendici della Georgia, oppure va a sfidare le insidie del Michigan in inverno.

Una volta scelto il percorso, devi trovarli il tuo veicolo. La scelta è tra un bestione americano, un pick-up classico, o un modello giapponese, o anche un veicolo militare inglese. La tua scelta può essere condizionata dal terreno che andrai ad affrontare. Ma può anche darsi di no.

Una volta in possesso del tuo 4X4 nuovo di zecca, portalo ai box di AUTOPARTS. È qui che lo farai diventare veramente tutto tuo. Aumenterai la potenza del motore. Ed equipaggerai con tutti gli extra che ti servono per arrivare a tagliare il traguardo.

Infine – quando sei proprio sicuro che tutto è a punto – sei pronto per mettere il tuo 4X4 alla prova vera: La Costa. Ma non sarò così facile. C'è un esercito di ostacoli lungo la strada. Evitali. Oppure sfruttali per far decollare il tuo veicolo. Ci saranno fiumi da guadare. Lastre di ghiaccio da manovrare. E fanghi malsapi che tu sgusciano via. E adesso ingrana e porta il tuo 4X4 fuori strada e alla vittoria.

Caricamento e Inizio

- SPECTRUM 48/128K,+2, +3 CASSETTA**
- Battere **LOAD**™ e premere **ENTER**
- Premere **PLAY** sul registratore
- Il gioco si carica dal lato 1. I livelli si trovano sullato 2
- AMSTRAD CPC CASSETTA**
- Premere i tasti **CTRL** ed **ENTER** minuscule.
- Premere, poi, **PLAY** sul registratore
- Il gioco si carica dal lato 1. I livelli si trovano sullato 2.
- AMSTRAD CPC DISCHETTO**
- Battere **RUN**™ DISK e premere **ENTER**. Il gioco si carica e gira automaticamente.

Controlli Tastiera

- Su – **Q**
- Giri – **A**
- Sinistra – **O**
- Destra – **P**
- Fuoco – **BARRA ESPACE**

Scegliere La Propria Prova Tortura

Una volta completato la videata di caricamento, premere il **BOTONE DI FUOCO** per visionare le sequenze **SELECT TERRAIN** (Terreno Prescelto). Qui è dove si determina il punto dove intendi mettere alla prova il tuo super veicolo personalizzato.

TERRENO PRESELTO

Scegli tra quattro tipi di terreno infido. Per selezionare una della quattro aree, muovil joystick **AVANTI** o **INDIETRO** per evidenziare il **TERRENO** prescelto. Per selezionare, premi **FUOCO**.

- 1) **BAJA** – 1000 miglia della più aspra, dura prova di sopravvivenza che esista al mondo. Dal deserto secco e polveroso e letti seccati dai laghi, agli altopiani disseminati di massi. Prendilo di petto – se ce la fai.
- 2) **LA VALLE DELLA MORTE** – Non la chiamano così per niente. Questo terreno desertico torriente, li strappa lo spirito come li strappa le parti del tuo veicolo. Per cui stai calmo, qualunque cosa accada.
- 3) **GEORGIA** – Se ti piace rotolare nel fango, ne avrai fin che vuoi in questo viaggio. Miglia dopo miglia della più appiccicosa fanga che può offrire la Costa Orientale. Vai e buttati.
- 4) **MICHIGAN** – Neve, ghiaccio, fango e follia. Quando si vuole trovare le natura al suo peggio, questo è il posto giusto. Assicurati di avere il gioco adatte (E anche che il riscaldamento funzioni). E poi i buittali!

Scelta del Veicolo

Puoi scegliere tra quattro tipi base di veicolo. Essi sono:

- Lo Stormtrooper, della Cox Motors** – un grosso cavallo da battaglia americano, fornito di allestimento a camper. Così puoi risparmiare i soldi per comprarti qualcuno di quei grossi copertoni americani.
- La Tarantola, prodotto dalla Venerable Motors** – un pesante pick-up americano, costruito per l'azione, qualunque azione.
- Lo Highlander, della Tartan Lorie** – Dalla Gran Bretagna, viene questo veicolo di tipo militare, simile a una jeep e progettato per i più sperduti avamposti dell'impero di Sua Maesta.
- La Katana, della Oyama Motors Corp** – Non farti ingannare dalla linea snella di questo pepato esemplare giapponese. È altrettanto robusto di quanto è divertente da guidare.

Ciascun veicolo viene classificato sui seguenti fattori:

POTENZA – Questa è una combinazione tra la potenza in cavalli (quanto ne supporta) e la resa delle marce (quanto accelera).

PESO – Più il veicolo è leggero, maggiore risulta la velocità, il consumo e la manovrabilità. Un veicolo più pesante consuma di più - ma è più resistente.

CONSUMO CARBURANTE – Rappresenta il tuo consumo previsto (Milgio Per Gallone). Ma ricorda, se il tuo veicolo è appesantito da eccessivo equipaggiamento, brucerai benzina più rapidamente.

RESISTENZA – Quanto può sopportare il tuo veicolo, prima di doverlo portare a riparare.

Z.R.F. (Facilità di Riparazione) – Cioè, quanto ci vuole per ripararlo.

CARICO UTILE (VOLUME) SENZA ALLESTIMENTO A CAMPER – Cioè, quanto carico può portare il tuo veicolo scappottato.

CARICO UTILE (VOLUME) CON ALLESTIMENTO A CAMPER – Cioè, quanto carico può portare il tuo veicolo quando è coperto.

CAPACITÀ SERBATOIO – Ossia, quanto contiene il serbatoio. O, meglio ancora, quante distanze puoi coprire prima di rimanere senza benzina.

Per scegliere il veicolo – Per visionare le opzioni, basta farle girare muovendo il joystick **AVANTI** o **INDIETRO**. Quando hai deciso, premi il **BOTONE DI FUOCO**.

Equipaggiare Il Veicolo

Una volta acquistato il veicolo base, sei pronto ad equipaggiarlo e personalizzarlo. Per cui, dopo aver premuto il **BOTONE DI FUOCO** per effettuare l'acquisto, verrai portato al mercato degli accessori, dove potrai completare l'allestimento del tuo 4X4. Qui avrai la possibilità di definire le caratteristiche del veicolo.

In questa fase, un'attenta strategia e pianificazione sono di primaria importanza. I pezzi che scegli, dovranno avere a che fare con il posto (che andrai a gareggiare (È ovvio che in un clima freddo non corri il rischio di insolazione. È cerca di tenere d'occhio sia le volumi) Inoltre avranno anche a che fare con un sacco di altre tue preferenze. I tipi di magazzini che ti interessano sono due. Per andarci, muovi il tuo mezzo verso in porta o la vetrina del magazzino e premi il **BOTONE DI FUOCO**. Questo è quello che troverai in ciascun magazzino.

Custom Shop

(Personalizzazione) Qui puoi comprare tutto quello che rende il tuo veicolo unico e tutto tuo. Qui trovi:

UN VERRICELLO – Questo va piazzato sul davanti. Serve a tirarti fuori dai ostacoli – come un nemtano – e farti risparmiare tempo prezioso

SERBATOIO SUPPLEMENTARE – Un oggetto proprio utile, perché quando esaurisci il primo serbatoio, puoi attivare questo di riserva. Non solo lo risparmiarne tempo prezioso in corsa, ma potrebbe salvarti la vita se ti trovi in posti sperduti.

UN CAP – Un allestimento a camper che ti consente di aumentare la capacità di carico.

Per acquistare uno di questi articoli – Usa il joystick per muovere la "manina" sull'oggetto e premi il **BOTONE DI FUOCO**.

Per restituire uno di questi articoli – Usa la stessa procedura **ATTENZIONE**: SOLO PER LE GOMME. Per restituire o cambiare le gomme, basta puntare semplicemente sulla gomma in oggetto e premere il **BOTONE DI FUOCO**.

Per uscire dal magazzino – Usa il joystick per piazzare la "manina" sul segnale "EXIT" (USCITA) e premi il **BOTONE DI FUOCO**.

Automercato

Qui è dove trovi gli articoli essenziali che ti servono per il viaggio. Pianifica un'attenzione e stai attento al volume, al peso, e ai soldi.

Per acquistare questi articoli – Usa il joystick per piazzare la "manina" sull'articolo che vuoi acquistare e quindi premi il **BOTONE DI FUOCO** per effettuare l'acquisto. **NOTA**: l'intero sullo schermo, in basso, descrive l'articolo, il suo prezzo, peso e volume.

Eccoti un elenco di articoli che puoi acquistare:

- ACQUA** – In alcuni posti ce n'è più bisogno che in altri.
- OLIO** – Se hai una perdita, questo ti servirà.
- OLIO DEL CAMBIO** – Non si sa mai...
- ATTERRIA SUPPLEMENTARE** – Vale la pena di aggiungere peso?
- PEZZI DI RICAMBIO** – Sempre utili.
- GOMME DI SCORTA** – Prendine almeno una.
- UN MECCANICO** – Certo che pesa! Ma quando arriva il momento ti risparmiarne un sacco di tempo.
- UNE CONFEZIONE DA SEI** – Vedi un po tu.
- UNA TANICA DI BENZINA** – Non fa mai male essere preparati!
- UNA MAPPA** – Utile per vedere dove ti trovi.
- UNA TORCIA** – Utile nelle riparazioni sotto il cofano.
- ATTREZZI** – Una semplice necessità.

Per vedere quello che hai comprato – Usa il joystick per piazzare la "manina" sulla