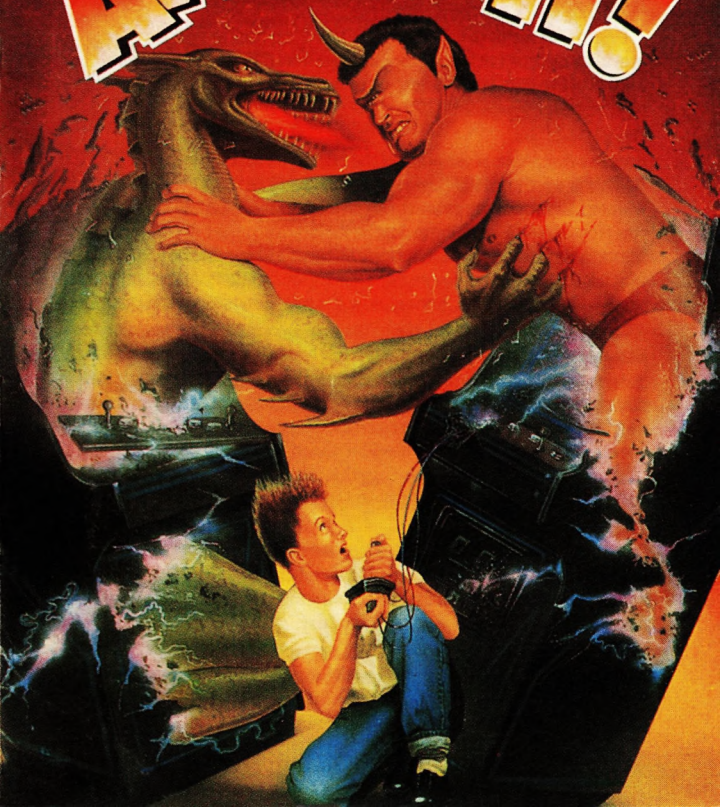


AAARGH!!



The monsters are on the loose, heading out of their caves in the badlands and into the cities. They are coming to cause chaos, cry havoc and inflict terrible destruction, as they search for the Roc's eggs. The giant horned ogre and the hideous dragon are out to seek revenge on the humans who have for so long driven them back into the highlands.

Destroy the towns to find Roc's eggs, take them back to your cave, then providing that you can beat off the challenge from the other monsters and collect a hoard of five eggs, you will head off to the volcano and find the golden egg to win the game.

Ogre

Born in a damp cave in the north of the island, you have always had a hard life. When you were just a little ogre none of the other monster children would play with you, and now if you go into town, all the humans scream and fire cannon at you. It could have something to do with the fact that you are twenty feet tall, with a horn in the middle of your forehead. Alternatively, it could be your halitosis, which is so bad it sets things on fire. Or even the fact that you can knock down stone walls with your fits. Anyway, now it is your turn to get your revenge, you are going to claim the golden egg.

Dragon

So what do you do if you happen to be an eighteen foot tall green scaly dragon, with a spiked tail and a penchant for young ladies, preferably flame grilled in your own breath? Well, you set up home in the mountains and start work on your first hoard and try and terrorize the neighbourhood. So when you learn that that infuriating ogre is after the golden egg that lies under the volcano, there is nothing to do but to head into town and try and get there first.

The Island

Darance is a quiet, peaceful island, where the humans go about their daily business with a smile on their face and a song in their heart, ah! They are totally unaware that they are about to receive a visit from two of the most terrible and ferocious monsters ever to see the light of day.

The Cities

Awaiting your destruction there are twelve cities. These include a primitive village of straw huts, a wild west fort, a Chinese pagoda, an Indian temple, and many others before your final goal of the famous volcano.

Game Play

In each city you need to destroy the buildings until you find the Roc's egg. There is an egg hidden in most but not all of the cities. You will need to punch the buildings to demolish them, or flame them to set them on fire, while fighting off the other creatures on the screen. Watch out for the hornets that fly across the screen and sting you. Be wary of the weapons the humans try to bring to bear. You will need to destroy these before they destroy you.

Food

You can eat the hamburgers and the people. These increase your health, thus enabling you to continue your destruction for longer.

Fire Power

Collect the lightning to increase your fire power. This increases the amount of damage done by your flames.

Health

Every time you are hit your health decreases. If your health reaches zero you will die a very bloody death.

Completing a Level

When you have captured the egg you will take this back to your treasure cave. Unfortunately, life is never easy and you will need to fight to keep your treasure.

When you have succeeded in gathering a hoard of five eggs, you can go to the volcano and try to capture the big one, the final Roc's egg, a golden egg to surpass all others.

Loading Instructions

Insert Kikstart disk if required.

At request for Workbench disk, insert program disk 1.

Program will load and run automatically.

You will be prompted to change disks by the program.

Follow the on screen instructions.

Controls

Joystick in Port Two only.

Controls with Fire Button NOT pressed:

Up move into the screen away from the player

Down move out of the screen towards the player

Left move left
Right Move right

Controls with Fire Button pressed, while facing left or right:

Up High punch
Down Low punch/Pick up object
Forward Mid punch

Controls with Fire Button pressed, while facing up or down:

Up Punch
Down Pick up

To flame press the fire button with the joystick central. Flame starts when the joystick is released.

You cannot flame during the head to head battles.

Controls

IBM PC

In 2 player game one player must use joystick and the other keyboard or mouse.

Joystick movement as for Amiga version and cursor keypad as follows:

Up 8
Down 2
Left 4
Right 6
Spacebar Fire

ATARI ST

Controls as for Amiga version

SPECTRUM – Joystick or Keyboard

Joystick – Kempston and Sinclair type interfaces.

Kempston must be on player one.

Up move into screen
Down move out of screen
Left move left
Right move right
Fire breathe fire (not during head to head combat)
Fire and Direction punch or pick up an object if you are close to it

Keyboard (Redefinable)

| | OGRE – PLAYER 1 | LIZARD – PLAYER 2 |
|-------|-----------------|-------------------|
| Up | Q | 4 |
| Down | A | 3 |
| Left | O | 1 |
| Right | P | 2 |
| Fire | M | 5 |

COMMODORE 64 – Joystick only

Joystick controls as for Spectrum version

Loading Instructions

IBM PC

Boot your system in the usual manner. At A> prompt type AARGH Program will load and run.

ATARI ST

Insert disc in drive A. Program will load and run.

SPECTRUM

Put your machine into 48k mode. Type LOAD" " and press ENTER. Press PLAY on tape. Program will load and run.

COMMODORE 64

Hold down SHIFT key and press RUN/STOP. Press PLAY on tape. Program will load and run.

IBM PC conversion by Steve Coleman

ATARI ST/SPECTRUM/COMMODORE 64 conversions by Binary Design

FRENCH AMIGA

AAARGH

Règle du jeu

Dans chaque ville vous devez détruire les édifices jusqu'à ce que vous trouviez l'oeuf d'or. Il y a un oeuf caché dans la plupart mais pas dans toutes les villes. Il vous faudra donner des coups dans les édifices pour les détruire, ou leur lancer des flammes pour les incendier, tout en vous battant contre les autres créatures qui apparaîtront sur l'écran. Méfiez-vous des frelons qui parcourent l'écran en volant et qui n'hésitent pas à vous piquer. Méfiez-vous aussi des armes que les humains essayent de braquer. Il vous faudra les détruire avant que ce ne soient elles qui vous anéantissent.

Nourriture Vous pouvez manger les hamburgers et les gens. Ils améliorent votre santé et vous permettent ainsi de continuer votre mission de destruction pendant plus longtemps.

Feu Emparez-vous de la foudre pour augmenter votre pouvoir incendiaire. Ceci augmente les dégâts causés par vos flammes.

Santé Chaque fois que vous êtes touché, votre santé diminue. Si elle atteint le taux zéro, vous périrez d'une mort très sanglante.

Fin d'une étape Quand vous aurez capturé l'oeuf, vous le rapporterez dans votre grotte au trésor. Malheureusement la vie n'est jamais une affaire simple et vous devrez vous battre pour garder votre trésor. Quand vous aurez réussi à capturer cinq oeufs, vous pourrez aller jusqu'au volcan et essayer de capturer l'oeuf géant, le dernier des oeufs de Roc, un oeuf d'or surpassant tous les autres.

Mode de chargement

Insérez la disquette Kikstart si nécessaire. Quand la disquette Workbench est demandée, insérez la disquette de programme 1. Le programme se chargera et se mettra en route automatiquement. L'ordinateur vous

demandera de changer de disquettes par son programme d'instructions sur écran.

Contrôles

Joystick dans la sortie deux uniquement

Contrôles avec le bouton de tir relâché

Vers le Haut Entre dans l'écran en s'éloignant
du joueur.

Vers le Bas Sort de l'écran en se rapprochant
du joueur.

Vers la Gauche Se déplace vers la gauche.

Vers la Droite Se déplace vers la droite.

Contrôles avec bouton de tir enfoncé et orientation vers la gauche ou la droite.

Vers le Haut Coup de Poing Haut

Vers le Bas Coup de Poing bas/ou pour ramasser
un objet.

Vers l'avant Coup de Poing à mi-hauteur

Contrôles avec bouton de tir enfoncé et orientation vers le haut ou le bas.

Vers le Haut Coup de Poing

Vers le Bas Ramasser

Pour envoyer des flammes, appuyez sur le bouton de tir en positionnant votre joystick au centre. Les flammes commencent quand le joystick est relâché.

Vous ne pouvez pas envoyer de flammes pendant les batailles au corps à corps.

FRENCH IBM PC

AAARGH

Dans le jeu à 2 joueurs, un joueur doit utiliser le manche à balai et l'autre le clavier ou la souris. Les mouvements de manche à balai sont comme pour la version Amiga et les touches de curseur (clavier numérique) sont les suivantes:

| | |
|--------------|-----|
| Haut | 8 |
| Bas | 2 |
| Gauche | 4 |
| Droite | 6 |
| Barre | |
| D'espacement | Feu |

ATARI ST

Les commandes sont les mêmes que pour la version Amiga.

SPECTRUM – Manche A Balai ou Clavier

Manche A Balai – Interfaces de type Kempston et Sinclair. Kempston doit être réglé pour un joueur.

| | |
|------------------|--|
| Haut | déplacez-vous vers l'intérieur de l'écran |
| Bas | sortez de l'écran |
| Gauche | déplacez-vous à gauche |
| Droite | déplacez-vous à droite |
| Feu | crachez du feu (pas pendant le combat en tête à tête) |
| Feu et Direction | donnez un coup de poing ou ramassez un objet si vous êtes proche de lui. |

Clavier (Redefinissable)

| | OGRE – JOUEUR 1 | LEZARD – JOUEUR 2 |
|--------|------------------------|--------------------------|
| Haut | Q | 4 |
| Bas | A | 3 |
| Gauche | O | 1 |
| Droite | P | 2 |
| Feu | M | 5 |

COMMODORE 64 – Manche a Balai Seulement

Les commandes de manche à balai sont pour la version Spectrum.

Instructions de Chargement

IBM PC

Amorcez votre système de la manière habituelle. A l'incitation A>, tapez AARGH. Le programme se chargera et se déroulera.

ATARI ST

Introduisez la disquette dans le lecteur A. Le programme se chargera et se déroulera.

SPECTRUM

Mettez votre machine en mode 48K. Tapez LOAD "" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur la cassette. Le programme se chargera et se déroulera.

COMMODORE 64

Tenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur la cassette. Le programme se chargera et se déroulera.

GERMAN AMIGA

AAARGH

Das Spiel

In jeder Stadt mußt du die Gebäude zerstören, um das ROC Ei zu finden. Ein Ei ist in den meisten Städten zu finden, nicht alle. Du mußt mit deinen Fäusten gegen die Gebäude schlagen oder Sie in Flammen setzen und gleichzeitig die bösen Tiere abwehren. Paß dabei auf die Wespen auf! Die werden dich stechen. Und du mußt auf Waffen achten, falls die Menschen die in die Hände Kriegen, schießen sie auf dich.

Essen

Du kannst Hamburger oder einheimisches Essen bekommen. Dies gibt dir Gesundheit, um deine Aufgabe länger durch zu halten.

Feuerkraft

Sammel die Blitze um deine Feuerkraft zu verstärken, dann kannst du mit deinen Flammen besser zerstören.

Gesundheit

Jedesmal, wenn du getroffen wirst, verlierst du an Gesundheit. Falls keine Gesundheit mehr vorhanden ist, stirbst du sofort.

Schwierigkeitsgrad su ende schaffen

Sobald du ein Ei gefunden hast, mußt du es in deine Schatzhöhle bringen. Das leben ist aber gar nicht so einfach und es gibt Leute, die dein Ei klauen wollen. Aufpassen!! Sobald du 5 Eier gesammelt und in deine Höhle gebracht hast, wirst du auf den Vulkan gehen um das riesige super Ei zu fangen.

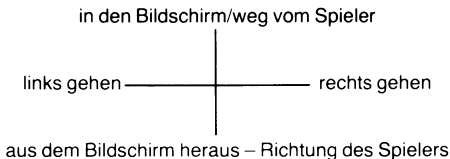
Laden

Kickstart Disk – falls erforderlich. Wenn WORKBENCH erscheint → Programm Disk 1 einlegen. Das Spiel lädt automatisch. Der Computer sagt

dir, wann du die Disketten austauschen sollst. Schaumal auf den Schirm für weitere Informationen.

Kontrollen

Joystick in Port 2
ohne Feuerknopf



Kontrolle mit gedrücktem Feuerknopf

Du schaust links oder rechts

Stück hoch → hoher Schlag

Stück runter → tiefer Schlag oder Artikel aufheben

Stück vorwärts → mittel Schlag

Du schaust hoch oder runter

Stück hoch → Faustschlag

Stück runter → aufheben

Um Flammen zu werfen muß der Joystick in neutraler Stellung sein, und dann einfach den Feuerknopf drücken.

Während du in einem Kopf an Kopf Kampf bist, kannst du keine Flammen benutzen.

GERMAN IBM PC

AAARGH

Wenn zwei Spieler beteiligt sind, muß einer den Joystick und der andere die Tastatur benutzen. die Joystickbewegungen sind wie bei der Amiga-Version, und die Tastenfunktionen (numerische Tastatur) sind wie folgt:

| | |
|-----------|-------|
| Hoch | 8 |
| Runter | 2 |
| Links | 4 |
| Rechts | 6 |
| Leertaste | Feuer |

ATARI ST

Steuerung wie bei der Amiga-Version

SPECTRUM – Joystick oder Tastatur

Joystick – Anschlüsse vom Typ Kempston und Sinclair. Kempston muß auf Spieler 1 eingestellt sein.

| | |
|-----------------------|--|
| Haut | In das Bild heraus |
| Runter | Aus dem Bild heraus |
| Links | Nach links |
| Rechts | Nach rechts |
| Feuer | Feuer speien (aber nicht im Nahkampf) |
| Feuer und Richtung | Schlagen oder einen in der Nähe liegenden Gegenstand aufheben |

TASTATUR (Definierbar)

| | MENSCHENFRESSER – SPIELER 1 | ECHSE – SPIELER 2 |
|--------|--------------------------------|----------------------|
| Hoch | Q | 4 |
| Runter | A | 3 |
| Links | O | 1 |
| Rechts | P | 2 |
| Feuer | M | 5 |

COMMODORE 64 – Nur Mit Joystick

Joysticksteuerung wie bei der Spectrum-Version

Ladeanweisungen

IBM PC

Den Computer wie gewöhnlich booten. Wenn A> erscheint, AAARGH eintippen. Das Programm lädt sich dann und läuft.

ATARI ST

Diskette ins Laufwerk A eingeben. Das Programm lädt sich dann und läuft.

SPECTRUM

Computer auf 48K einstellen. LOAD "" tippen und auf ENTER drücken. PLAY auf dem Recorder drücken. Das Programm lädt sich dann und läuft.

COMMODORE 64

Shift – Taste gedrückt halten und auf RUN/STOP drücken. PLAY auf dem Recorder drücken. Das Programm lädt sich dann und läuft.

ITALIAN IBM PC

AAARGH

Nel gioco a 2, un giocatore deve usare il joystick e l'altro la tastiera o il mouse. I movimenti del joystick sono come nella versione Amiga e il tastierino cursore come segue:

| | |
|----------|-------|
| Su | 8 |
| Giù | 2 |
| Sinistra | 4 |
| Destra | 6 |
| Barra | Fuoco |

ATARI ST

I controlli sono come nella versione Amiga

SPECTRUM – Joystick o Tastiera

Joystick – Interfacce typo kempston e Sinclair. Il kempston deve essere sul giocatore uno.

| | |
|-------------------|---|
| Su | muove verso lo schermo |
| Giù | muove fuori dalla schermo |
| Sinistra | muove a sinistra |
| Destra | muove a destra |
| Fuoco | sputa fuoco (non durante i corpo a corpo) |
| Fuoco e Direzione | tira pugni o raccoglie oggetti se sei vicino. |

TASTIERA (Ridefinibile)

| | ORCO – GIOCATORE 1 | LUCERTOLA – GIOCATORE 2 |
|----------|-----------------------|----------------------------|
| Su | Q | 4 |
| Giù | A | 3 |
| Sinistra | O | 1 |
| Destra | P | 2 |
| Fuoco | M | 5 |

COMMODORE 64 – Solo Joystick

I controlli joystick sono come nella versione Spectrum

Istruzioni Di Caricamento

IBM PC

Inizializza il sistema nel solito modo. Quando appare il sollecito A>, batti AAARGH. Il programma si carica e gira da solo.

SPECTRUM

Metti il computer in modalità 48k. Batti LOAD "" e premi ENTER. Premi PLAY sul registratore. Il programma si carica e gira da solo.

COMMODORE 64

Tieni schiacciato il tasto SHIFT e premi RUN/STOP. Premi PLAY sul registratore. Il programma si carica e gira automaticamente.

