

Loading Instructions:

48K:- Load"""
128K:- Load""" (in 128 mode)
a3 disc:- Select LOADER from menu

48K Spectrum will require the different warps to be loaded from tape.
Instructions for loading these are given during the game.
Joystick or keyboard can be used. In 2-player mode, both players can use
joysticks, or one player can use the keyboard whilst the other uses a
joystick.

JOYSTICK

Select the interface type you have. Sinclair options 1 and 2 refer to the
joystick port you are using.

Forward = Thrust
Back = Transform
Left = Rotate anticlockwise
Right = Rotate clockwise
Fire = Fire

KEYBOARD

The keys are user definable.

OTHER CONTROLS

H = Pause R = Restart
SHIFT+ Q = Abort current game

If you wish to play one player only, select option 4 for the second player.
This will leave the second ship out of the game, but will allow a second
player to enter later if required.

TWO PLAYER

By pressing Fire on the second set of controls, a second player can join the
game. This will use one extra credit. Two players can play independently,
or the ships can be DOCKED for extra power and protection. To dock, one
player must be in SPEEDER mode, the other in WARRIOR. Fly the ships
together and they will dock. The WARRIOR pilot flies the SPLARET and
controls the thrust and has some firepower, the SPEEDER pilot has control
of the TURRET and the most firepower. To disconnect, just transform one
of them into a different mode.

When disconnected, the first player to fly down the exit portal will obtain a
large bonus and have control of the Galactic Map for the next sector.

M
Z
Q
F
-
S
I

Instructions de chargement:

48K:- Load"""
128K:- Load""" (en mode 128)
+3 disc:- Sélectionnez LOADER du menu

Sur le Spectrum 48K, vous devrez charger les différentes voies à partir
d'une cassette. Les instructions pour le chargement sont données
pendant le jeu.

Le Joystick ou le clavier peuvent être utilisés. En mode 2 joueurs, tous
deux peuvent utiliser le joystick ou bien l'un peut utiliser le clavier tandis
que l'autre utilise le joystick.

JOYSTICK

Sélectionnez le type d'interface que vous possédez. Les options 1 et 2 du
Sinclair se rapportent au port du joystick que vous utilisez.

Vers l'avant = Propulsion

Vers l'arrière = Transformation

Vers la gauche = Tourner dans le sens contraire des aiguilles d'un
montre

Vers la droite = Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre

Bouton feu = Tir

CLAVIER

Les touches peuvent être définies par l'utilisateur.

AUTRES COMMANDES

H = Pause
R = Reprise
SHIFT+ Q = Interrompre le jeu en cours

Si vous voulez jouer en mode joueur unique, sélectionnez l'option 4 pour
le deuxième joueur. Le deuxième vaisseau sera alors mis hors de jeu mais
un deuxième joueur peut toujours entrer plus tard si vous le désirez.

IMAGE
works

M
Z
Q
F
-
S
I

Istruzioni di caricamento:

48K:- Load"""
128K:- Load""" (nella funzione 128)
+3 disc:- Selezionare LOADER dal menu

Lo Spectrum 48K richiede il caricamento dei vari percorsi dalla cassetta.
Le relative istruzioni di caricamento vengono date durante il gioco.

Si possono utilizzare sia il joystick che la tastiera. Nella funzione a 2
giocatori, entrambi i giocatori possono usare i joystick, oppure un
giocatore può usare la tastiera, mentre l'altro usa il joystick.

JOYSTICK

Selezionare il tipo di interfaccia in costro possesso. Le opzioni 1 e 2 del
Sinclair si riferiscono alla porta del joystick che state usando.

In avanti = Propulsione

Indietro = Transformazione

A sinistra = Per ruotare in senso antiorario

A destra = Per ruotare in senso orario

Pulsante del joystick = Per far fuoco

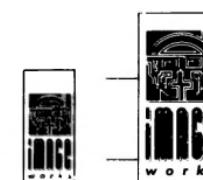
TASTIERA

I tasti sono definibili dall'utente.

ALTRI COMANDI

H = Pausa
R = Ricominciare
SHIFT+ Q = Abbandonare il gioco attuale

Se desiderate giocare con un giocatore solamente, selezionare l'opzione
4 per il secondo giocatore. In tal modo la seconda navicella sarà, per il
momento, esclusa dal gioco, ma un secondo giocatore potrà entrare in
gioco più tardi, se lo si desidera.



SP1D - BLA22
©1987 Tengen. All rights reserved. ©1989 Mirrorsoft Ltd. All rights reserved.
Headway House, 66-73 Shoe Lane, London EC4P 4AB Tel: 01-377 4645

Ladeanleitung:

48K:- Load""
128K:- Load"" (im 128er Modus)
+3, Diskette: Aus dem Menü den LOADER wählen

Auf dem 48K Spectrum müssen neue Warp-Sphären von Band eingelesen werden. Das Programm gibt dem Spieler die notwendigen Anweisungen auf dem Bildschirm aus.

Zur Steuerung kann ein Joystick oder die Tastatur benutzt werden. Wenn 2 Spieler teilnehmen, können entweder beide über Joysticks spielen oder der eine die Tastatur und der andere den Joystick benutzen.

JOYSTICK-STEUERUNG

Das benutzte Interface auswählen. Die Sinclair Optionen 1 und 2 beziehen sich auf den Joystick-Steckplatz.

Nach vorn = Schub
Zurück = Umwandlung
Links = Drehung nach links
Rechts = Drehung nach rechts
Feuerknopf = Feuer

TASTATUR-STEUERUNG

Der Benutzer kann die Tasten selber belegen.

ANDERE FUNKTIONEN

H = Pause
R = Weitermachen
SHIFT+Q = Laufendes Spiel abbrechen

Wenn einer allein spielt, ist Option 4 für den zweiten Spieler zu wählen. Dies bewirkt, daß ohne ein zweites Schiff gespielt wird, daß jedoch auf Wunsch ein zweiter Spieler zu einem späteren Zeitpunkt noch einsteigen kann.

S P A C E Z

Instrucciones para cargar:

48K:- Load""
128K:- Load"" (en modo 128)
+3 disc:- Seleccionar LOADER en el menú

El Spectrum de 48K requerirá que los diversos itinerarios se carguen a partir de la cinta. Se proporcionarán instrucciones para cargarlos durante el juego.

Puede utilizarse la palanca de mando o el teclado. En modo "2 jugadores" ambos jugadores pueden utilizar palancas de mando, o un jugador puede utilizar el teclado mientras el otro utiliza la palanca de mando.

PALANCA DE MANDO

Seleccione el tipo de interfaz que posee. Las opciones Sinclair 1 y 2 se refieren a la puerta que está utilizando para la palanca de mando.

Adelante = Propulsión
Atrás = Transformación
Izquierda = Giro hacia la izquierda
Derecha = Giro hacia la derecha
Fuego = Fuego

TECLADO

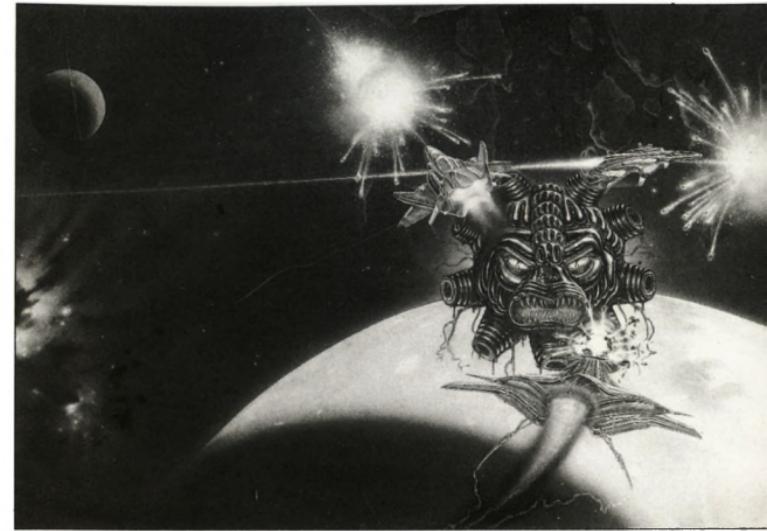
Las teclas pueden ser definidas por el usuario.

OTROS CONTROLES

H = Pausa
R = Reanudación
SHIFT+Q = Terminar juego en curso

Si desea jugar con un solo jugador, seleccione la opción 4 para el segundo jugador. Esto dejará la segunda nave fuera del juego, pero permitirá que un segundo jugador se integre más adelante si se desea.

CONTROL INSTRUCTIONS



BLASTERIODS R

SPECTRUM

