

GAMEPLAY

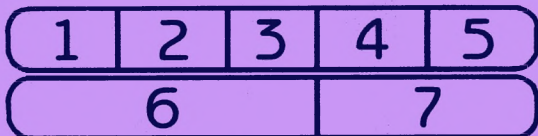
The game starts on the London Underground. The "Fallen Angel" has arrived at WOODSIDE station to begin his search for the ringleader behind the London drug distribution network.

"Fallen Angel" must first dispose of all of the villains on the platform. If he accomplishes this, he can board the train through the last set of doors.

Once on the train, "Fallen Angel" must fight for his life as more evil thugs attack him. If "Fallen Angel" makes it to the next station, he can choose any of the stations shown on the "Station Select" Screen. (Up and down to choose station, Fire to select station). "Fallen Angel" has two tasks to complete before he can fly to the next country's underground system. These are:—

1. He must find the plane ticket. This will be found on any one of the underground platforms.
2. Dispose of the network's ringleader. He will always be found at the end of the platform on the last station.

"Fallen Angel" may do these tasks in any order and can travel from station to station, up or back down the line as he wishes (or is able to do so!).



1. **Score** — 6 Digits.
2. **Power** — to be picked up by FALLEN ANGEL before leaving a level.
3. **Time** — amount of time left until the departure of the plane.
4. **Lives** — to be picked up by FALLEN ANGEL.
5. **Station** — where gameplay is currently taking place.
6. **Knife** — Amount of energy FALLEN ANGEL has left.
7. **Air Ticket** — Amount of lives FALLEN ANGEL has left represented by three green berets.

LOADING INSTRUCTIONS

C64/128K Cassette
SHIFT and RUN/STOP

C64/128 Disc
LOAD"ANGEL",8,1

Spectrum Cassette

128K users should switch on machine and press ENTER then start the tape.
48K users should type LOAD " " (enter) and start the tape.

Spectrum Disc

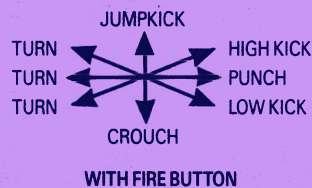
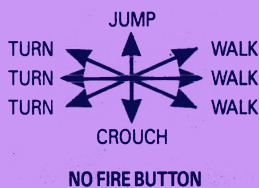
Insert disk and press ENTER.

Atari ST and Commodore Amiga Disc
Insert disc and turn on computer.

IBM PC

Place disc in drive and press A:ANGEL.

JOYSTICK MOVES—ALL FORMATS



KEYS

ATARI ST: AMIGA:

MUSIC—On/Off
P —Pause

SPECTRUM:

COMMODORE 64/128:

O —Left
P —Right
Q —Up
A —Down
SPACE—Fire
H —Pause On/Off
M —Music On/Off

IBM PC VERSION (cga):

To run the programme, go to the A: drive and Type ANGEL and press RETURN.

Cursor Keys

Left = Left
Right = Right
Up = Up
Down = Down
"Space" = Fire
"Esc" = Exit to DOS
"S" = Toggle between music and sound effects.

© Emerald Software Ltd 1989



SCREEN 7 IS A TRADEMARK OF
ALL SAINTS DEVELOPMENTS LTD
Units 3-7 Baileygate Industrial
Estate, Pontefract, West Yorkshire
WF8 2LN. Telex 557994 RR DIST G

ENGLISH/GERMAN/ITALIAN/FRENCH/SWEDISH

INSTRUKTIONER FÖR FALLEN ANGEL

INLEDNING

Han hade varit bäst!

Tagen på hans pass hade varit fria från vald och brottslighet, det hade han sett till.

Men hans brors död av en överdos narkotika had träffat honom hart. Hans bror hade tillhört "Gröna Baskern" regimentet.

Han sökte vedergällning och jagade knarklangare, och visade ingen nåd när han fångat dem.

Han blev känd som Renegat—FALLEN ANGEL

Han bar sin brors gröna basker som en aminnelse, han var en välkänd syn på New Yorks tunnelbanenät. En man som borde undvikas till varje pris.

Sen kom chasen. Av en tillfällighet upptäckte han en internationell narkotikaliga som använde tunnelbanesystemet i storstäderna som langarcentral. Att förstöra dessa onda människor blev hans enda målsättning.

Han reste från land till land. Att förinta narkotikaligans alla filialer och underavdelningar blev hans dödliga mission. Han var både domaren och bodeln, en Dödens Ängel.

FALLEN ANGEL är ett fantastiskt rullande action-spel för spelhallar. Spelet spänner över tre huvudstäders tunnelbanenät.

Sla Dig fram på tagen och plattformarna av Londons "Tube", Paris "Metro" och New Yorks "Subway".

Spara upp och förinta lokala langare och deras medbrottslingar. Men akta Dig! Dina fiender är inte bara mycket vältränade gangsters, utan ofta totalt nerknarkade och okänsliga mot smärta.

SPELFÖRLOPPET

Spellet börjar på Londons tunnelbana. FALLEN ANGEL har kommit till WOODSIDE (station) för att leta efter hjärnan bakom Londons knarkdistributionsnät.

FALLEN ANGEL måste först av allt bli av med alla skurkar på plattformen. Om han astadkommer detta, kan han hoppa ombord på taget genom den sista dörren.

Väl på taget måste FALLEN ANGEL kämpa för sitt liv när ytterligare gangsters attackerar honom.

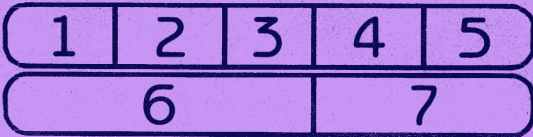
Om FALLEN ANGEL överlever till nästa station kan han välja vilken som helst av stationerna på "Välj Station" bildskärmen (upp och ner för att söka önskad station, skjut för att välja station).

FALLEN ANGEL måste utföra två uppgifter innan han kan flyga till nästa lands tunnelbanesystem.

1. Han måste hitta flygbiljetten. Den finns på vilken som helst av tunnelbane-plattformarna.

2. Förinta knarkligans ledare. Han finns alltid i slutet på plattformen på sista stationen.

FALLEN ANGEL kan utföra dessa uppgifter i vilken som helst ordning och han kan resa från station till station, fram och tillbaka på linjen, som han önskar (eller kann!!).



1. POÄNG: 6 siffror
2. FALLEN ANGEL skall plocka upp flygbiljetten innan nästa steg.
3. Tid kvar innan planet avgar.
4. Kniven som FALLEN ANGEL skall plocka upp.
5. Stationen där handlingen för ögonblicket utspelas.
6. Energin som FALLEN ANGEL har kvar.
7. Antal liv FALLEN ANGEL har kvar, representerade av gröna basker.

JOYSTICKRÖRELSER—alla format FALLEN ANGEL



GA
GA
GA



VÄND
VÄND
VÄND

GA
GA
GA

FALLEN ANGEL—tangenter

AMIGA:

M — musik pa/av
P — paus

ATARI ST:

MUSIC — pa/av
P — paus

SPECTRUM

COMMODORE 64/128

O — vänster
P — höger
Q — upp
A — ner
SPACE — skjut
H — paus pa/av
M — musik pa/av

IBM PC VERSIONE (ega)

För att köra programmet, ga till A: kör och skriv ANGEL och tryck på RETURN.

Cursor-tangenter

Left = vänster
Right = höger
Up = upp
Down = ner
"Space" = skjut
"ESC" = exit till DOS
"S" = skifta mellan musik och ljudeffekt.

LADDNINGSANVISNINGAR

C64/128K Kasset
SHIFT och RUN/STOP.

C64/128 Diskett
LOAD"ANGEL";8,1

Spectrum Kasset

Använda av 128K bör koppla apparaten igång och trycka ned ENTER-tangenten och sedan sätta kassetbandet igång. Användare av 48K bör skriva in LOAD " " (enter) och sätta kassetbandet igång.

Spectrum Diskett

Sätt in skivan och tryck ned ENTER.

Atari ST och Commodore Amiga diskett

Sätt in disketten och koppla datorn igång.

IBM PC

Placera disketten i skivenheten och skriv in A:ANGEL.

Look-out for more
BIG GAMES for the
SMALL SCREEN



ANLEITUNG ZU FALLEN ANGEL

EINLEITUNG

Er war der Beste gewesen!

Auf den Zügen, die er patrollierte, gab es keine Kriminalität. Dafür hatte er gesorgt.

Aber der Tod seines "Grünen Beret" Bruders durch eine Drogenüberdosis war zuviel für ihn

Auf der Suche nach Rache, verfolgte er Drogenhändler und war gnadenlos, wenn er sie fand.

Er wurde als ein Abtrünniger bekannt – der FALLEN ANGEL.

Mit dem Beret seines Bruders, das er zu seinem Gedenken trug, war er häufig in dem New Yorker Untergrundnetz zu sehen. Er war ein Mann, den man auf alle Kosten vermeiden sollte.

Dann kam der Durchbruch. Durch Zufall entdeckte er, daß ein internationaler Drogenring die Untergrundbahnen der großen Städte als ein Verteilungsnetz benutzte. Die Zerstörung dieser Leute wurde zu seinem einzigen Ziel.

Er reiste von Land zu Land, um die Ortsgruppen dieses teuflischen Drogenrings ausfindig zu machen und dann seine tödliche Mission, ihre Auslöschung, auszuführen. Er wurde zum Richter, Jury und Hinrichter, ein Engel des Todes.

FALLEN ANGEL ist ein phantastisches gleitendes Arkaden-Aktionsspiel, das sich durch die Untergrundbahnnetze dreier bedeutender Städte zieht.

Boxen Sie sich ihren Weg durch die Züge und Bahnsteige der London "Tube", der Pariser "Metro" und der New Yorker Underground.

Finden und zerstören Sie die ortsansässigen Drogenhändler und ihre Gefolgsleute.

Aber Achtung! Ihre Gegner sind nicht nur guttrainierte Schurken, sondern auch oft verrückte Drogenbesessene, denen Schmerzen nichts ausmachen.

SPIELWEISE

Das Spiel beginnt in der Londoner Untergrundbahn. Der "FALLEN ANGEL" ist an der WOODSIDE Station angekommen, um seine Suche nach dem Anführer des Londoner Drogenverteilungsringes zu beginnen.

"FALLEN ANGEL" muß zuerst alle Gauner auf dem Bahnsteig beseitigen. Wenn er dies erreicht hat, kann er durch die letzte Tür in den Zug einsteigen.

Sobald er in dem Zug ist, muß "FALLEN ANGEL" um sein Leben kämpfen, weil er von weiteren Gaunern angegriffen wird.

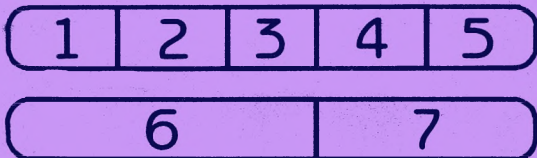
Falls "FALLEN ANGEL" die nächste U-Bahnstation erreicht, kann er irgendeine der auf der "Stationswahl" Tafel gezeigten Stationen wählen (Auf und ab, um die Station zu wählen. Feuern, um die Station einzugeben).

"FALLEN ANGEL" muß zwei Aufgaben erfüllen, bevor er zu dem Untergrundsystem des nächsten Landes fliegen kann.

Diese sind:

1. Er muß das Flugticket finden. Es kann auf irgendeiner der Untergrundstationen gefunden werden.
2. Er muß den Anführer des Drogenrings beseitigen. Er ist immer am Ende des Bahnsteigs der letzten Station zu finden.

"FALLEN ANGEL" kann diese Aufgaben in beliebiger Reihenfolge erfüllen und er kann von Station zu Station, oder die Linie auf und ab fahren, wie wer will (Oder wie er kann)!



1. PUNKTE 6 Stellen
2. Flugticket, das "FALLEN ANGEL" vor Verlassen einer Station aufheben muß.
3. Zeit bis zum Abflug des Fluges.
4. Messer, das das "FALLEN ANGEL" an sich nehmen muß.
5. Station, wo das Spiel zur Zeit stattfindet.
6. Wieviel Energie "FALLEN ANGEL" noch hat.
7. Wieviel Leben "FALLEN ANGEL" noch hat, angezeigt durch das "Grüne Beret".

STEUERKNÜPPELBEWEGUNGEN – ALLE FORMATE FALLEN ANGEL



FALLEN ANGEL – TASTEN

AMIGA:

M – Musik an/aus
P – Pause

ATARI ST:

Musik an/aus
P – Pause

SPECTRUM

COMMODORE 64/128

O – Links
P – Rechts
Q – Auf
SPACE – Feuern
H – Pause an/aus
M – Musik an/aus

IBM PC AUSFÜHRUNG (cga)
Um das Programm laufen zu lassen, gehen Sie in Drive A und tippen Sie ANGEL und drücken Sie RETURN.

Kursortasten

Left = Links
Right = Rechts
Up = Auf
Down = Ab
"Space" = Feuern
"ESC" = Ausgang zu DOS
"S" = Flip-flop zwischen Musik und toneffekten.

LADEANWEISUNGEN

C64/128K Kassette
SHIFT und RUN/STOP:

C64/128 Diskette
LOAD "ANGEL",8,1

Spectrum Kassette

128K Verwender: Gerät einschalten, ENTER drücken und dann Kassette spielen. 48K Verwender tippen LOAD "" (enter) und spielen dann die Kassette.

Spectrum Diskette

Diskette einführen und ENTER drücken.

Atari ST und Commodore Amiga Diskette

Diskette einführen und Computer einschalten.

IBM PC

Diskette einschieben und A:ANGEL eintippen.

INSTRUCTIONS POUR FALLEN ANGEL

INTRODUCTION

Il avait été le meilleur!

Pas de criminalité dans les trains couverts par sa patrouille. Il s'en était assuré.

Mais la mort de son frère "Béret vert" à la suite d'une overdose l'a fini.

Epris de vengeance, il poursuivit avec arachement les trafiquants de drogue et se montrait impitoyable quand il les retrouvait.

Il devint ce qu'on appelle un renégat – FALLEN ANGEL.

Arborant le béret en hommage à son frère, il devint un personnage bien connu du métro new-yorkais. Un homme à éviter à tout prix.

Puis la chance arriva. Par hasard, il découvrit un cartel international de trafiquants de drogue dont le réseau de distribution opérait dans le métro de grandes villes. La destruction de ces individus devint son seul but.

Allant de pays en pays pour rechercher puis supprimer les gangs du cartel de la drogue devint sa mission meurtrière. Il était à la fois ioc, jury et exécuter, un Ange de la Mort.

FALLEN ANGEL est un fantastique jeu d'action défilant sur les écrans des salles de jeux qui se déroule sur les réseaux ferroviaires de trois grandes cités. Préparez-vous à vous battre dans les trains et sur les quais du "Tube" londonien, du "Métro" parisien et des métros new-yorkais.

Retrouvez et détruisez les trafiquants de drogue locaux ainsi que leurs hommes de main.

Mais attention! Vos adversaires sont non seulement des gangsters hautement entraînés mais aussi des toxicomanes enragés, insensibles à la douleur.

JEU

Le jeu commence dans le métro londonien. "Fallen Angel" est arrivé à la station WOODSIDE pour partir à la recherche du leader du cartel à la tête du réseau de distribution des stupéfiants de Londres.

"Fallen Angel" doit tout d'abord se débarrasser de tous les vauriens qui sont sur le quai. S'il réussit, il peut monter dans la dernière rame.

Une fois dans le train, "Fallen Angel" doit lutter pour sa vie alors qu'il est attaqué par d'autres gangsters.

Si "Fallen Angel" réussit à atteindre la station suivante, il peut choisir l'une des stations qui apparaît sur l'écran "Sélection d'une station". (Montée et descente pour choisir la station, Feu pour aller à la station). "Fallen Angel" a deux tâches à remplir avant de prendre l'avion pour le prochain pays et le prochain réseau de métro.

Celles-ci sont:

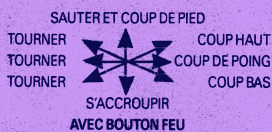
1. Il doit trouver le billet d'avion. Celui-ci se trouvera sur l'un des quais du métro.
2. Se débarrasser du leader du réseau. Il se trouvera toujours au bout du quai de la dernière station.

"Fallen Angel" peut réaliser ses tâches dans l'ordre qu'il veut et peut aller de station en station, remonter ou redescendre la ligne comme il le souhaite (ou s'il est en mesure de le faire!).



1. SCORE 6 chiffres
2. Billet d'avion que doit ramasser FALLEN ANGEL avant de quitter un niveau.
3. Temps disponible avant le départ de l'avion.
4. Couteau à récupérer par FALLEN ANGEL.
5. Station où le jeu se déroule actuellement.
6. L'énergie dont dispose encore FALLEN ANGEL.
7. Nombre de vies dont dispose FALLEN ANGEL est représenté par trois bérets verts.

DEPLACEMENTS DU LEVIER DE COMMANDE – TOUS FORMATS FALLEN ANGEL



ANGE DECHU – TOUCHES

AMIGA:
M – Musique arrêt/marche
P – Pause

ATARI ST:
MUSIQUE – arrêt/marche
P – Pause

**SPECTRUM
COMMODORE 64/128**
O – Gauche
P – Droite
Q – Montée
A – Descente
ESPACE – Feu
H – Pause arrêt/marche
M – Musique arrêt/marche

VERSION IBM PC (cga)

Pour charger le programme, aller à l'unité A: et tapez ANGEL puis appuyez sur la touche RETURN.

Curseurs
Left = Gauche
Right = Droite
Up = Montée
Down = Descente
"Space" = Feu
"ESC" = Sortie vers DOS
"S" = Interrupteur à bascule pour choisir musique ou bruitage.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Cassette C64/128K
Appuyez sur SHIFT et RUN/STOP.

Disque C64/128K
Tapez LOAD "ANGEL",8,1

Spectrum Cassette

128K: mettez la machine sous tension, appuyez sur ENTER et puis faites démarrer la cassette. Les utilisateurs du SPECTRUM TAPE-48K doivent taper LOAD " " (enter) avant de faire démarre la cassette.

Spectrum Disque
Introduisez le disque et appuyez sur ENTER.

Disque Atari ST et Commodore Amiga
Introduisez le disque et mettez l'ordinateur sous tension.

IBM PC
Introduisez le disque et tapez A:ANGEL.

ISTRUZIONI PER FALLEN ANGEL (ANGELO CADUTO)

INTRODUZIONE

Egli era il migliore!

I treni nella sua pattuglia erano liberi dal crimine. Era stato lui ad assicurarli.

Ma la morte di suo fratello, il "Berretto Verde", a causa di una overdose di droga, lo aveva fatto impazzire.

Alla ricerca di vendetta, andava a caccia dei trafficanti di droga e non mostrava nessuna pietà quando li trovava.

Divenne noto come un "Renegade" – il FALLEN ANGEL.

Indossando il berretto di suo fratello come "tributo", diventò molto noto nella metropolitana di New York. Un uomo da evitarsi a tutti i costi.

Poi ebbe fortuna. Per caso scoprì un'organizzazione internazionale di trafficanti di droga che usava le metropolitane delle città più grandi come rete di distribuzione. La distruzione di questa gente diventò il suo scopo principale.

Viaggiare da Paese a Paese per cercare ed eradicare le cosche locali della malvagia organizzazione divenne la sua missione mortale. Egli diventò il giudice, la giuria e l'esecutore, un Angelo della Morte.

Fallen Angel è un fantastico gioco a scorrimento da Sala Giochi pieno d'azione, che ha luogo in tre metropolitane di grandi città.

Dovete far battaglia su e giù per i treni e le piattaforme del "Tube" di Londra, il "Metro" di Parigi e la metropolitana di New York.

Trovate e distruggete i trafficanti di droga locali e i loro capobanda.

Ma attenzione! I vostri avversari non sono solo delinquenti altamente addestrati; sono spesso fanatici resi pazzi dalla droga, e non sentono il dolore.

IL GIOCO

Il gioco inizia nella metropolitana di Londra. Il "Fallen Angel" è arrivato alla stazione WOODSIDE per iniziare la ricerca del capo banda a capo della rete di distribuzione di droga di Londra.

"Fallen Angel" deve prima disporre di tutti i furlanti sulla piattaforma. Se ci riesce, può salire sul treno attraverso l'ultima porta.

Quando si trova sul treno "Fallen Angel" deve combattere per salvarsi la vita, perché altri delinquenti lo attaccano.

Se "Fallen Angel" riesce ad arrivare alla stazione seguente, può scegliere una qualunque delle stazioni mostrate sullo Schermo "Selezione Stazione". (Su e Giù per scegliere la stazione, Fuoco per selezionarla).

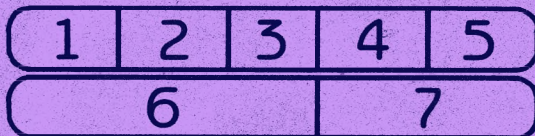
"Fallen Angel" deve compiere due compiti prima di poter volare alla metropolitana del paese seguente.

Essi sono:

1. Deve trovare il biglietto aereo. Esso sarà trovato su una qualsiasi delle piattaforme della metropolitana.
2. Liberarsi del capobanda della cosca. Egli si può sempre trovare al termine della piattaforma dell'ultima stazione.

"Fallen Angel" può compiere questi compiti in qualsiasi ordine e può viaggiare da stazione a stazione, su o giù lungo la linea, come desidera (o come riesce!).

SPOSTAMENTO DEI COMANDI A LEVA – TUTTI I FORMATI FALLEN ANGEL



1. PUNTEGGIO 6 numeri
2. Biglietto aereo che FALLEN ANGEL deve raccogliere prima di lasciare un livello.
3. Tempo disponibile prima della partenza dell'aereo.
4. Coltello che FALLEN ANGEL deve raccogliere.
5. Stazione dove il gioco ha luogo attualmente.
6. La potenza che FALLEN ANGEL ha ancora a disposizione.
7. Le vite che FALLEN ANGEL ha rimanenti sono rappresentate da tre berretti verdi.

FALLEN ANGEL – TASTI

AMIGA:
M – Musica spento/accesso
P – Pausa

ATARI ST:
MUSICA – Spento/accesso
P – Pausa

**SPECTRUM
COMMODORE 64/128**
O – sinistra
P – destra
Q – su
A – giù
SPAZIO – Fuoco
H – Pausa spento/accesso
M – Musica spento/accesso

VERSIONE IBM PC (cga)

Per far funzionare il programma, andate al drive A: e scrivete ANGEL e premete RITORNO.

Tasti di cursore

Sinistro = sinistro
Destro = destro
Su = su
Giù = giù
"Spazio" = fuoco
"ESC" = Uscita a DOS
"S" = interruttore a levetta per effetti musica e suono.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

C64/128K Cassette
SHIFT e RUN/STOP.

C64/128K Disco
LOAD "ANGEL",8,1

Spectrum Cassette
Gli utenti 128K devono accendere, premer ENTER (invio) e poi avviare il nastro. Gli utenti 48K devono battere LOAD " " (invio) e avviare il nastro.

Spectrum Disco
Inserisci il dischetto e premi ENTER (invio).
Atari ST e Commodore Amiga Disco
Inserisci il dischetto e accendi il computer.

IBM PC
Inserisci il dischetto nel drive e digita A:ANGEL.