

KENNY DALGLISH - SOCCER MATCH

© IMPRESSIONS 1990

LOADING - SPECTRUM

For 48K Spectrums enter LOAD "", otherwise use the on-screen loader.
For DISC users, use the on-screen loader.

LOADING - COMMODORE 64

Commodore 128 owners type GOTO64 to put into 64 mode.
Cassette tape users then press SHIFT RUN/STOP and PLAY on the cassette.
DISK users type LOAD ""*,8,1.

LOADING - AMSTRAD

Cassette: (If you have a disk drive connected, type I TAPE then ENTER). Hold down CTRL and small ENTER to load.
Disk: Type RUN "DISC" and press ENTER.

PLAYING THE GAME

The match is on! Follow on-screen prompts to set up the type of match you want to play and away you go! You control the team playing left to right. The arrow shows which player you control (the closest to the ball).

JOYSTICK CONTROL

The player under your control will move in the direction you move the joystick. Pressing fire when the ball is near you will enable you to kick the ball. How far it goes depends on the direction the joystick is in - when you release the fire button.

Up and left	:	flick ball to players left
Up	:	flick ball forward
Up and Right	:	flick ball to players right
Left	:	chip ball forward
Centred	:	low pass forward
Right	:	boot ball high in the air
Down and Left	:	short pass along ground
Down	:	medium pass along ground
Down and Right	:	long pass along ground

CONTROLS

	SPECTRUM	C64	AMSTRAD
PLAYER - 1			
UP	Q	Q	Q
DOWN	A	Z	A
LEFT	E	<	E
RIGHT	R	>	R
KICK	X	SPACE	X
PLAYER - 2			
UP	J		J
DOWN	M		M
LEFT	O		O
RIGHT	P		P
KICK	H		H
PAUSE	1	1	1
QUIT	0	0	0

ALTERNATIVELY JOYSTICKS CAN BE USED. (On C64 to control Player 2 plug a joystick into Port 2).

MULTI-PLAYER OPTION

Why not invite some friends round and have a tournament! By entering more than 2 players (up to a maximum of 4) you can have a league - where you play against your friends. (Note - a second joystick is needed).

The game will keep track of the results and display a league table at the end of each game!

Good luck and play to win!

CREDITS

Conversions by Consult Software
Cover Artwork by Paul Bebe

IMPRESSIONS, Riverbank House, Putney Bridge Approach, London SW6 3JD.

KENNY DALGLISH - SOCCER MATCH

© IMPRESSIONS 1990

CARICAMENTO - SPECTRUM

Per la serie di Spectrum 48K, batti LOAD "", oppure usa il caricatore su schermo. Anche gli utenti con DISCO usano il caricatore su schermo.

CARICAMENTO - COMMODORE 64

Per entrare in modulo 64, gli utenti Commodore 128 devono battere GO64. Gli utenti con cassetta devono premere SHIFT e RUN/STOP e poi PLAY sul registratore. Gli utenti con DISCO, devono battere LOAD ""*,8,1.

CARICAMENTO - AMSTRAD

Cassetta: (Se disponi di un drive di disco allacciato, batti I Tape e poi INVIO). Per caricare, tieni schiacciati CTRL e INVIO piccolo.
Disco: Batti RUN "DISC" e premi INVIO.

IL GIOCO

Inizia la partita! Seguire i suggerimenti che appaiono sullo schermo per impostare il tipo di partita si desidera giocare e poi, parti. Tu sei in controllo della squadra, che gioca da sinistra verso destra. La freccia indica il giocatore che stai controllando (quello più vicino alla palla).

CONTROLLO JOYSTICK

Il giocatore che controlli si muove nella direzione in cui muovi il joystick. Premendo il bottone di fuoco quando hai la palla vicino, ti permette di calciarla. La distanza del tiro dipende dalla direzione in cui si trova il joystick, quando rilasci il bottone.

Su e Sinistra	passaggio verso giocatori a sinistra
Su	passaggio in avanti
Su e Destra	passaggio verso giocatori a destra
Sinistra	pallonetto in avanti
Centro	passaggio rasoterra in avanti
Destra	campanile
Giù e Sinistra	passaggio corto rasoterra
Giù	passaggio medio rasoterra
Giù e Destra	passaggio lungo rasoterra

CONTROLLO TASTIERA

	SPECTRUM	C64	AMSTRAD
GIOCATORE 1			
SU	Q	Q	Q
GIU'	A	Z	A
SINISTRA	E	<	E
DESTRA	R	>	R
PER CALCIARE	X	BARRA	X
GIOCATORE 2			
SU	J		J
GIU'	M		M
SINISTRA	O		O
DESTRA	P		P
PER CALCIARE	H		H
PAUSA	1	1	1
USCITA	0	0	0

Il joystick possono essere usati alternativamente. (Sul C64, per controllare il giocatore 2, inserire un joystick nella porta 2).

OPZIONE A PIU' PARTECIPANTI

Perché non invitare degli amici per fare un torneo! Inserendo più di 2 giocatori (fino ad un massimo di 4), puoi costituire una lega - dove gareggi contro i tuoi amici. (Nota - qui occorre un altro joystick - il mouse non funziona!)

Il programma tiene il conto dei risultati e fa apparire la tabella di classifica al termine di ogni partita!

Buona fortuna e gioca per vincere!

TITOLI

Programmazione: Consult Software
Illustrazione di copertina: Paul Bebe

IMPRESSIONS, Riverbank House, Putney Bridge Approach, London SW6 3JD, England.