



### LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128

CASSETTE: Insert cassette into cassette unit. Press SHIFT and RUN/STOP simultaneously. Press PLAY on the cassette unit. The program will load and run automatically.

DISK: Insert disk into drive. Type LOAD "\*" 8, 1 and press RETURN. The program will load and run automatically.

SPECTRUM 48K

Type LOAD "\*" and press ENTER. Press PLAY on the cassette recorder. The program will load and run automatically.

SPECTRUM 128K/+2

Use the TAPE LOADER as normal.

SPECTRUM +3

Use the DISK LOADER as normal.

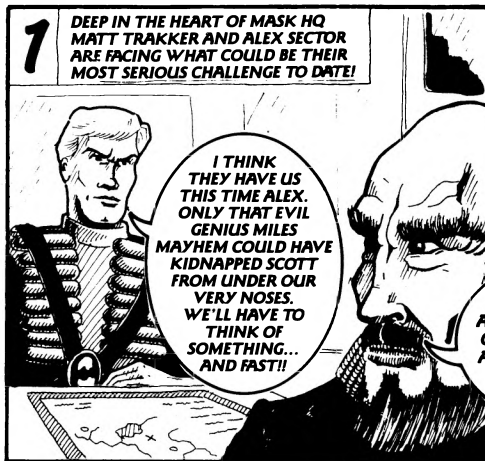
AMSTRAD

CASSETTE: Insert cassette into cassette unit. Press CONTROL (CTRL) and the small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette unit and then any key. The program will load and run automatically.

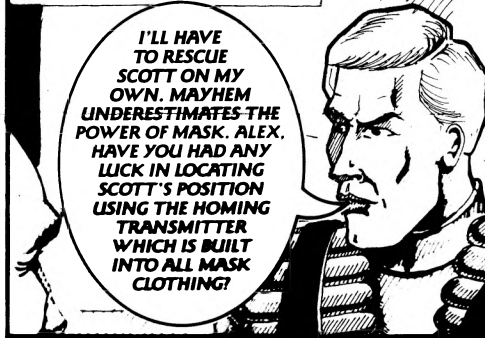
DISK: Insert the disk into the drive, label side up. Type :CPM and press ENTER. The program will load and run automatically.

MSX

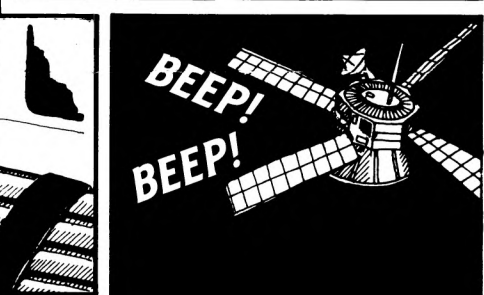
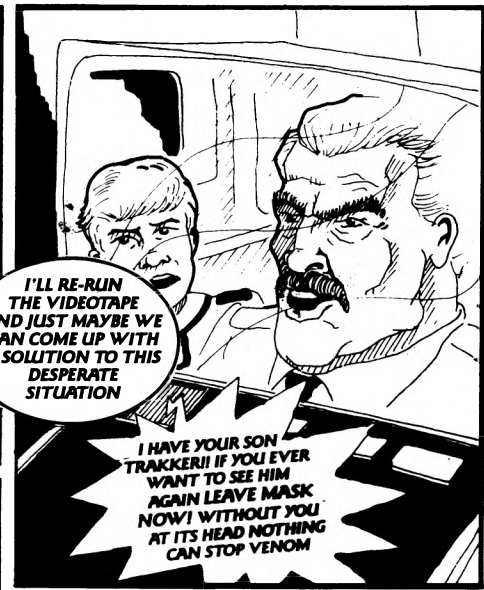
CASSETTE: Insert cassette into cassette unit. Type BLOAD "CAS:", R. Press ENTER and PLAY on the cassette player. The program will load and run automatically.



1 DEEP IN THE HEART OF MASK HQ MATT TRAKKER AND ALEX SECTOR ARE FACING WHAT COULD BE THEIR MOST SERIOUS CHALLENGE TO DATE!



ALEX EXPERTLY MANIPULATES SOME CONTROLS AND IN NO TIME AT ALL A STEADY SIGNAL COULD BE HEARD.



2

MORE BAD NEWS MATT! OUR LATEST INTELLIGENCE REPORTS HAVE FOUND A NEW SERIES OF VENOM WEAPONRY. KNOWLEDGE OF THESE WEAPONS IS EXTREMELY LIMITED BUT THE COMPUTER MAY GIVE YOU AN IDEA OF WHAT YOU ARE GOING TO FACE.

<p>WEAPON... CLASS 4    3-7... CODENAME... DEATHSPHERE... ATTRIBUTES... TITANIUM GLOBE WITH SPIKES... SHIELDING... UNKNOWN... ARMOURMENT... UNKNOWN FURTHER INFO... N/A</p>	<p>WEAPON... CLASS 4    3-8 CODENAME... BLOCKBUSTER ATTRIBUTES... LARGE AUTOMATIC GUN SHIELDING... UNKNOWN... ARMOURMENT... TUNGSTEN TIPPED 20b SHELLS FURTHER INFO...</p>	<p>WEAPON... CLASS 4    3-9 CODENAME... ANGEL OF DEATH ATTRIBUTES... D.N.A. SEEKING MISSILE SHIELDING... UNKNOWN... ARMOURMENT... METABOLIC ACID FURTHER INFO... N/A</p>
---	--	--

WEAPON... CLASS 4 || 4-0  
CODENAME... SERPENT  
ATTRIBUTES... LA  
SHIELDING...  
ARMOURMENT...  
IT LOOKS LIKE I'M GOING TO HAVE TO WATCH MY EVERY STEP IF I'M GOING TO GET PAST THESE MENACES. IS THERE ANYWAY YOU CAN GUIDE ME THROUGH ALEX?  
FURTHER INFO... A CREATURE SEEMINGLY IMPOSSIBLE TO HURT IN ANY WAY

3

I CAN MONITOR YOUR PROGRESS MATT VIA WHICHEVER MASK YOU ARE WEARING. I CAN RELAY DIRECTIONS EITHER BY JOYSTICK OR BY USING THE CENTRAL COMPUTER KEYBOARD AS SHOWN HERE...

YOUR CHOICE OF MASK IS RELAYED BY KEYS 1-4 ON THE CENTRAL COMPUTER. IF I WISH YOU TO ABORT THE RESCUE ATTEMPT I WILL SEND THE SIGNAL BY PRESSING Q. YOU WILL KNOW WHAT TO DO THEN. GOOD LUCK MATT!

Gremlin Graphics Software Ltd., Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.  
© 1988 All rights reserved.  
Unauthorised copying, lending or resale by any means strictly prohibited.  
MASK™ AND THE ASSOCIATED TRADEMARK ARE THE PROPERTY OF KENNER PARKER TOYS, INC. (KPT) 1987.

Programmed by Mark Rogers and Colin Dooley. Graphics by Steve and Marcos Music and FX by Benn.



### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

#### CBM 64/128

**CASSETTE:** Introduire la cassette dans le magnétophone. Appuyer simultanément sur SHIFT & RUN/STOP, puis la touche PLAY. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.  
**DISQUETTE:** Introduire la disquette. Taper LOAD" \*", 8, 1 et frapper RETURN. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.

#### SPECTRUM 48K

Tapez LOAD"" et frapper ENTER, puis la touche PLAY du magnétophone. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.

#### SPECTRUM 128K/+2

Utiliser le chargeur comme d'habitude.

#### SPECTRUM +3

Utiliser le chargeur comme d'habitude.

#### AMSTRAD

**CASSETTE:** Introduire la cassette dans le magnétophone. Appuyer simultanément sur CONTROL (CTRL) et la petite touche ENTER. Puis enfoncer la touche PLAY du magnétophone et ensuite n'importe quelle touche du clavier. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.  
**DISQUETTE:** Introduire la disquette, étiquette vers le haut. Taper |CPM et frapper ENTER. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.

#### MSX

Introduire la cassette dans le magnétophone. Taper BLOAD"CAS: ", R et frapper ENTER. Enfoncer la touche PLAY du magnétophone. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.



1 ALI COEUR DU Q.G DE MASK, MATT TRAKKER ET ALEX SECTOR FONT FACE À CE QUI PEUT S'AVÉRER LEUR DÉFI LE PLUS SÉRIEUX JUSQU'À PRÉSENT!

JE PENSE QU'ILS NOUS TIENNENT CETTE FOIS-CI, ALEX. CE GÉNIE MALÉFIQUE DE MILES MAYHEM A PEUT ÊTRE KIDNAPPÉ SCOTT DE SOUS NOS NEZ. NOUS DEVONS RÉFLÉCHIR... ET VITE!

JE VAIS REJOUER LA BANDE VIDÉO ET PEUT-ÊTRE POURRONS-NOUS TROUVER UNE SOLUTION À CETTE SITUATION DÉSPÉRÉE.

JE TIENS TON FILS, TRAKKER! SI TU VEUX LE REVOIR, QUITTE MASK MAINTENANT! SANS TOI À SA TÊTE, RIEN NE PEUT ARRÊTER VENOM.



MATT DÉCIDE SOUDAINEMENT D'ARRACHER SCOTT AUX GRIFFES MAUDITES DE MAYHEM... À TOUT PRIX.

JE DOIS SAUVER SCOTT TOUT SEUL. MAYHEM SOUS-ESTIME LA PUISSANCE DE MASK. ALEX, AS-TU PU LOCALISER LA POSITION DE SCOTT AVEC L'ÉMETTEUR TÉLÉGUIDÉ QUI EST INCORPORÉ DANS TOUT HABILLEMENT MASK!

BEEP!  
BEEP!



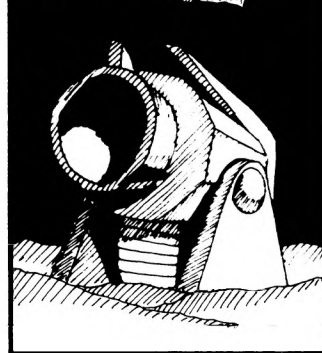
ALEX MANIPULE AVEC EXPERTISE QUELQUES COMMANDES ET, PRESQUE AUSSITÔT, ON ENTEND UN SIGNAL RÉGULIER.

JE L'AI TROUVÉ, MATT! NOTRE SATELLITE SUR LA PACE CACHÉ DE LA LUNE A DÉCOUVERT UNE BASE VENOM JUSQU'ICI INCONNUE. LE SIGNAL DE SCOTT ÉMANE DU COEUR DU NOYAU CENTRAL. AUCUN VÉHICULE MASK NE FONCTIONNE HORS DES CONDITIONS ATMOSPHÉRIQUES. VOUS DEVREZ DÉROBER UN VASSEAU DE VENOM!

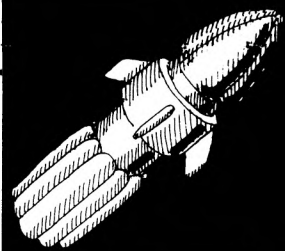


ENCORE DE MALVAINSES NOUVELLES, MATT! LES DERNIERS RAPPORTS DE NOS SERVICES SECRETS INDIQUENT LA DÉCOUVERTE D'UNE NOUVELLE SÉRIE D'ARMES VENOM. NOTRE CONNAISSANCE DE CES ARMES EST TRÈS LIMITÉE MAIS L'ORDINATEUR TE DONNERA PEUT-ÊTRE UNE IDÉE DE CE QUI T'ATTEND.

ARME... CLASSE 4 // 3-7  
 NOM CODÉ... SPHÈRE DE LA MORT  
 ATTRIBUTS... GLOBE DE TITANIUM AVEC POINTES  
 ÉCRAN DE PROTECTION... INCONNU  
 ARMEMENT... INCONNU  
 INFOS SUPPLÉMENTAIRES... N/A



ARME... CLASSE 4 // 3-8  
 NOM CODÉ... BLOCKBUSTER  
 ATTRIBUTS... GROS CANON AUTOMATIQUE  
 ÉCRAN DE PROTECTION... INCONNU  
 ARMEMENT... OBUS DE 10kg À TÊTE EN TUNGSTÈNE  
 INFOS SUPPLÉMENTAIRES...

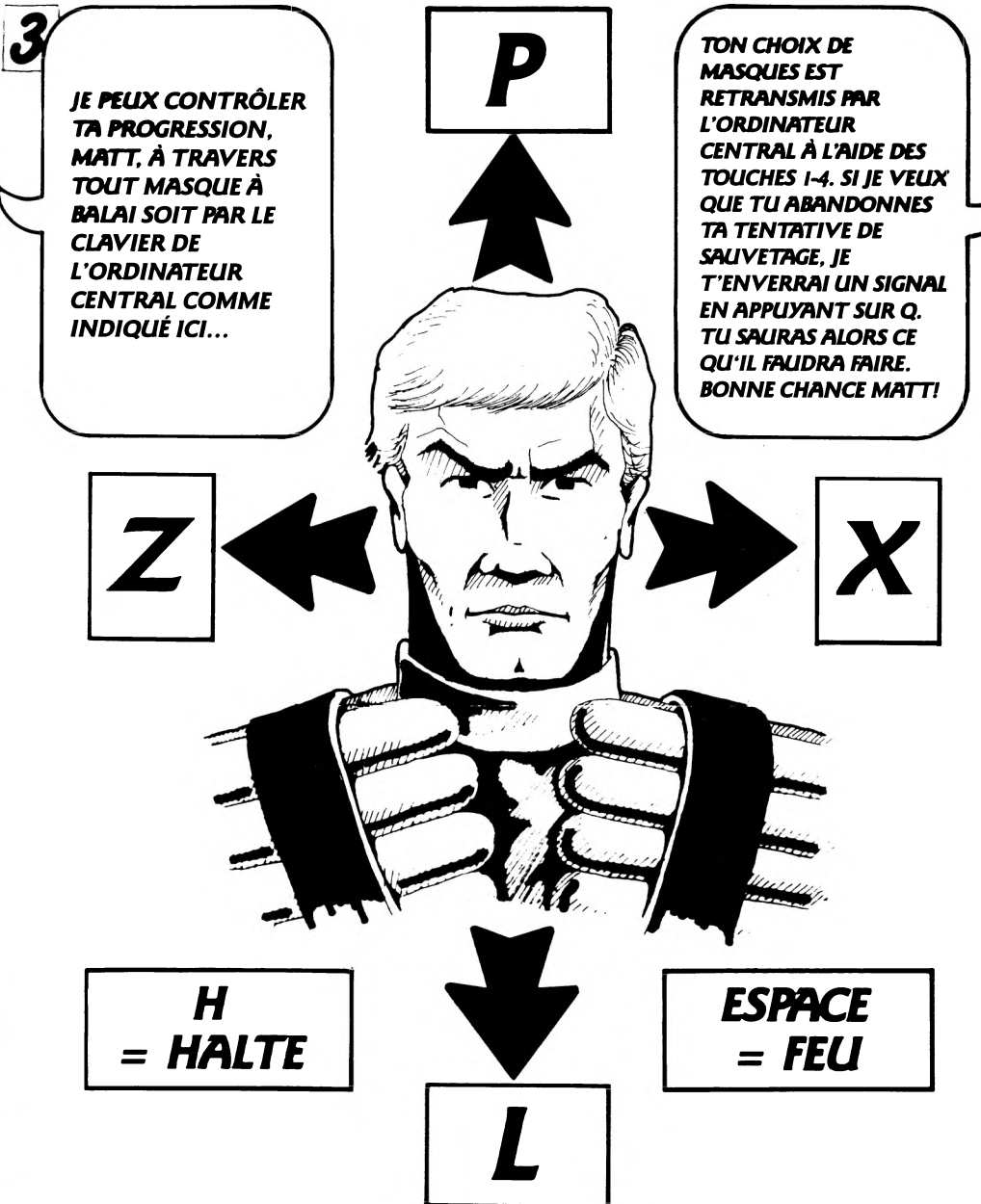


ARME... CLASSE 4 // 3-9  
 NOM CODÉ... ANGE DE LA MORT  
 ATTRIBUTS... MISSILE CHERCHEUR DE A.D.N.  
 ÉCRAN DE PROTECTION... INCONNU  
 ARMEMENT... ACIDE MÉTABOLIQUE  
 INFOS SUPPLÉMENTAIRES... N/A



ARME... 4 // 4-0  
 NOM CODE... SERPENT  
 ATTRIBUTS... LA  
 ÉCRAN DE PROTECTION...  
 ARMEMENT...  
 INFOS SUPPLÉMENTAIRES... CRÉATURE APPAREMMENT IMPOSSIBLE À BLESSER DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT.

IL SEMBLE QUE JE DOIS FAIRE TRÈS ATTENTION SI JE VEUX ÉVITER CES DANGERS. Y A-T-IL MOYEN DE ME GUIDER, ALEX!



3 JE PEUX CONTRÔLER TA PROGRESSION, MATT, À TRAVERS TOUT MASQUE À BALAI SOIT PAR LE CLAVIER DE L'ORDINATEUR CENTRAL COMME INDIQUÉ ICI...

TON CHOIX DE MASQUES EST RETRANSMIS PAR L'ORDINATEUR CENTRAL À L'AIDE DES TOUCHES 1-4. SI JE VEUX QUE TU ABANDONNES TA TENTATIVE DE SAUVETAGE, JE T'ENVERRAI UN SIGNAL EN APPUYANT SUR Q. TU SAURAS ALORS CE QU'IL FAUDRA FAIRE. BONNE CHANCE MATT!

P

Z

X

H = HALTE

L

ESPACE = FEU