

THE REAPER

UBI SOFT

Entertainment Software

ENGLISH

Every five hundred years, a group of immortal wisemen search through history to find a valiant warrior (a martial arts expert). Once they have found the chosen one, they bring his body back to life and test him thoroughly to check that his reputation is not exaggerated. They make him enter a maze, giving him the mission of saving the souls of some of his friends who have been hand-picked. Their enemies have also been woken up specially for the occasion, which makes the game very funny. You'll certainly have guessed, you are the valiant warrior and this is not the moment to rest on your laurels, because if you manage to survive amidst all these enemies you'll come back to life. However, if you fail, you and your friends will be damned for all eternity.

COMMAND CARD SPECTRUM

Specifications : Spectrum 48K and 128K, cassette version
Spectrum +3, disk version.

LOADING INSTRUCTIONS

Tape :

Place the cassette in the tape recorder and rewind. Make sure the recorder is properly adjusted (max treble, medium volume) and connected to the computer.

48K :

Type LOAD «» and press the ENTER key, then start the tape by pressing «PLAY».

128K :

Reset the computer using the reset button, wait for the opening menu to appear, then press the ENTER key, and press «PLAY» on the tape recorder.

Disk :

Insert the disk into the disk drive with the required side facing upwards. Reset the computer using the reset button, wait for the opening menu to appear, then press the ENTER key.

When the game has loaded, you may select your character. You can choose from LEE or KAREN. Each has certain physical qualities : health, strength, stamina, agility and magic.

Lee is strong and fit, but Karen is agile and has stronger magic.

Use left or right (N or M if you use the keyboard) to select, then press fire (space if you use the keyboard).

I. STANDARD CONTROLS

Keyboard commands :

A	CLIMB UP or KICK
Z	CLIMB DOWN or DUCK
N	MOVE LEFT
M	MOVE RIGHT
SPACE	THROW or PUNCH (or return from MONITOR)
CAPS SHIFT	Use MAGIC
SYMBOL SHIFT	Turn MONITOR on

Joystick commands :

UP	CLIMB UP or KICK
DOWN	CLIMB DOWN or DUCK
LEFT	MOVE LEFT
RIGHT	MOVE RIGHT
FIRE	THROW or PUNCH (or return from MONITOR)

If you press UP + forward you will perform a SOMERSAULT.

If you press UP + backward you will perform a BACKFLIP.

If you walk into an object which can be collected it will automatically be picked up.

To use a lift, walk into the lift door.

II. ALTERING PLAYING CONTROLS

To redefine the playing keys, select the R option.

For each control press the required key or move the joystick in the relevant direction.

If a kempston interface is connected you may select it using the J option.

If you use a joystick, you must still define keys for MAGIC and MONITOR.

To start the game, press the «1» key.

III. 2 PLAYERS OPTION

If the 2 players option is selected, the second player takes control of the enemy shown to the right of the score.

Player 2's keys are LEFT, RIGHT, UP, KICK and fire.

These can also be defined using the R option.

IV. FIGHTING

Green ninjas will be created almost immediately to replace the ones you kill, but normal enemies may take longer. Try to kill enemies as soon as their faces appear on the screen.

Ghosts, dragons, robots and shadows can not be killed.

Ninjas may use magic to become invisible or walk through walls.

While your magic is working, you can not be harmed.

V. OBJECTS AND EQUIPMENT TO ACQUIRE

NOTE : First, you must find the monitor if you want to get information about your character and souls. To find it, go the 19th screen on the left.

KEY (Allows you to open doors)

SOUL TRAP (Allows you to collect souls)

MONITOR (Displays health and progress)

PENTACLE (Replenishes MAGIC)

CROSS (Increases HEALTH)

SHURIKEN POUCH (Replaces lost SHURIKEN)

POTION (Increases AGILITY)

CLOCK

KUBOTAN

VI. SCREEN DISPLAYS

BELT	Displays your utility belt and its contents.
HEALTH	Your face, or your skull!!
MAGIC	The higher the flame, the greater your magic.
SHURIKEN	Shows the number of shurikens you have left.
SOULS	Records the number of souls collected.
SCORE	Your score so far.
ENEMY	Displays the face of attacking enemies.

VII. SCORES

Green ninja killed	30
Pick up object	1000
Retrieve soul	1000
Other ninja killed	450
Pick up equipment	1000
Complete mission	10000

*****NOTE*****

This game may contain offensive language.

Those of you with a sensitive disposition may wish to erase SIDE B of their cassette or disk and only play the polite version.

TO ERASE TAPE VERSION :

Insert tape in tape recorder with SIDE B facing outward and rewind.

Press RECORD & PLAY and wait until the tape stops.

TO ERASE DISK VERSION :

Insert the disk into the disk drive with SIDE B facing upwards.

Reset the computer using the reset button, select the option +3 BASIC on the opening menu, then press the ENTER key.

Type FORMAT «A:» then press the ENTER key.

ESPAÑOL

Cada quinientos años, un grupo de sabios inmortales busca en la historia a un valiente guerrero (un experto en artes marciales). Cuando lo encuentran, le devuelven la vida a su cuerpo y lo examinan atentamente para asegurarse de que su fama no haya sido exagerada.

Le hacen entrar en un laberinto, dándole por misión la de salvar los espíritus de algunos de sus amigos que han sido raptados. Sus enemigos también han sido despertados especialmente para esta ocasión, cosa que hace que la partida sea divertida.

Seguro que ya habrá adivinado que usted será el valiente guerrero, y no se duerma, ya que si logra sobrevivir entre tantos enemigos, volverá a la vida. Sinó, usted y sus amigos estarán condenados para siempre.

COMANDO CON TARJETA SPECTRUM

Especificaciones : Spectrum 48K y 128K, versión cassette
Spectrum +3, versión disco.

INSTRUCCIONES DE CARGA

Cassette :

Ponga la cinta en el lector y dele para atrás. Asegúrese de que el lector esté bien ajustado (tono máximo, volumen medio) y enchúfelo al ordenador.

48K :

Teclee LOAD «» y dele a la tecla ENTER, después en el lector apriete sobre el botón «PLAY».

128K :

Vuelva a encender el ordenador, espere a que aparezca el menú de empeece, dele a la tecla ENTER, y apriete sobre «PLAY».

Disco :

Meta el disco con el lado que se necesite hacia arriba. Vuelva a lanzar el ordenador, espere a que aparezca el menú de empeece, y dele a la tecla ENTER.

Cuando el juego esté cargado, podrá elegir su personaje. puede elegir LEE o KAREN. Cada uno tiene sus qualidades físicas : salud, fuerza, resistencia, agilidad y magia.

Lee es fuerte y tiene buena salud, Karen es ágil y tiene más poderes mágicos. Utilice izquierda o derecha (N o M si utiliza el teclado) para elegir, y dele al botón de disparo (espacio si utiliza el teclado).

I.COMANDOS STANDARD

Comandos con teclado :

A	Subir o dar una patada
Z	Bajar o tirarse
N	Ir hacia la izquierda
M	Ir hacia la derecha
SPACE	Lanzar o dar un puñetazo (o volver al MONITOR)
CAPS SHIFT	Utilizar la magia
SYMBOL SHIFT	Poner en marcha el MONITOR

Comandos con joystick :

ARRIBA	Subir o dar una patada
ABAJO	Bajar o tirarse
IZQUIERDA	Ir hacia la izquierda
DERECHA	Ir hacia la derecha
FUEGO	Lanzar o dar un puñetazo (o volver al MONITOR)

Si le da hacia ARRIBA+hacia adelante, hará un SOMERSAULT.

Si le da hacia ARRIBA+hacia atrás, hará un BACKFLIP.

Si pisa un objeto que se puede recoger, será cogido automáticamente.

Para usar un ascensor, pase por la puerta del ascensor.

II.COMANDOS DE MODIFICACIONES DE JUEGO

Para definir de nuevo las teclas de juego, elija la opción R.

Para cada comando, dele a la tecla que desee modificar o mueva el joystick como quiera.

Si un interfaz kempson está encufado, deberá seleccionarlo con la opción J.

Si utiliza un joystick, también tendrá que definir de nuevo las teclas de MAGIA y MONITOR.

Para empezar el juego, dele a la tecla «1».

III.OPCION 2 JUGADORES

Si elige esta opción, el segundo jugador tomará los mandos del enemigo que se ve a la derecha de los puntos.

Los comandos del segundo jugador son IZQUIERDA, DERECHA, ARRIBA y fuego.

También se pueden definir con la opción R.

IV.LUCHA

Según vaya matando a las ninjas verdes, irán apareciendo otras en su lugar casi inmediatamente, pero los enemigos normales tardarán más en volver.

Procure matar a los enemigos en cuanto aparezcan sus caras en la pantalla.

No se puede matar a los fantasmas, dragones, robots y sombras.

Las ninjas utilizarán la magia para volverse invisibles o para atravesar las paredes.

Mientras esté utilizando la magia, no podrá ser tocado.

V.OBJETOS Y EQUIPOS NECESARIOS

NOTA : Primero, tendrá que encontrar al monitor si quiere informaciones sobre su personaje y los espíritus de sus amigos.

Para encontrarlo, vaya a la 19° pantalla de la izquierda.

KEY	(Para abrir las puertas)
SOUL TRAP	(Para recoger a los espíritus)
MONITOR	(Da salud y experiencia)
PENTACLE	(Rellena el nivel de MAGIA)
CROSS	(Aumenta la salud)
SHURIKEN POUCH	(Cambia los SHURIKEN perdidos)
POTION	(Aumenta la agilidad)
CLOCK	
KUBOTAN	

VI.LA PANTALLA

BELT	Muestra la utilidad de su cinturón y su contenido.
HEALTH	Su cara, y su calavera.
MAGIC	Cuanto más alta sea la llama, más grande será su magia.
SHURIKEN	El número de SHURIKEN que ha perdido.
SOULS	Cuenta el número de almas recogidas
SCORE	Sus puntos
ENEMY	Muestra la cara de los enemigos que le atacan.

VII.PUNTOS

Ninja verde matada	30
Recoger un objeto	1000
Traer un espíritu	1000
Otras ninjas matadas	450
Recoger equipo	1 000
Misión completa	10000

*****NOTA*****

Este juego puede contener un lenguaje poco delicado.

Los que sean sensibles a este problema, pueden borrar el lado B de su cassette o de su disco y jugar solo con la versión cortés.

PARA BORRAR LA VERSION CASSETTE :

Meta la cinta con la cara B hacia afuera y dele para atrás.

Dele a RECORD \$ PLAY y espere a que el lector se pare.

PARA BORRAR LA VERSION DISCO :

Meta el disco con la cara B hacia arriba.

Vuelva a lanzar el ordenador, elija la opción +3 BASIC en el menú de empiece, y dele a la tecla ENTER.

Teclee FORMAT «A:» y después dele a la tecla ENTER.

ENGLISHP. 1

ESPAÑOLP. 8

THE REAPER IS A REGISTERED TRADE MARK OF UBI SOFT