

RODLAND



ENGLISH INSTRUCTIONS
INSTRUCTIONS EN FRANCAIS
DEUTSCHE ANWEISUNGEN
ISTRUZIONI ITALIANO



STORM
c/o The Sales Curve Ltd
50 Lombard Road, London SW11 3SU

THE CAST:

Amiga Programming: Ronald Pieket Weeserik
Atari ST Programming: Ronald Pieket Weeserik & John Croudy
C64 Programming: Steve Snake
Spectrum & Amstrad Programming: Twilight
Amiga & Atari ST graphics: Ned Langman
C64 Graphics: Rob Whitaker
Spectrum & Amstrad Graphics: Shaun McClurg
Amiga & Atari ST Sound & Music: Ronald Pieket Weeserik
C64 Sound & Music: Martin Walker & Steve Snake

Copyright © 1991, The Sales Curve Ltd
Licensed from © 1989, Jaleco Ltd
Unauthorised copying, hiring, lending and broadcasting prohibited.



WARNING
It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.
Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft, 071-240-6756.

ENGLISH INSTRUCTIONS

LOADING

COMMODORE AMIGA & ATARI ST
Insert your game disk and switch on your computer. The game will now load automatically.

COMMODORE 64 CASSETTE
Insert the Rodland cassette and ensure it is fully rewound. While holding down the **SHIFT** key, press the **RUN/STOP** key. Press **PLAY** on your cassette deck and the game will now load and run. Follow the on-screen prompts for in-game loading.

COMMODORE 64 DISK
Insert your game disk into your disk drive and close the drive door. Type **LOAD ""**, 8,1 and press **RETURN**. The game will now load and run.

SPECTRUM CASSETTE
Insert the Rodland cassette and ensure it is fully rewound. If available, use the **"TAPE LOADER"** option, otherwise type **LOAD""** and press **RETURN**. Press **PLAY** on your cassette deck and the game will now load and run. Follow the on-screen prompts for in-game loading.

VIRUS WARNING
(applies to Atari ST and Commodore Amiga only)

When you receive your Rodland disk, the write protect tab will be in the closed position. This is so the game can save your high scores. It is advisable for you to switch off your computer for at least 10 seconds before play so as to ensure that no virus is active in memory. Not following this procedure can lead to your Rodland disk becoming infected with a virus and thus corrupting it.

The write protect tab can be set to the open position if you wish. This, however, will not allow the game to save the high scores but will protect your game against all virus attacks.

LOADING PROBLEMS?

The utmost care is taken at all stages of manufacture of this product to ensure it reaches you in perfect condition. If you experience loading problems, please first reset all your equipment, check connections and try to reload following the loading instructions relative to your machine. If you still experience difficulty, please return only the disk or cassette to Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

THE STORY SO FAR

Tam and Rit live in a fairy village. Having led a happy life full of sticky cakes and endless parties, they find that something awful has happened overnight to their fellow inhabitants. They've turned nasty and captured their Mom and locked her in the top of the Maboots Tower. Luckily for Tam and Rit they've inherited the Rods of Sheesanomo from a village elder and some rainbow shoes from their Pop. Armed with these they can tackle the tower by wopping cuddly beings on the head with their rods and climbing ladders built with the help of their Rainbow Shoes. It's not easy though, when your former friends have some rather mean surprises in store for you!

HOW TO PLAY

The game consists of over 40 levels of cuddly-bashing action. You must work through each screen, wopping the nasties and collecting the flowers.

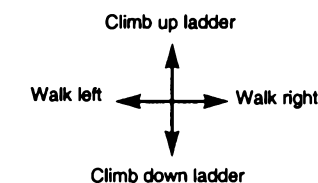
Wop them often enough and you'll pick up a useful weapon, or just tickle them with the rod and see what happens.

To get around the screen you must build ladders either up or down to collect the platforms. As soon as you build a second one, your first ladder will disappear. If you don't clear the screen of your opponents in time, the game will change to "meany" mode where life will become far more difficult. Collecting all the flowers switches you into the **EXTRA GAME**. Here you can collect an extra life by picking up letters to form the word **E X T R A**.

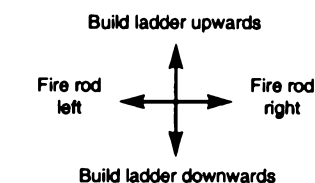
You can play 1 or 2 players, but 2 player games can only be started on the 1st screen.

JOYSTICK CONTROLS

WITHOUT fire button pressed:-



WITH fire button pressed:-




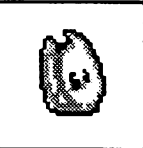









When holding an enemy with your magic rod, press the fire button to "wop" him on the ground.

KEYBOARD CONTROLS

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/ AMIGA
UP	↑ JOYSTICK ONLY ↓	↑ REDEFINE KEYS ↓	Up Arrow
DOWN			Down Arrow
LEFT			Left Arrow
RIGHT			Right Arrow
FIRE			Shift, Alt, A or CTRL
PAUSE	H		P
QUIT	RUN/STOP		Esc

INTRODUCING SOME OF THE CHARACTERS...

	Bushles - they're just funny fakes		Sharks - don't be fooled by their tears
	Polymorphs - these contain a hidden surprise		Spuds - have a nasty habit of multiplying
	Bunnies - if they reach for the carrot it's time to clear off		Starfish - they've got their own version of an Australian hobby
	Nessies - they've always got the munchies		Blue Meanies - the name says it all!
	Wasps - see these and it's time to buzz off		

INSTRUCTIONS EN FRANCAIS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

COMMODORE AMIGA ET ATARI ST
Insérez votre disquette et allumez votre ordinateur. Le jeu chargera automatiquement.

COMMODORE 64 CASSETTE
Insérez la cassette **RODLAND** en vous assurant qu'elle soit bien rembobinée. En même temps, maintenez en pression continue la touche **SHIFT** et appuyez sur **RUN/STOP**. Appuyez sur **PLAY** sur votre clavier et le jeu chargera. Il vous suffira de suivre par la suite les instructions qui s'afficheront sur votre écran pour jouer.

COMMODORE 64 DISK
Insérez votre disquette de jeu dans votre lecteur et refermez le. Tapez **LOAD ""**, 8,1 et appuyez sur **RETURN**. Le jeu chargera automatiquement.

CASSETTE SPECTRUM
Insérez la cassette en vous assurant qu'elle soit bien rembobinée. Si vous l'avez, utilisez l'option **"TAPE LOADER"** si non tapez **LOAD""** et appuyez sur **RETURN**. Appuyez sur **PLAY** sur votre clavier puis suivez les instructions qui s'afficheront sur votre écran pour que votre logiciel charge.

DETECTEUR DE VIRUS
(en ce qui concerne Atari ST et Commodore Amiga)

Lorsque vous recevrez votre disk **RODLAND**, le clip de protection sera en position ferme. Ainsi votre jeu sauvegardera votre score le plus élevé.

Si vous le desirez, il vous est possible de mettre le clip de protection en position ouverte ou de détendre votre ordinateur pendant 10 secondes avant de jouer, cela ne permettra pas à votre ordinateur de sauvegarder le score le plus élevé, mais cela le prémunira contre tout virus.

PROBLEME DE CHARGEMENT?

Un soin extrême a été porté à tous les niveaux de réalisation de ce produit pour vous en assurer une parfaite utilisation. Si vous avez rencontré quelques problèmes de chargement, commencez par faire un reset et vérifiez les connexions de votre ordinateur. Puis reportez vous aux instructions de fonctionnement de votre ordinateur. Si vous continuez à rencontrer quelques problèmes veuillez nous renvoyer votre disquette ou votre cassette à: Storm Customer Services, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

L'HISTOIRE

Vivant dans un village enchanté, Tam et Rit passent leur temps à s'amuser. Lorsqu'un soir, ils s'aperçoivent qu'un mauvais sort a été jeté aux habitants de leur village. Ceux-ci se sont tous transformés en monstre et ont capturé leur reine pour l'enfermer en haut de la tour de Maboots.

Heureusement Tam et Rit, ayant hérité d'une bagette magique et d'une paire de chaussures "arc-en-ciel", vont pouvoir prendre la tour d'assaut et libérer la reine. Vont-ils mener à terme leur mission et déjouer les embûches que leur tentent les monstres...

COMMENT JOUER

Le jeu est constitué de 40 niveaux d'action différents. Vous devez faire en sorte, à chaque tableau, de tuer les ennemis et de ramasser les fleurs.

- si vous tuez vos ennemis, vous gagnerez une arme
- si vous préférez leur donner un coup de baguette magique, à vous de voir ce qui en résultera...

Afin de pouvoir circuler dans votre écran, il vous faudra construire des échelles vers le haut ou vers le bas afin de pouvoir connecter les différentes plateformes. Dès que vous aurez fini de construire une échelle, la précédente disparaîtra. Si vous ne franchissez pas l'écran dans les minutes qui vous sont allouées, le jeu changera et deviendra de plus en plus rapide et difficile.

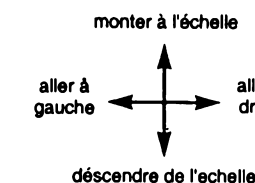
Le fait de ramasser toutes les fleurs que vous trouverez sur votre passage vous donnera droit à un bonus **EXTRA**. De ce fait vous aurez droit à une vie

supplémentaire en prenant une lettre du mot **E X T R A**.

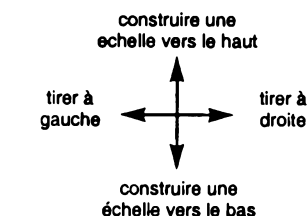
Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs, mais vous ne pouvez commencer le jeu (à deux) qu'à partir du premier tableau.

CONTROLE

SANS appuyez sur le bouton de tir:-



EN APPUYANT sur le bouton de tir:-



Lorsque vous touchez un ennemi avec votre baguette magique, appuyez sur le bouton de tir pour l'immobiliser au sol.

CONTROL AU CLAVIER

	C64/128	SPECTRUM	ATARI ST/AMIGA
MONTER	↑ CONTROLE AU JOYSTICK UNIQUE- MENT ↓	↑ REDEFINER LES MANIPUL- ATIONS DU CLAVIER ↓	flèche qui monte
DESCENDRE			flèche qui descend
ALLER A GAUCHE			flèche vers la gauche
ALLER A DROITE			flèche vers la droite
TIRER			Shift, Alt, A ou CTRL
PAUSE QUITTER	H RUN/STOP		P Esc

50 Lombard Road, London SW11 3SU
c/o The Sales Curve Ltd
STORM

