



ROLLER COASTER

Introduction

Roll up, roll up for the thrills and spills of the greatest rides on earth. All the fun of the fair is right here at your fingertips so prepare yourself for the most exhilarating time of your life.

See the miners at work in the Gold Mine, ride the Ghost Train (if you dare) and go for a breathtaking ride in the Log Flume, but don't get your feet wet. Sixty fast moving, all action screens are awaiting your discovery, your final conquest being the vast, high speed, and stomach churning Roller Coaster. Ride it at your peril.

WARNING: THIS GAME IS NOT FOR THE FAINTHEARTED

SPECTRUM

Instructions

To load the game:

1. Ensure the cassette is fully rewound.
2. Press LOAD (ENTER)
3. Press PLAY on the cassette player.

Once the game has loaded press 'enter' and the game will begin.

COMMODORE 64 / 128 CASSETTE

Instructions

To load the game:

1. Ensure the cassette is fully rewound.
2. Press SHIFT and RUN / STOP
3. Press PLAY on the cassette player.

AMSTRAD / SCHNIEDER CASSETTE

Instructions

To load the game:

1. Ensure the cassette is fully rewound.
2. Press CTRL and ENTER (on the control pad)
3. Press PLAY on the cassette player.

COMMODORE 64 / 128 DISC

Instructions

To load the game:

1. Insert disc.
2. Type LOAD "8.1 (ENTER)

AMSTRAD / SCHNIEDER DISC

Instructions

To load the game:

1. Insert disc
2. Type RUN Roller (ENTER)

SPECTRUM

Controls

Keyboard
Left = 0 Right = P
Jump = Caps Shift Run faster = M
Joystick Kempston. Interface II compatible

COMMODORE 64 / 128

Controls

Joystick only (Port 2)

AMSTRAD / SCHNIEDER

Controls

Keyboard
Left = 0 Right = P
Jump = (left) SHIFT Run faster = M
Sound ON / OFF = S Abort Game = Q
Joystick compatible

OBJECT

The object of the game is to explore the fairground in order to obtain bags of gold which are placed around or even on the rides. Be sure to steer clear of trouble or else the life indicator will gradually reveal a coffin. Once the coffin is completely visible a life will be lost.

Copyright-Elite Systems

Ltd - 1985

All Rights Reserved Worldwide.
Unauthorised copying, lending,
broadcasting or resale without
express written permission from
Elite Systems Ltd. is strictly
prohibited.

Guarantee:

This product has been carefully
developed and manufactured to the
highest quality standards.
Please read carefully the
instructions for loading which are
included.

In the unlikely event that the
product proves to be defective you
may obtain immediate free
replacement by returning it directly
to Elite Systems Limited at the
address shown below.

CUSTOMER SERVICES DEPT.,
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge,
Walsall,
Walsall,
England.

Consumer Hotline: 0922 59165
Telex: 335622 SPETEL G

MONTAGNES RUSSES

Introduction

Amenez-vous, amenez-vous pour les plus magnifiques courses sur la terre. Toute l'amusement de la foire se trouve ici au bout de vos ongles. Préparez-vous donc pour le temps le plus exhilarant de votre vie! Voyez les mineurs au travail dans la Mine k'Or, montez au Train Fantôme (si vous l'osez) et promenez-vous dans la Plume en Rondins, ce qui est à vous couper le souffle, mais faites attention de ne pas vous mouiller les pieds! Soixante écrans qui bougent vite et sont pleins d'action attendent votre découverte, dont votre conquête finale sera les Montagnes Russes, vastes et très vites, qui vous battront l'estomac. Montez-y à votre péril.

AVERTISSEMENT: CE JEU N'EST PAS POUR LES PUSILLANIMES

SPECTRUM

MODE D'EMPLOI

Pour charger le jeu

1. Se rassurer que la cassette soit pleinement réemboînée.
2. Appuyer sur LOAD ***** ENTER
3. Appuyer sur PLAY sur le magnétophone.

Une fois le jeu chargé, appuyer sur ENTER et le jeu commencera.

CASSETTE COMMODORE 64 / 128

MODE D'EMPLOI

Pour charger le jeu

1. Se rassurer que la cassette soit pleinement réemboînée
2. Appuyer sur SHIFT et RUN/STOP
3. Appuyer sur PLAY sur le magnétophone.

CASSETTE AMSTRAD / SCHNIEDER

MODE D'EMPLOI

Pour charger le jeu

1. Se rassurer que la cassette soit pleinement réemboînée
2. Appuyer sur CTRL et ENTER (sur le panneau de commandes)
3. Appuyer sur PLAY sur le magnétophone.

DISQUE COMMODORE 64 / 128

MODE D'EMPLOI

Pour charger le jeu

1. Insérer le disque
2. Introduire LOAD ***** 8.1 ENTER

DISQUE AMSTRAD / SCHNIEDER

MODE D'EMPLOI

Pour charger le jeu

1. Insérer le disque
2. Insérer RUN ***** Roller ENTER

SPECTRUM

COMMANDES

Tableau muni de touches

Gauche = 0 Droite = P
Sauter = Caps Shift Opérer plus vite = M

Lévier de commande compatible avec Kempston, Interface II

COMMODORE 64 / 128

COMMANDES

Lévier de commande seulement (Orifée 2)

AMSTRAD / SCHNIEDER

COMMANDES

Tableau muni de touches

Gauche = 0 Droite = P
Sauter = SHIFT (gauche) Opérer plus vite = M
Son ouvert / fermé = S Avorter jeu = Q

Compatible avec levier de commande

OBJET

L'objet du jeu est d'explorer le champ de foire à fin d'obtenir des sacs d'or qui sont placés autour de, ou même sur, les courses. Faites attention à vous tenir à l'écart des ennuis, ou bien L'INDICATEUR DE VIE DECOUVRIRA PEU A PEU UN CERCUEIL. Une fois le cercueil complètement visible, une vie sera perdue.

ROLLER COASTER

Einführung

Fahre höher und höher, um die Sensationen der größten Vergnügungsfahrten in der Welt zu erleben. Der ganze Spaß vom Vergnügungspark ist in Deinen Fingerspitzen. Bereite Dich auf die größte Aufregung Deines Lebens vor.

Besuche die Bergarbeiter bei der Arbeit in der Goldmine, fahre mit der Geisterbahn (wenn Du Dich wagst) und mach eine atemberaubende Fahrt in der Klamm, mach Dir aber nicht die Füße dabei naß.

Sechzig schnell ablaufende Bildschirme vollgepackt mit Action. Der endgültige Test ist der große, schnelle und magenaufwühlende Roller Coaster. Fahre auf Dein Risiko.

SPECTRUM

Anleitungen

Laden des Spiels

1. Kontrolliere, ob die Kassette ganz zurückgespult ist.
2. Tippe LOAD ***** (ENTER).
3. Drücke PLAY am Kassettenspieler.

Nachdem das Spiel geladen ist, ENTER drücken und das Spiel wird beginnen.

COMMODORE 64 / 128 CASSETTE

Anleitungen

Laden des Spiels

1. Kontrolliere, ob die Kassette ganz zurückgespielt ist.
2. Drücke SHIFT und RUN/STOP.
3. Drücke PLAY am Kassettenspieler.

AMSTRAD / SCHNEIDER CASSETTE

Anleitungen

Laden des Spiels

1. Kontrolliere, ob die Kassette ganz zurückgespielt ist.
2. Drücke CTRL und ENTER (am Kontrollfeld).
3. Drücke PLAY am Kassettenspieler.

COMMODORE 64 / 128 DISKETTE

Anleitungen

Laden des Spiels

1. Diskette einlegen.
2. LOAD ***** 8.1 drücken (ENTER)

AMSTRAD / SCHNEIDER DISKETTE

Anleitungen

1. Diskette einlegen
2. RUN ***** Roller tippen (ENTER)

SPECTRUM

Steuerungen

Tastatur

Links = 0 Rechts = P
Sprung = Caps. Shift Schneller laufen = M
Joystick Kempston, Interface II kompatibel

COMMODORE 64 / 128

Ausschließlich Joystick (Kanal 2)

AMSTRAD / SCHNEIDER

Steuerungen

Tastatur

Links = 0 Rechts = P
Sprung = SHIFT (links) Schneller laufen = M
Ton EIN/AUS = S Spiel abbrechen = Q

Joystickkompatibel

ZIEL DES SPIELS

Das Ziel des Spiels liegt darin, den Vergnügungspark nach Goldsäcken abzusuchen, die dort herumliegen. Paß auf, daß Du Dich auf nichts einläßt, da sonst der Lebenszeiger einen Sarg anzeigen wird und wenn der Sarg ganz sichtbar wird, verlierst