

SUPER MONACO G. P.™

LOADING

ATARI ST/AMIGA

Insert disk in drive and switch on your computer. The game will load and run automatically.

CBM 64/128 DISK

Insert disk in drive. Type LOAD *.*.8.1 and press RETURN. The game will load and run automatically.

CBM 64/128 CASSETTE

Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

SPECTRUM 48/128K, +2 CASSETTE

Type LOAD and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers. Follow any on screen prompts.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on screen prompts.

AMSTRAD CPC DISK

Insert disk in disk drive. Type RUN*DISK and press return. The game will load and run automatically.

CONTROLS

ATARI ST and AMIGA

ACTION	MOUSE	JOYSTICK	KEYS (AMIGA ONLY)
CAR LEFT	LEFT	LEFT	<
CAR RIGHT	RIGHT	RIGHT	UP
ACCELERATE	LEFT BUTTON (PRESSED)	Left CTRL	
DECELERATE	LEFT BUTTON (RELEASED)	CENTRE	NO KEY PRESSED
BRAKE	SPACE BAR	DOWN	Left ALT
GEAR UP	LEFT BUTTON (PRESSED) + RIGHT BUTTON (PRESSED ONCE)	UP + FIRE	Left CTRL + Left SHIFT
GEAR DOWN	LEFT BUTTON (RELEASED) + RIGHT BUTTON (PRESSED ONCE)	DOWN + FIRE	Left ALT + Left SHIFT

C64 ACTION

ACTION	JOYSTICK (IN PORT 2)
CAR LEFT	LEFT
CAR RIGHT	RIGHT
ACCELERATE	UP
DECCELERATE	CENTRE
BRAKE	UP + FIRE
GEAR DOWN	DOWN + FIRE

SPECTRUM/AMSTRAD ACTION

ACTION	JOYSTICK	KEYS
CAR LEFT	LEFT	O
CAR RIGHT	RIGHT	P
ACCELERATE	UP	Q
DECCELERATE	CENTRE	NO KEY PRESSED
BRAKE	DOWN	A
GEAR UP	UP + FIRE	Q + SPACE
GEAR DOWN	DOWN + FIRE	A + SPACE

Note: Keys are redefinable. Spectrum version supports the following Joysticks: SINCLAIR, KEMPSTON, CURSOR and FULLER.

Got your helmet on? Then let's burn some rubber!

CHOOSING YOUR TRANSMISSION

There are 3 types of transmission, AUTOMATIC, 4-GEAR and 7-GEAR. At the beginning of the game move left or right and press button/key to choose one of them. Beginners should choose automatic, to help get accustomed to the handling of the car before moving up to a manual transmission.

Note: The 7-Gear car is faster but harder to handle

PLAYING THE GAME

The aim of the game is to come first on the SUPER MONACO track, but before you can do that there's a lot of hard driving to do. You have to first overcome the world class tracks of FRANCE, BRAZIL and SPAIN before you can travel to the luxury of Monaco, home of the rich and famous.

On each track you must finish the race higher than the "POSITION LIMIT" before you can move onto the next track. The position limits for the tracks are as follows:

FRANCE 7th or higher

BRAZIL 5th or higher

SPAIN 3rd or higher

MONACO (Dry) 3rd or higher

MONACO (Wet) Finish if you can!!!

Weather conditions can make all the difference when your racing, so keep an eye out for the weather reports telling you the condition of the track.

QUALIFYING

On each track you will first have to do a qualifying lap to determine your place on the starting grid. On the Monaco circuit there is a shorter qualifying track, so do your best to get a good position.

DAMAGE

Your Formula 1 racing car is fairly robust and can take a few knocks, but if handled poorly it will disintegrate if it collides with a barrier or a wall.

ON THE GRID!

Your engines hot, and the tension mounts as you watch the starting lights. You slowly put your foot on the accelerator and feel the power thundering behind you. The lights go on... Red!... you put your foot to the floor... Amber!... you in gear... Green! clutch out and your off! It's a quick start and you've already gained four places. The race is on. Can you beat the rest... to be the best?

HINTS & TIPS

Watch the line of the other cars as they go into the corners, and don't try to take every corner at full speed.

Try and block the car behind you by weaving. It's possible that they will hit you and this can give you an extra burst of speed.

Try not to overtake near a checkpoint if the position limit is tight. The opponent car could overtake you if you make a mistake and then it's game over.

Wet conditions call for extra care especially on the bends, so slow down.

Try and learn the course quickly, a good knowledge of the course can save you from disaster and give you that edge over the other drivers.

The manual transmission is faster than the automatic, but it involves more thought when going into turns. So try and learn to handle the automatic car first.

© 1990, 1991 SEGA™. All rights reserved. Super Monaco G.P.™ is a trademark of SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA is a trademark of SEGA ENTERPRISES LIMITED. Published by SEGA EUROPE LIMITED. SEGA is a trademark of U.S. GOLD LIMITED. Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

Copyright subsists on this program. Unauthorised copying, lending or resale under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

SUPER MONACO G. P.™

CHARGEMENT

ATARI ST / AMIGA

Insérez la disquette dans l'unité et mettez votre ordinateur en marche. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

CBM 64/128 DISQUETTE

Insérez la disquette dans l'unité. Tapez LOAD *.*.8.1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

CBM 64/128 CASSETTE

Appuyez sur les touches SHIFT et RUN/STOP en même temps. Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone. Suivez les instructions sur l'écran.

SPECTRUM 48/128, +2 CASSETTE

Type LOAD et appuyez sur ENTER. Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone. Utilisez l'option LOADER sur les ordinateurs +2. Suivez les instructions sur l'écran.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Appuyez sur CTRL et sur la petite touche ENTER simultanément. Appuyez sur la touche PLAY du magnétophone. Suivez les instructions sur l'écran.

AMSTRAD CPC DISQUETTE

Insérez la disquette dans l'unité. Tapez RUN * DISK et appuyez sur return. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

CONTROLES

ATARI ST et AMIGA

ACTION	SOURIS	JOYSTICK	TOUCHES (AMIGA UNIQUEMENT)
VOITURE GAUCHE	GAUCHE	GAUCHE	<
VOITURE DROITE	DROITE	DROITE	>
ACCELERER	BOUTON GAUCHE (ENFONCE)	HAUT	CTRL gauche
RALENTIR (RELACHE)	BOUTON GAUCHE	CENTRE	PAS DE TOUCHÉ
FREINER	BARRE	ENFONCE BAS	ALT gauche
VITESSE + (RELACHE) +	BOUTON GAUCHE	HAUT + TIR gauche	D'ESPACEMENT
VITESSE - (RELACHE) +	BOUTON DROITE (ENFONCE 1 FOIS)	BAS + TIR gauche	CTRL gauche + SHIFT

C64 ACTION

ACTION	JOYSTICK (DANS SORTIE 2)
VOITURE GAUCHE	GAUCHE
VOITURE DROITE	DROITE
ACCELERER	HAUT
RALENTIR	CENTRE
FREINER	BAS
VITESSE +	HAUT + TIR
VITESSE -	BAS + TIR

SPECTRUM/AMSTRAD ACTION

ACTION	JOYSTICK	TOUCHES
VOITURE GAUCHE	GAUCHE	O
VOITURE DROITE	DROITE	P
ACCELERER	HAUT	Q
RALENTIR	CENTRE	PAS DE TOUCHÉ
FREINER	BAS	A
VITESSE +	HAUT + TIR	Q + ESPACE
VITESSE -	BAS + TIR	A + ESPACE

Remarque: Les touches sont redéfinisables. La version Spectrum accepte les joysticks suivants: SINCLAIR, KEMPSTON, CURSOR et FULLER.

Vous avez votre casque? Alors on y va!

POUR CHOISIR VOTRE TRANSMISSION

Il y a 3 types de transmission, AUTOMATIQUE, 4-GEAR (4 VITESSES), et 7-GEAR (7 VITESSES). Au début de la partie déplacez-vous sur la droite ou sur la gauche et appuyez sur le bouton la touche pour choisir l'un de ces 3 types. Les débutants devraient choisir Automatique pour les aider à se familiariser avec le maniement de la voiture avant de passer à la transmission manuelle.

Remarque: La vitesse à 7 vitesses est plus rapide mais plus difficile à manier.

POUR JOUER

Le but du jeu est d'arriver le premier sur la piste du SUPER MONACO moins avant d'en arriver la. Il y a beaucoup de pilotage à faire. Vous devez d'abord maîtriser les pistes monégasques de FRANCE, du BRESIL et d'ESPAGNE avant de pouvoir vous rendre à Monaco, où vous pourrez faire de prédilection des personnes riches et célèbres. Sur chaque piste, vous devrez terminer la course au-delà de la "POSITION LIMIT" avant de pouvoir passer à la piste suivante. Les limites de position pour chaque piste sont les suivantes:

FRANCE 7ème ou plus

BRESIL 5ème ou plus

SPAIN 3rd or higher

MONACO (Sec) 3ème ou plus

MONACO (Humide) Finissez si vous le pouvez!

Les conditions météorologiques peuvent tout changer quand vous courrez. Faites donc attention aux bulletins météo qui vous indiquent l'état de la piste.

QUALIFICATION

Sur chaque piste vous devrez d'abord faire un tour de qualification pour déterminer votre place sur la grille de départ. Sur le circuit de Monaco il y a une piste de qualification plus courte. Faites donc de votre mieux pour obtenir une bonne position.

DEGATS

Votre voiture de course Formule 1 est relativement robuste et peut encaisser quelques coups mais si elle est mal manœuvrée elle se désintégrera si elle entre en collision avec une barrière ou un mur.

SUR LA GRILLE!

Vos moteurs chauffent et la tension monte tandis que vous regardez les feux de départ. Vous mettez lentement votre pied sur l'accélérateur et vous sentez la puissance qui gronde derrière vous. Les feux s'allument... Rouge!... vous appuyez à fond sur le championnat!... Orange!... vous passez une vitesse... Vert!... vous embrayez et c'est parti! Départ rapide et vous avez déjà gagné quatre places. La course a commencé. Pouvez-vous battre les autres et devenir le meilleur?

CONSEILS

Regardez la ligne des autres voitures quand elles vont dans les coins et n'essayez pas de prendre les virages à toute vitesse. Essayez de bloquer le passage des autres voitures derrière vous en serpentant. Il est possible qu'elles vous heurtent et ceci peut vous donner des poussées de vitesse supplémentaires.

N'essayez pas de doubler près d'un checkpoint si la position limite est serrée. La voiture adverse pourrait vous doubler si vous faites une erreur et la partie sera terminée.

En cas de piste humide, vous devrez faire plus particulièrement attention dans les virages. Ralentissez.

Essayez de bien connaître le parcours. Une bonne connaissance du parcours peut vous sauver du désastre et vous donner un avantage sur les autres pilotes.

La transmission manuelle est plus rapide que la transmission automatique mais elle demande plus d'effort de concentration dans les virages. Essayez donc d'apprendre à manœuvrer la voiture automatique pour commencer.

© 1990, 1991 SEGA™. Tous droits réservés. Super Monaco G.P.™ est une marque déposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED. SEGA™ est une marque déposée de SEGA ENTERPRISES LIMITED. Publié par SEGA EUROPE LIMITED. Distribué par U.S. GOLD LIMITED, Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366.

Ce programme est un logiciel protégé par la loi. Il est interdit de reproduire, de prêter ou de revendre ce produit sous quelque système d'échange ou de vente que ce soit sans autorisation préalable.

SUPER MONACO G. P.™

LADEANWEISUNG:

ATARI ST / AMIGA

Legt die Diskette in das erste Laufwerk ein und schalte den Rechner an. Das Spiel wird automatisch geladen und gestartet.

C64/128 DISK

Legt die Diskette in das Laufwerk ein. Gib LOAD *.*.8.1 ein und drücke <RETURN>. Das Spiel wird geladen und gestartet.

C64/128 CASSETTE

Drücke gleichzeitig die Tasten <SHIFT> und <RUN/STOP>, anschließend die Taste <PLAY> des Datenspeichers. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

SPECTRUM 48/128, +2 CASSETTE

Gib LOAD *.*.8.1 ein und drücke <ENTER>. Drücke dann die Taste <PLAY> des Recorders. Benutze mit dem +2-Rechner die Option LOADER. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

AMSTRAD CPC CASSETTE

Drücke gleichzeitig die Tasten <CTRL> und <ENTER> des Dataorders. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

AMSTRAD CPC/+ CASSETTE

Drücke gleichzeitig die Tasten <CTRL> und <ENTER> des Ziffernblocks. Drücke die Taste <PLAY> des Dataorders. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm.

AMSTRAD CPC/+ DISK

Legt die Diskette in das Laufwerk ein. Gib RUN*DISK ein und drücke <ENTER>. Das Spiel wird geladen und gestartet.

DE CONTROLES

ATARI ST et AMIGA

ACTION	MAUS	JOYSTICK	AMIGA-TASTATUR
nach Links	Links	Links	<
nach Rechts	Rechts	Rechts	>
hoch Tastatur (halten)	hoch Tastatur (halten)	hoch Tastatur (halten)	links CTRL
Verzögern	linker Tastatur (frei)	Mitte	KEINE GEDRÜCKT
Bremse	Leertaste	Runter	linke ALT
Hochschalten	linker Taster (halten) + rechter Taster (drücken)	Hoch + Feuer	linke CTRL + linke SHIFT
Runterschalten	linker Taster (frei) + rechter Taster (drücken)	Runter + Feuer	linke ALT + linke SHIFT

C64 ACTION

Joystick (Port 2)

A