

THE THRONE OF FIRE

Αποκλειστικά δικαιώματα παραγωγής για την Ελλάδα

ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ

Ζωοδόχου Πηγής 48

106 81 ΑΘΗΝΑ

3606487-3642677

Η ιστορία αναφέρει ένα βασιλιά, τον ATHERIK, άρχοντα του Κάρακες, ο οποίος διοικούσε την επικράτειά του, με την βοήθεια του Μαγικού Θρόνου, του ΠΥ-ΡΙΝΟΥ ΘΡΟΝΟΥ, όπως λεγόταν. Είχε τρεις γιούς τον ALORN, CORDRIN και KARAG. Ο μεγαλύτερος, ο ALORN, ο λεγόμενος Πρίγκηπας Λιοντάρι ήταν δυνατός στην καρδιά και στην μάχη αλλά αδύνατος στο μυαλό. Ο CORDRIN, ο Πρίγκηπας ΗΛΙΟΣ ήταν μαλακός και δίκαιος. Ο νεώτερος, ο KARAG, ο Πρίγκηπας Λύκος, ήταν πολύ πανούργος και γεμάτος μίσος για τα αδέλφια του.

Πεθαίνοντας ο ATHERIK είπε ότι ο θρόνος ανήκε στον πιο δυνατό. Έτσι ξεκίνησε ένας Ψαναμεσα στα τρία αδέλφια και τους στρατούς τους. Το αίμα ξεχύλισε από το κάστρο, στις πλαγιές του βουνού. Η ιστορία όμως δεν αναφέρει ποιος τελικά νίκησε....

ΕΚΟΠΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ένας από τους πρίγκηπες πρέπει να στεφθεί βασιλιάς και οι άλλοι δύο να πεθάνουν. Μόνο τότε έχει κερδηθεί το παιχνίδι. Κάθε πρίγκηπας έχει τον στρατό του αλλά υπάρχει και ένας τέταρτος των φρουρών του θρόνου που λέγεται η φρουρά του Βασιλιά. Αυτοί πρέπει να προστατέψουν τον θρόνο από όλους τους άλλους.

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Με ένα παίκτη: Ο παίκτης διαλέγει τον πρίγκηπα που αντιπροσωπεύει και ο υπολογιστής παίζει τους άλλους δύο. Η μισή οθόνη ελέγχεται από τον παίκτη και η άλλη μισή από τον υπολογιστή.

Με δύο παίκτες: Ο κάθε παίκτης διαλέγει τον Πρίγκηπά του και ο υπολογιστής αναλαμβάνει τον τρίτο. Το μισό κάθε οθόνης ελέγχεται από κάθε παίκτη. Αυτός που θα νικηθεί θα παραχωρήσει την οθόνη του στον υπολογιστή.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΦΟΡΤΩΣΗΣ

SPECTRUM: LOAD"" και μετά πατήστε το ENTER

AMSTRAD: CTRL + ENTER

ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Όλη η δράση, και οι κινήσεις και οι μάχες λαμβάνουν χώρα στα δωμάτια του φλεγόμενου φρουρίου. Στο μέσον ακριβώς είναι ένα ηφαίστειο. Τα παράθυρα των δωματίων έχουν χρώμα ανάλογα με το ποιο άτομο είναι μέσα, δηλαδή:

Πρίγκηπας ALORN - στρατός του KOKKINO

" CORDRIN - " KITPINO

" KARAG - " ΜΩΒ

φρουρά του Βασιλιά ΠΡΑΣΙΝΟ

Όταν αναβοσβήνουν δύο χρώματα σε κάποιο παράθυρο, σημαίνει ότι υπάρχουν αντιμαχόμενοι στρατιώτες. Τ'άδεια δωμάτια έχουν σβηστά παράθυρα.

Στην αρχή κάθε παιχνιδιού ο κάθε παίκτης έχει 10 άνδρες. 1 πρίγκηπα και 9 άνδρες. Κάθε φορά μπορείτε να ελέγχεται έναν άνδρα μόνο. Για να ελέγξετε άλλον άνδρα πρέπει να μπειτε στην ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ SELECTION (διαλογή). Χρησιμοποιώντας τον δείκτη, ο παίκτης μπορεί να ελέγξει τον τοίχο του φρουρίου και να διαλέξει το δωμάτιο που έχει έναν από τους άνδρες του. Αυτό το δωμάτιο θα εμφανιστεί στην οθόνη επάνω και ο χαρακτήρας που απεικονίζεται θα ελέγχεται από τον παίκτη.

Οι υπόλοιποι χαρακτήρες δεν ελέγχονται, δεν μετακινούνται παρά μόνο υπεράσφίζουν τους εαυτούς τους αν κάποιος τους επιτεθεί. Δεν μπορούν όμως να πολεμήσουν πολύ καλά.

Δωμάτια ΠΥΛΕΣ και Ενισχύσεις

Υπάρχουν δωμάτια ΠΥΛΕΣ που έχουν 2 πόρτες. Η μία οδηγεί στην Πόλη φρουρίου και η άλλη στον έξω κόσμο. Οι παίκτες δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν την δεύτερη. Καινούργιοι άνδρες μπορούν να μπουν από αυτή.

Μπαίνουν μόνο σε άδεια δωμάτια και παίρνουν το μέρος του τελευταίου άνδρα που ήταν στο δωμάτιο. Αν το δωμάτιο δεν το έχει επισκεφθεί ακόμα κανένας παίκτης, οι ενισχύσεις θα πάρουν το μέρος των φρουρών του Θρόνου.

ΤΟ ΔΩΜΑΤΙΟ ΤΟΥ ΘΡΟΝΟΥ

Αυτό το δωμάτιο είναι ο τελικός σκοπός όλων των παικτών μας και περιέχει τον ΠΥΡΙΝΟ ΘΡΟΝΟ. Για να πάρετε τον Θρόνο πρέπει να μπει στο δωμάτιο ο πρίγκηπας. Κανένας άνδρας από τους αντιπάλους δεν πρέπει να βρίσκεται στο δωμάτιο.

Αν κερδίσει τον Θρόνο ο πρίγκηπας γίνεται Βασιλιάς και εκτός από τους άνδρες του ελέγχει και την φρουρά του Θρόνου. Την ίδια στιγμή οι άλλοι παίκτες χάνουν την ικανότητα να ελέγχουν τους άνδρες τους. Σε περίπτωση που ο Βασιλιάς πεθάνει, όλοι οι άλλοι εκτός από την φρουρά του Βασιλιά μπορούν να επαναδιεκδικήσουν τον Θρόνο.

ΕΝΕΡΓΕΙΑ

Ο δείκτης δύναμης του παίκτη είναι μια καρδιά στην κορυφή της οθόνης. Όσο πιο γρήγορα κτυπάει, τόσο δύναμη έχετε. Αυξάνετε την δύναμή σας όταν ξεκουράζεστε και είσαστε ακίνητοι, επίσης όταν επισκέπτεστε το Δωμάτιο του ΘΡΟΝΟΥ ή τα δωμάτια ΉΥΛΕΣ. Αν η καρδιά σταματήσει να κτυπάει, ο χαρακτήρας πεθαίνει.

Το ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ σας ευχαριστεί για την προτίμηση σας και σας εύχεται καλή διασκέδαση με το

THE THRONE OF FIRE