

TIME SCANNER

Escape the time-warp by clearing all four stages of the game. You may move between the Volcano stage, the Ruins stage and the Saqqarah stage by using the Time Tunnels, but to reach the final stage you must clear all three of these stages first...

CONTROLS

Amstrad 6128 Cassette/Disk
Spectrum+2 Cassette, C64 Cassette/Disk
Game Selection: Press 1 for a 1 player game, 2 for 2 players
Controls: Flippers – Left W
 – Right O
Tilt – Left Q
 – Right P
 – Up SPACE
Pause/Unpause H
Quit/Reset CONTROL & ESC together (Amstrad)
Quit/Reset BREAK (SPECTRUM+2)
Quit/Reset C= & RUN/STOP together (C64)

VOLCANO STAGE

Light the lamps which spell VOLCANO by flipping the ball up the transparent volcano lanes. When all the lamps are lit the Volcano will erupt.

RUINS STAGE

Drop balls into the COLLECT BALL hole in the centre of the top screen. When you have collected two balls and knocked down all targets, turning them red, you will be awarded a Fire Ball. If you succeed in dropping the Fire Ball into the COLLECT BALL hole the Ruins capsule will be destroyed.

SAQQARAH STAGE

Light the lamps which spell PYRAMID by knocking down the targets then drop the ball into the Triple ball hole to build up the pyramid.

LOADING INSTRUCTIONS

Amstrad Cassette: Press CTRL and the small ENTER key. Press play on cassette recorder.

Amstrad Disk: Insert the disk in the drive. Type RUN/DISK and press ENTER.

Spectrum: Insert the cassette in your tape recorder and type LOAD then press ENTER.

C64 Cassette: Insert the cassette in your data cassette. Hold down the SHIFT key and press RUN/STOP.

C64 Disk: Insert the disk in the drive. Type LOAD***,8,1 then press RETURN.

LOADING DIFFICULTIES

We are always seeking to improve the quality of our product range, and have developed high standards of quality control to bring you this product. If you experience any difficulties whilst loading, it is likely to be a fault other than the product itself. We therefore suggest that you switch your computer off and repeat the loading instructions *carefully*, checking that you are using the correct set of instructions for your computer and software. If you still have problems, consult the User handbook that accompanied your computer or consult your software dealer for advice. In the case of continued difficulty and you have checked all of your hardware for possible faults, may we suggest that you return the game to the place of purchase.

Customer Enquiries/Technical Support 0734 310003

ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN

TIME SCANNER

Evadez la distorsion du temps en complétant tous les quatre étages du jeu. Vous pouvez vous relayer entre l'étage du Volcan, l'étage des ruines et l'étage du Saqqarah en servant des Tunnels du temps, mais pour arriver au dernier étage, il faut d'abord compléter ces trois étages...

LES COMMANDES

Amstrad 6128 Cassettes/Disquettes
Spectrum+2 Cassettes, C64 Cassettes/Disquettes
Sélection des jeux: Appuyer 1 pour jeu à un joueur et 2 pour deux joueurs
Commandes: Flipper – à gauche W
 – à droite O
Tilt – à gauche Q
 – à droite P
 – haut BARRE D'ESPACEMENT
Pause/repandre le jeu H
Abandonner/Ré-initialiser CONTROL et ESC
simultanément (Amstrad)

Abandonner/Ré-initialiser BREAK (SPECTRUM+2)
Abandonner/Ré-initialiser C= et RUN/STOP together
(C64)

ETAGE DU VOLCAN

Allumez les lampes qui épellent VOLCANO en donnant un petit coup à la balle vers les files du volcan. Quand toutes les lampes sont allumées, le volcan entrera en éruption.

ETAGE DES RUINES

Attrapez des balles dans le trou COLLECT BALLS au centre de l'écran en haut. Quand vous avez attrapé deux balles et renversé les cibles (ils deviendront rouge) vous gagnerez une boule de feu. Si vous réussirez à laisser tomber la boule de feu dans le trou COLLECT BALL la capsule des ruines sera détruite.

ETAGE SAQQARAH

Allumez les lampes qui épellent PYRAMID en renversant les cibles puis laissez tomber la balle dans le trou Triple Balle pour construire le pyramid.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amstrad Cassette: Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone.

Amstrad Disk: Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN/DISK et appuyez sur ENTER.

Spectrum: Introduisez la disquette dans votre magnétophone et tapez LOAD***. Enfin appuyez sur ENTER. Appuyez sur le bouton PLAY de votre magnétophone.

C64 Cassette: Introduisez la disquette dans votre magnétophone. Appuyez sur la touche SHIFT et appuyez simultanément sur RUN/STOP.

C64 Disk: Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez LOAD***,8,1 et appuyez sur RETURN.

DIFFICULTES DE CHARGEMENT

Nous cherchons constamment à améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons développé des niveaux élevés de contrôle de qualité pour vous apporter ce produit. Si vous rencontrez des difficultés pendant le chargement, il est improbable que la faute soit autre que le produit lui-même. Nous vous suggérons donc d'éteindre votre ordinateur et de suivre à nouveau et avec *soin* les instructions de chargement, en vérifiant que vous utilisez bien les instructions se rapportant à votre ordinateur et à votre logiciel. Si vous avez toujours des problèmes, consultez le manuel de l'utilisateur que vous avez reçu avec votre ordinateur ou demandez l'avis de votre fournisseur de logiciel. Si les difficultés persistent après que vous ayez vérifié tout votre hardware, nous vous suggérons de renvoyer le jeu à la maison où vous l'avez acheté.

Renseignements des clients/Assistance Technique 0734 310003
ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN, England

TIME SCANNER

Scappa attraverso il tempo superando uno ad uno i 4 stadi del gioco. Puoi spostarti dallo stadio del Vulcano a quello delle Rovine o del Saqqarah usando le Gallerie del Tempo, ma per arrivare allo stadio finale devi per prima superare i prime tre stadi...

CONTROLLI

Amstrad 6128 Cassette/Dischetto
Spectrum+2 Cassette, C64 Cassette/Dischetto
Selezione di gioco: Premi 1 per un gioco a 1 giocatore e 2 a 2 giocatori
Controlli: Flipper – a sinistra W
 – a destra O
Tilt – a sinistra Q
 – a destra P
 – su BARRA SPAZIATRICE
Pausa/ricominciare H
Uscire/regularare di nuovo CONTROL & ESC
contemporaneamente (Amstrad)
Uscire/regularare di nuovo BREAK (SPECTRUM+2)
Uscire/regularare di nuovo C= e RUN/STOP
contemporaneamente (C64)

STADIO DEL VULCANO

Accendi le lampadine che compongono il nome VOLCANO spingendo la pallina sulle corsie trasparenti del Vulcano. Quando tutte le lampadine saranno accese, il vulcano erutterà.

STADIO DELLE ROVINE

Fai cadere le palline dentro i buchi COLLECT BALL (raccogli palline) al centro dello schermo in alto. Quando riesci a raccogliere due palline e ad abbattere tutti i bersagli, facendoli diventare rossi, vinci una Palla di Fuoco. Se riesci a far cadere la Palla di Fuoco dentro il buco COLLECT BALL la capsula delle Rovine viene distrutta.

SAQQARAH

Fai accendere le lampadine della scritta PYRAMID facendo cadere tutti i bersagli, quindi fai cadere la pallina dentro il buco Triplo, in modo da costruire la piramide.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Amstrad Cassette: Premi contemporaneamente i tasti CTRL ed ENTER piccolo. Premi PLAY sul registratore.

Amstrad Dischetto: Inserisci il dischetto nel drive. Batti RUN/DISK e premi ENTER.

Spectrum: Inserisci il dischetto nel registratore. Batti LOAD*** e premi ENTER. Premi PLAY sul registratore

C64 Cassette: Inserisci il dischetto nel registratore. Premi contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP. Premi PLAY sul registratore.

C64 Dischetto: Batti LOAD***,8,1 e premi RETURN

TIME SCANNER

Entfliehen Sie dem Zeitsprung und klären Sie alle vier Spielstufen. Über die Zeittunnel können Sie sich zwischen der Vulkan Stufe, der Ruinen Stufe und der Saqqarah-Stufe hin und her bewegen, doch um zur letzten Stufe zu gelangen, müssen Sie zuerst diese drei Stufen erfolgreich beenden...

STEUERUNG

Amstrad 6128 Cassette/Diskette
Spectrum+2 Cassette, C64 Cassette/Diskette
Spielwahl: Taste 1 für einen Spieler. Taste 2 für zwei Spieler
Steuerung: Flipper – Links W
 – Rechts O
Kippen (Tilt) – Links Q
 – Rechts P
 – Hoch IFFERTASII
Pause ein/aus H
Spiel abbrechen/neu starten CONTROL + ESC
gleichzeitig (Amstrad)
Spiel abbrechen/neu starten BREAK (SPECTRUM+2)
Spiel abbrechen/neu starten C= und RUN/STOP gleichzeitig (C64)

VULKAN-STUFE

Bringen Sie die Lampen zum Aufleuchten, die VOLCANO buchstabieren, indem Sie den Ball die transparenten Wege des Vulkans hochschlagen. Wenn Sie alle Lampen zum Erleuchten bringen, bricht der Vulkan aus.

RUINEN-STUFE

Lassen Sie den Ball in das COLLECT BALL-Loch in der Bildschirmmitte fallen. Nachdem Sie Zwei Bälle gesammelt und alle Ziele ungeschlagen haben, was diese rot aufleuchten läßt, erhalten Sie einen Feuerball. Wenn Sie den Feuerball erfolgreich im COLLECT BALL-Loch plazieren können, wird die Ruinen-Kapsel zerstört.

SAQQARAH-STUFE

Bringen Sie die Lampen zum Aufleuchten, die PYRAMID buchstabieren, indem Sie alle Ziele umschlagen, und lassen Sie den Ball dann in das dreifache Balloch fallen, um die Pyramide zu bilden.

LADEANWEISUNGEN

Amstrad-Kassette: CTRL und die kleine ENTER-Taste drücken. Dann die PLAY-Taste des Kassettenrecorders drücken.

Amstrad Diskette: Die Diskette ins Laufwerk einstecken. Dann RUN/DISK eintippen und ENTER drücken.

Spectrum: Die Kassette in den Kassettenrecorder einlegen, LOAD*** eintippen und ENTER drücken. Dann die PLAY-Taste des Kassettenrecorders drücken

C64 Cassette: Die Kassette in den Kassettenrecorder einlegen, SHIFT gedrückt halten und RUN/STOP drücken

C64 Diskette: Die Diskette ins Laufwerk einstecken. Dann LOAD***,8,1 eintippen und RETURN drücken.

LADESCHWIERIGKEITEN

Wir sind ständig bestrebt, die Qualität unserer Produkte zu verbessern und haben hohe Anforderungen in unserer Qualitätskontrolle entwickelt, bevor dieses Produkt Sie erreicht. Falls Sie Ladeschwierigkeiten feststellen, liegt es mit größter Wahrscheinlichkeit nicht an diesem Produkt. Wir raten Ihnen daher, Ihr Gerät auszuschalten und die Ladeanweisungen nochmals *sorgfältig durchzulesen*, nachdem Sie sichergestellt haben, daß Sie die richtige Gebrauchsanweisung für Ihren Computer und Ihre Software benutzen. Haben Sie immer noch Schwierigkeiten, so schlagen Sie in Ihrem Handbuch nach oder fragen Sie bei Ihrem Fachhändler um Rat. Sind die Probleme auch nach genauer Prüfung Ihres Geräts noch vorhanden, so empfehlen wir Ihnen, daß Sie das Spiel bei dem Händler wieder abgeben, wo Sie es gekauft haben.

Kundenanfragen/Technische Unterstützung 0734 310003
ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN, England