



Postbus 3111
2301 DC Leiden

HANDLEIDING VOOR ARTIC's SPECTRUM

VOICE CHESS

106M6S

LOAD het programma door middel van LOAD "".

Nadat het programma is geLOAD volgt een autostart waarna de presentatie op het beeldscherm volgt met de vraag:
" PLAY, ANALYSE OR LOAD ".

Indien u A invoert is het mogelijk het schaakbord in te richten voor een analyse, we zullen dit later nader behandelen.

Indien u L invoert kunt u een vroeger geSAVED spel LOADen.

We zullen er vooreerst vanuit gaan dat u P zal invoeren.

Hierna verschijnt de vraag welke kleur u wenst te spelen; mogelijke antwoorden zijn B(lack) of W(hite). De laatste voorbereidende vraag zal zijn onder welke moeilijkheidsgraad u wilt spelen; dit kan van 0 tot/met 6.

Level 0	antwoordt in 2 sec. en is het eenvoudigst;
Level 1	antwoordt in 15 sec. en is van redelijk niveau;
Level 2	antwoordt in 40 sec. en is geschikt voor de zgn. 'casual player';
Level 3	antwoordt binnen 3 min. en geeft een boven het gemiddeld liggend tegenspel;
level 4	antwoordt binnen 5 min. en is een sterke tegenspeler;
Level 5 & 6	zijn het beste geschikt voor correspondentie-partijen wegens de langere responstijden maar geven tevens een sterk tegenspel .
- Deze timings zijn een gemiddelde en over het algemeen zeer afhankelijk van de spelsituatie.	

Een vak wordt omschreven door de coördinaten At/mH vlnr; van beneden naar boven 1 t/m 8 (van wit uit gezien).

Om stukken te verplaatsen zal derhalve een coördinaat bestaande uit 2 letters en 2 cijfers moeten worden ingevoerd. b.v. E2 E4.

Vooropgesteld dat dit een geldige zet is zal nu de Voice Chess gaan antwoorden.

Indien u de software een zet wilt laten voorstellen, kunt u M invoeren. Aan het begin echter van een partij (en tijdens een level 0-partij) zal de software niet in staat zijn een zet voor te stellen en dus deze input negeren.

Foutieve coördinaten kunt u d.m.v. de DELETE-toets verbeteren.

Rokeren

Als u wilt ROKEREN kunt u volstaan met het aangeven van de nieuwe coördinaten van de Koning waarna de Voice Chess weet dat u wilt rokeren en dienovereenkomstig zal handelen. Na het uitvoeren van het rokeren zal de respons van de Voice Chess 0-0 of 0-0-0 zijn.

En Passant slaan

Het is mogelijk en-passant te slaan waarbij de Voice Chess dit slaan als PXPEP zal melden.

T.

Zal het spel SAVEn om later weer te LOADen met gebruikmaking van de 'L'-optie uit het main-menu van Voice Chess.

Z.

Geeft de print-out van de display indien een printer werd aangesloten.

O.

Print alle tot zover uitgevoerde zetten op het scherm (of de aangesloten printer). Op het beeldscherm worden de eerste 20 zetten geprint; het indrukken van een willekeurige toets geeft de volgende 20 enz.; NEWLINE brengt u terug naar het spel.

Positie-Analyses. (optie A van het main-menu)

Het scherm geeft een weergave van het bord zoals dat was voordat u A invoerde met de stukken zodanig geplaatst als die waren. U kunt nu ieder vak veranderen als volgt:

XX 000	: maak vak XX schoon.
XX CPM	: plaats in vak XX het stuk P, kleur C en verplaats in het geheugen flag M, de "al-gezet-vlag". Y als het stuk al bewogen heeft, N als het nog niet bewogen heeft. Dit is vooral van belang voor pionnen, koningen en torens. Aanduidingen voor de stukken zijn: P= pion, R= toren, N= paard, B= looper, Q= koningin, K= koning.
X....	: maak het hele bord schoon, b.v. te gebruiken om een eindspel te analyseren.
Hierin is XX de coördinaat van het veld, b.v. XX=E4.	

Wanneer u klaar bent met het opzetten van het bord kunt u uitstappen uit die 'mode' door "Q...."
U zal dan worden gevraagd naar de gewenste speelkleur en level.
Het spel wordt dan gespeeld vanuit de positie zoals u dit opzette.

Een andere manier om de analyse-routine te gebruiken is om tijdens het spel "S" in te voeren, er verschijnt dan PLAY, ANALYSE OR LOAD? (d.w.z. u bent terug in het main menu) waarna u A intoeetst.

Dit betekent dat u de moeilijkheidsgraad en de speelkleur kan wisselen tijdens een partij.

Na speleinde, b.v. schaakmat, kan men herbeginnen door een willekeurige toets in te drukken.

Op de software en op deze handleiding is het auteursrecht van toepassing. De uitgever aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor schade geleden door het gebruik van dit programma.