

In den dunklen Tiefen der Amobeus Nebula befindet sich eine abgeschiedene Reihe von Sternen und Planeten — das Beta-Gamma-System.

Die Eroberer des Weltraums nennen es Zebarema.

Eine dichte Ansammlung von Planeten und dunklen Sternen, die von einem PlasmaenergieNetz zusammengehalten werden und eine einzigartige Anhäufung im Weltall bilden.

Jeder Einzelplanet besteht aus Cybertron, dem wertvollen Antielement, das an keinem anderen Ort zu finden ist. Verschiedene Zivilisationen haben unter Einsatz ihrer ganzen Kräfte und Ressourcen versucht, einen der kleineren Außenplaneten vom Hauptgefüge abzutrennen, um somit Zugang zum unschätzbaren Reichtum dieses Materials zu gewinnen. Wenn nämlich das Cybertron aus dem Antiplasmanetz gelöst werden kann, wird es der positiven Raumsubstanz ausgesetzt und wandelt sich unter Kristallisierung in Cybermit um. Cybermit — der härteste Stoff, den es gibt, und der gegen jede Form von Wärme und Energie beständig ist — würde dem Eroberer die mächtigste Energie aller Zeit, die Kraft der Sterne, in die Hand geben. Denn, wer Zebarema beherrscht, beherrscht die Milchstraße. "Zebarema", das Beta-Gamma-System, weigert sich jedoch, die wertvollen Cybermit-Kristalle freizugeben und übt eine praktisch unwiderstehliche magnetronische Anziehungskraft auf alle Stoffe aus, die dem Schutzmantel entfliehen wollen.

Zu diesem Zweck wurde ein riesiges Trägerschiff für die wertvolle Fracht gebaut — das Kristallschiff.

Der Bau dieses mächtigen Raumseglers hat unzählige Leben gekostet, aber jetzt nähert sich der Zeitpunkt, an dem das Schiff auf die Fahrt und in den Einsatz gesandt wird, denn nur die Superstärke einer solchen Konstruktion kann der magnetronischen Anziehung des Systems widerstehen.

Aufgrund seiner enormen Größe wurde das Schiff in Etappen gebaut, wobei die einzelnen Bestandteile in der Nähe des Zebarema-Systems montiert wurden. Die Triebmotoren sind an keinem anderen Ort in der Milchstraße von Nutzen und wurden speziell als Flucht- und Hilfsysteme konstruiert, um den merkwürdigen physikalischen Gesetzen der Beta-Gamma-Konstellation zu entsprechen. Das Steuermodul ist fertig und alles ist bereit. Eine letzte Computerkontrolle vor dem Abschluß und es geht los!

Das Kristallschiff ist mit den neuesten Militäraserwaffen ausgerüstet, denn es ist kaum zu erwarten, daß diese sagenhafte Reise von den mörderischen Barbarenbewohnern der umliegenden Milchstraßen ohne Kampf geduldet wird. Vielleicht haben sie sogar ihren eigenen Raumkreuzer gebaut, um die im Zebarema-System vorhandenen Bergbau- und Antriebsgeräte zu ihren Gunsten einzusetzen.

Niemand konnte jedoch voraussehen, daß die Gegner im Besitz eines Kristallschiffs Mark III sind, das schon zu einem früheren Zeitpunkt auf dem Cybertron-Planeten landete.

Und somit beginnt die größte Reise aller Zeiten, das Rennen durch das Weltall zur Eroberung des Kosmos. DAS CYBERUN...

TASTATURSTEUERUNG

LINKS — Ihr Raumschiff Hilfe der Tasten Z, C, B und M nach links bewegt.

RECHTS — Ihr Raumschiff wird mit Hilfe der Tasten, X, V, N und SYMBOL SHIFT nach rechts bewegt.

ANHUB — Ihr Raumschiff wird mit Hilfe der Tastenreihe A, S, D, F usw. in eine höhere Lage versetzt.

LASER/PHOTONTORPEDO — Ihr Laser-/Photontorpedo wird mit der Tastenreihe Q, W, E, R, T usw. betätigt.

PLASMASTRAHL — Ihr Plasmastrahl wird mit Tasten I-O abgefeuert.

PAUSE — das Spiel wird mit den Tasten CAPS SHIFT oder BREAK SPACE unterbrochen.

STEUERKNÜPPELBETRIEB

Die Bewegungen Ihres Raumschiffs nach LINKS, RECHTS, OBEN sowie der Abschluß Ihrer Waffen kann mit einem STEUERKNÜPPEL mit KEMPSTON-, CURSOR CONTROL — oder SINCLAIR-SCHNITTSTELLE II gesteuert werden.

GARANTIE

Falls diese Software aus der Reihe ULTIMATE PLAY THE GAME nicht geladen werden kann, wird sie innerhalb eines Jahres ab Kaufdatum kostenlos ersetzt. Für eine Ersatzlieferung unter Garantie ist die Kassette zusammen mit ausführlichen Fehlerangaben und dem Kaufbeweis direkt an ULTIMATE PLAY THE GAME an der aufgeführten Adresse zu senden. Wenn das Band irgendwelche Schäden aufgrund von mechanischer Beschädigung oder wegen Einsatz auf schmutzigen oder fehlerhaften Ausrüstungen aufweist, möchten Sie bitte £3.00 als Beitrag zu den Kosten der Ersatzlieferung beifügen. Diese Garantie schränkt Ihre gesetzlichen Käuferrechte in keiner Weise ein.

Eine ordentliche und sachgemäße Wartung Ihres Kassettengeräts, einschließlich der

regelmäßigen Reinigung des Tonkopfes und der Bandumlenker, versichert eine lange Standzeit und den störfreien Betrieb des Geräts und der Software.

CYBERUN-LADEANWEISUNG

1. Den KOPFHÖRERSTECKER des Spectrum an die KOPFHÖRERBUCHSE des Kassettengeräts anschließen und versichern, daß das MIC-Kabel herausgezogen ist.
2. Die Kassette in das Gerät legen und das Band ganz zurückspulen.
3. Entweder LOAD "CYBER" oder LOAD "" tippen.
4. Die Spieltaste (PLAY) auf dem Kassettengerät betätigen.
5. CYBERUN wird dann automatisch geladen; nach mehreren Sekunden erscheint eine entsprechende Anzeige auf dem Bildschirm. Wenn der Ladevorgang ohne Erfolg bleibt, spulen Sie die Kassette zurück, verstellen die TONSTÄRKE am Kassettengerät und versuchen es noch einmal.
6. Nach erfolgtem Laden ist das Spiel bereit.

COPYRIGHT

CYBERUN Copyright. ULTIMATE PLAY THE GAME, Copyright und Markenname. 1985 Ashby Computers & Graphics Ltd. Alle weltweiten Rechte vorbehalten. Das Spiel und der Name CYBERUN sowie die zugehörige Hardware, Software, Kodierung, Aufzeichnung, Toneffekte, Musik, Grafik und das verwandte Bild- und Textmaterial sind das ausschließliche Eigentum der Firma ASHBY COMPUTERS & GRAPHICS LTD. Und stehen unter Schutzrecht. Ohne ausdrückliche und schriftliche Genehmigung von Ashby Computers & Graphics Ltd., The Green, Ashby de la Zouch, Leicestershire LE6 5JU, England, darf keine Kopierung, Übermittlung, Übertragung, Reproduzierung, Verteilung, Aufbewahrung oder Veränderung jeder Art eines Teils oder der Gesamtheit des Programms erfolgen; das Vermieten oder Ausleihen des Programms ist verboten.

Aufgrund des komplexen Characters der interaktiven Abenteuer-Software CYBERUN G.A.S. ist es praktisch unmöglich, einen ununterbrochenen und fehlerfreien Betrieb zu gewährleisten. Sollte jedoch ein andauernder Fehler auftreten, möchten Sie uns bitte benachrichtigen, damit zukünftige Versionen korrigiert werden können.

Software, Grafik und Bild-/Tonfolgen von ULTIMATE PLAY THE GAME. Ein Markenname der Firma Ashby Computers & Graphics Ltd. Made in England. 481015.

C Y B E R U N

Dans les recoins sombres de la nébuleuse Amobeus, se trouve un ensemble isolé d'étoiles et de planètes, le système Bêta Gamma.

Sauf pour ceux qui ont occupé l'espace, le Zébaréma.

Une grappe très serrée de planètes et d'étoiles sombres, absolument uniques dans tout l'univers, soudées ensemble par un treillis d'énergie plasmique qui relie toutes les planètes du système.

Chaque planète se compose de cybertron anti-élément. Il s'agit de la seule source connue de cette matière dans l'univers et elle est si précieuse que bien des civilisations ont consacré toutes leurs ressources à détacher l'une des plus petites planètes extérieures de la grappe principale afin de tenter en vain d'avoir accès à la richesse inouïe que cela leur apporterait, une fois qu'elle serait décollée de son nid anti-élément. Car une fois que le cybertron est détaché du treillis anti-plasmique et qu'il est exposé à l'espace de matière positive, il se cristallise pour donner du cybermite, la substance la plus dure de l'univers connu, et celle qui résiste à toutes formes de chaleur et d'énergie, ce qui permet aux soudeurs d'exploiter la plus grande forme d'énergie qui soit, les étoiles; car celui qui peut contrôler le Zébaréma, peut contrôler la galaxie.

Mais le Zébaréma du système Bêta Gamma hésite à abandonner ses cristaux de cybermite et exerce une attraction magnétronique presque imbattable sur toute matière qui essaie d'échapper à son enveloppe protectrice. D'où la construction d'un énorme vaisseau transporteur du chargement précieux, le vaisseau de cristal.

Bien des vies et des années ont été passées sur ce vaste vaisseau spatial et l'heure approche pour la mission qui lui est destinée, car seule, la puissance superlative d'un tel vaisseau peut résister à la force d'attraction magnétronique exercée par le système sur tout corps qui s'échappe. Par suite de ses immenses dimensions, le vaisseau a été construit en sections qui ont déjà été expédiées au système du Zébaréma.

Ces unités de propulsion ne sont pas très utiles autre part dans la galaxie et ont été construites uniquement comme moteurs et accessoires d'évasion obéissant aux étranges lois physiques du système Bêta Gamma.

Le module de contrôle est prêt et n'attend que les vérifications de l'ordinateur de pré-lancement qui doit assurer le décollage.

Le vaisseau de cristal est équipé de lasers militaires car ce voyage historique va sûrement se heurter aux barbares assassins habitant les galaxies voisines; peut-être ont-ils construit un vaisseau spatial pour utiliser le matériel d'exploitation minière et de lancement se trouvant déjà sur le système Zébaréma.

Qui aurait pu prévoir qu'ils construiraient un vaisseau de cristal Mark III et que celui-ci

arriverait à l'improviste sur la planète de cybertron? Ainsi commence le plus grand voyage de tous les temps, la course interspatiale pour le contrôle de l'univers. LE CYBERUN...

COMMANDES DU CLAVIER CYBERUN

GAUCHE. Le vaisseau se dirigera vers la gauche à l'aide des touches Z, C, B et M.

DROITE. Le vaisseau se dirigera vers la droite à l'aide des touches X, V, N et SYMBOL SHIFT.
MOUVEMENT VERS LE HAUT. Le vaisseau montera en appuyant sur les touches de la rangée A, S, D, F etc.

LASER/TORPILLE AU PHOTON. On peut utiliser le laser ou la torpille au photon à l'aide de la rangée Q, W, E, R, etc.

RAYON AU PLASMA. On peut se servir de ce rayon en appuyant sur les touches I à O.

PAUSE. On peut arrêter le jeu à tout instant à l'aide des touches CAPS SHIFT et BREAK SPACE.

COMMANDES DU "JOYSTICK" (MANETTE)

On peut totalement contrôler le vaisseau à l'aide du KEMPSON INTERFACE, du CURSOR CONTROL INTERFACE OU DU SINCLAIR INTERFACE II de tout joystick en remplaçant les commandes GAUCHE, DROITE ET TIR.

GARANTIE

Si ce jeu électronique "ULTIMATE PLAY THE GAME" ne se charge pas, nous le remplacerons gratuitement s'il nous est renvoyé "cassette seulement" avec preuve et détails de l'achat à l'appui, dans l'année qui suit cet achat, directement à ULTIMATE PLAY THE GAME, à l'adresse indiquée. Si la bande est endommagée de quelque façon que ce soit, matériellement ou par la poussière ou par du matériel défectueux, veuillez inclure 3000 Livres Sterling pour couvrir les frais de remplacement. Cette garantie n'affecte pas les dispositions prévues par la loi relatives au client.



ULTIMATE PLAY THE GAME

Un entretien correct et adéquat de votre lecteur de cassette y compris un nettoyage régulier de la tête de lecture et des rouleaux presseurs, assurera le bon fonctionnement prolongé à la fois du matériel et du jeu.

MODE D'EMPLOI POUR LE CHARGEMENT DE CYBERUN

1. Relier la douille à oreille du Spectrum à celle de l'appareil et s'assurer que le fil MIC est déconnecté.
2. Introduire la cassette dans l'appareil et la rembobiner au début.
3. Taper soit LOAD "CYBER" soit LOAD ""
4. Appuyer sur PLAY sur le lecteur de cassette.
5. CYBERUN va maintenant se charger automatiquement et après quelques secondes, un message va apparaître sur l'écran. Si le chargement ne s'effectue pas, rembobiner la cassette, régler la commande VOLUME sur l'appareil et ré-essayer.
6. LE JEU PEUT COMMENCER.

COPYRIGHT

CYBERUN Copyright. ULTIMATE PLAY THE GAME, Copyright et marque déposée, 1985 Ashby Computer & Graphics Ltd., tous droits réservés dans le monde entier. Le jeu et la marque CYBERUN et tout le matériel, le logiciel, le code, les listes, les effets sonores, les airs musicaux, le graphisme, les illustrations et le texte sont la propriété exclusive et le copyright d'ASHBY COMPUTERS & GRAPHICS LTD., et ne peuvent être copiés, transmis, transférés, reproduits, loués, distribués, emmagasinés ou modifiés sous toute forme, en totalité ou en partie, sans la permission expresse écrite de Ashby Computers & Graphics Ltd., The Green, Ashby de la Zouch, Leicestershire LE6 5JU, Angleterre.

L'ar suite de l'énorme complexité et de la nature du jeu électronique CYBERUN G.A.S., il est presque impossible de garantir un fonctionnement continuuel sans erreur. En case de malfonctionnement, prière de nous contacter, ce qui nous permettra ainsi de corriger toute version future.

Tout logiciel, graphisme et audio-visuel par THE ULTIMATE PLAY THE GAME, marque déposée d'Ashby Computers & Graphics Ltd. Fabriqué en Angleterre.