

# L.E.D. STORM™

## LOADING

### CBM 64/128 CASSETTE

Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette recorder. Follow screen prompts. Joystick only.

### AMSTRAD CPC CASSETTE

Press CTRL and small ENTER keys. Press PLAY on the cassette recorder. Follow screen prompts. Keyboards are user definable.

### AMSTRAD CPC DISK

Turn RUN "DISK and press ENTER. Game will load and run automatically. Follow screen prompts. Keyboards are user definable.

### SPECTRUM 48K/128K, +2 CASSETTE

48K: Type LOAD "" and press ENTER. Press play on the cassette recorder.

+2: Use LOADER option. Follow screen prompts. Keyboards are user definable.

### SPECTRUM +3 DISK

Turn on computer, insert disk and press ENTER. Game will load and run automatically. Follow screen prompts. Keyboards are user definable.

## JOYSTICK/KEYBOARD CONTROLS

Forward – Accelerate

Backward – Decelerate

Left – Left

Right – Right

Fire – Jump

Fire & Back – Change to motor bike  
(C64/Amstrad only)

## COLLECTABLE ITEMS

**JERRY CANS** – Driving over these objects causes individual letters of the word 'Energy' (displayed on the right hand side of the screen) to be illuminated. Once the final letter has been lit, you will receive a large fuel bonus.

**GROUND SYMBOLS** – These are dropped by passing space ships and if picked up will aid your journey. There are three

different types: E – Energy · B – Barrier · P – Points

**ENERGY PODS** – Jump to catch them as they float above you on parachutes.

## HINTS AND TIPS

**MANIC FROGS** – these creatures grab hold of your car, slowing you down hampering your jumping ability. Move your joystick rapidly from left to right to shake them off.

**COMPUTER CAR** – This is your main adversary. Avoid where possible because it will do its utmost to send you into oblivion. To destroy the computer car jump into the air and land on it.

**TNT LORRY** – Due to the nature of their load, these vehicles are impervious to any sort of collision so avoid them at all costs.

**MINE DROPPERS** – This adversary, as his name suggests, drops high explosive mines in your path. Dodge the mines and overtake him or jump on him.

**CRATES & OIL SLICKS** – These appear from time to time strewn over the road. Avoid these as best you can as crashing into them will spin you and slow you down, wasting time.

© 1988 Capcom Co. Ltd. All rights reserved. This game has been manufactured under license from CAPCOM Co. Ltd., Japan and L.E.D. Storm™ and CAPCOM® or CAPCOM® are trademarks of CAPCOM CO. LTD.

# L.E.D. STORM™

## LADEANWEISUNGEN

### CBM 64/128 CASSETTE

Die RUN/STOP-Taste und die SHIFT-Taste gleichzeitig drücken, dann die PLAY-Taste auf dem Kassettenrecorder. Folgen Sie den Bildschirmbefehlen. Nur für Joystick.

### SCHNEIDER KASSETTE

Die CTRL-Taste und die kleine ENTER-Taste gleichzeitig drücken. Dann die

PLAY-Taste auf dem Kassettenrecorder drücken. Folgen Sie den Bildschirmbefehlen. Die Tastatur kann vom Benutzer bestimmt werden.

### SCHNEIDER DISKETTE

RUN "DISK eintippen und die ENTER-Taste drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch. Folgen Sie den Bildschirmbefehlen. Die Tastatur kann vom Benutzer bestimmt werden.

**SPECTRUM 48/128K +2 CASSETTE LOAD ""** eintippen und die ENTER-Taste drücken, dann die PLAY-Taste auf dem Kassettenrecorder.

+2 Benutzer: Die LOADER-Option benutzen. Folgen Sie den Bildschirmbefehlen. Die Tastatur kann vom Benutzer bestimmt werden.

### SPECTRUM +3 DISKETTE

Den Computer anschalten, die Diskette einschleiben und ENTER drücken. Das Spiel lädt und läuft automatisch. Folgen Sie den Bildschirmbefehlen. Die Tastatur kann vom Benutzer bestimmt werden.

## JOYSTICK/TASTATUR STEUERUNGEN

Vorwärts	– Beschleunigen
Rückwärts	– Bremsen
Links	– Links
Rechts	– Rechts
Feuer	– Sprung
Feuer + Rückwärts	– Wechseln zu Motorrad (C64/Schneider Einziger)

## EINSAMMELBARE GEGENSTÄNDE

**BENZINKANISTER** – Blem Fahren über diese Objekte leuchten die einzelnen Buchstaben des Wortes 'Energy' (auf der rechten Bildschirmseite) auf. Wenn Sie den Letzten Buchstaben zum Aufleuchten bringen, erhalten Sie einen großen Treibstoffbonus.

**BODENSYMBOLS** – Diese werden von vorüberfliegenden Raumschiffen abgeworfen. Die Objekte können sich bei Ihrer Reise als nützlich erweisen. Es gibt drei verschiedenen Typen:  
E – Energie · B – Barriere · P – Punkte

**ENERGIEHÜLSEN** – Springen Sie, um diese einzufangen. Sie fliegen an Fallschirmen hängend über Ihnen.

#### HINWEISE UND TIPS

**WAHSINNIGE FRÖSCHE** – Diese hängen sich an Ihr Auto und verlangsamen es, wodurch sich Ihre Sprungkapazität verringert. Bewegen Sie Ihren Joystick ruckartig nach links und rechts, um sie abzuschütteln.

**COMPUTERAUTO** – Dies ist Ihr größter Gegner. Vermeiden Sie es, wo immer dies möglich ist, denn es wird alles Mögliche versuchen, um Sie ins Jenseits zu befördern. Zerstören Sie das Computerauto, indem Sie in die Luft springen und auf ihm landen.

**TNT-LASTER** – Wegen der Natur Ihrer Ladung sind diese Fahrzeuge empfindlich gegen jegliche Art von Kollision. Vermeiden Sie unter allen Umständen diese Laster.

**MINENLEGER** – Dieser Gegner legt, wie sein Name bereits sagt, hochexplosive Minen in Ihren Weg. Weichern Sie den Minen aus und überholen Sie den Minenleger oder springen Sie auf ihn.

**BODENLÖCHER & ÖILPFÜTZEN** – Diese tauchen von Zeit zu Zeit verstreut auf der Straße auf. Weichen Sie ihnen aus, so gut Sie es können, denn andernfalls führt es dazu, daß Sie sich um die eigene Achse drehen und dabei verlangsamen, was Ihnen wertvolle Zeit kostet.

© 1988 Capcom Co. Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Diese Spiel wurde hergestellt in Lizenz von Capcom Co. Ltd., Japan.

L.E.D. Storm™ und CAPCOM® oder CAPCOM® sind Warenzeichen von CAPCOM CO. LTD.

# L.E.D. STORM™

#### CARICAMENTO

**CBM 64/128 CASSETTA**  
Premere **SHIFT** e **RUN/STOP** contemporaneamente. Premere **PLAY** sul registratore. Seguire le istruzioni su video. Solo per uso con joystick.

**AMSTRAD CPC CASSETTA**  
Premere **CTRL** e **ENTER** piccolo. Premere **PLAY** sul registratore. Seguire le istruzioni su video. I tasti possono essere ridefiniti dall'utente.

**AMSTRAD CPC DISCHETTO**  
Battere **RUN** "DISK" e premere **ENTER**. Il gioco si carica e gira automaticamente. Seguire le istruzioni su video. I tasti sono ridefinibili dall'utente.

**SPECTRUM 48K/128K, +2 CASSETTA 48K**: Battere **LOAD** "" e premere **ENTER**. Premere **PLAY** sul registratore.  
+2: Usare opzione **LOADER**. Seguire le istruzioni su video. I tasti sono ridefinibili dall'utente se si usa una tastiera.

**SPECTRUM +3 DISCHETTO**  
Accendere il computer. Inserire il dischetto e premere **ENTER**. Il gioco si carica e gira automaticamente. Seguire le istruzioni su video. I tasti sono ridefinibili dall'utente.

#### CONTROLLI JOYSTICK/TASTIERA

Avanti	– Accelerare
Indietro	– Rallentare
Sinistra	– Sinistra
Destra	– Destra
Fuoco	– Salta
Fuoco e Indietro	– Trasforma in motocicletta (C64/Amstrad solo)

#### ARTICOLI DA RACCOGLIERE

**TANICHE DI BENZINA** – Passand sopra a queste illumina una lettera della parola "ENERGY" (che si trova sulla destra della videata). Appena sarà accesa l'ultima lettera, riceverai un grosso premio di benzina.

**SIMBOLI PER TERRA** – Questi sono lasciati da navicelle spaziali che passano e se raccolte, ti aiuteranno nel tuo viaggio. Ce ne sono tre tipi diversi:  
E – Energia · B – Barriera · P – Punti  
**CUPOLE D'ENERGIA** – Salta per prenderle al volo mentre librano in aria con un paracadute.

#### SUGGERIMENTI E CONSIGLI

**RANE PAZZE** – Queste bestie s'attaccano alla tua macchina rallentandoti e impedendoti di saltare. Muovi con ritmo rapido il tuo joystick da destra a sinistra per liberartene.

**MACCHINA COMPUTER** – Questa è la tua avversaria principale. Da evitare dove possibile perché farà di tutto per cercare di annientarti. Per distruggerla devi saltare su in aria e atterrarci sopra.

**CAMION TNT** – A causa del loro carico questi camion sono impervi a ogni tipo di collisione perlo più evitabili a ogni costo.  
**LANCIATORI DI MINE** – Questo avversario, come si capisce dal nome, lancia mine altamente esplosive nel tuo cammino. Evita le mine e sorpassalo o saltagli sopra.

**CASSE A MACCHIE D'OLIO** – Queste appaiono ogni tanto sparse sulla strada. Evitale se puoi perché sprecherai tempo andando in testa-coda e rallentando se ci sbatti contro.

© 1988 Capcom Co. Ltd. Tutti i diritti sono riservati. Questo gioco è stato fabbricato sotto licenza da CAPCOM CO. Ltd., Japan, e L.E.D. Storm™, CAPCOM® sono marchi registrati di CAPCOM CO. LTD.