

HIGHWAY ENCOUNTER

Los alienígenas han invadido la Tierra. Sólo queda un camino que tienen que recorrer para conseguir la conquista total. Tu misión es pararles y, eventualmente, destruir su fortaleza llamada Zona Cero.

Tienes a cinco Vortans bajo tu control, además del Lasertron, el sistema de láser más avanzado del mundo, que deberás llevar hasta la Zona Cero para completar tu misión. Si fallas, morirás, y la Tierra será arrasada por el enemigo.

CONTROLES DE TECLADO

I	Acelerar.
Q	Decelerar.
O	Izquierda.
P	Derecha.
ESPACIO	Disparo.
H	PAUSA.
A & G	Anular partida en curso.

El joystick tiene los movimientos habituales.

© 1985 VORTEX.

REVOLUTION

CONTROL DIRECCIONAL

La dirección de la bola no se puede cambiar en el aire. Sólo se puede hacer si está en contacto con el suelo o con otros objetos.

ENERGIA DE REBOTE

La parte superior de la pantalla indica la energía de rebote de la bola. Esto determina la altura a la cual puede rebotar la bola. La parte inferior de la pantalla, por otra parte, indica el nivel de energía deseado. Este se puede cambiar teniendo pulsado el botón de disparo o la tecla correspondiente hasta que se alcance el nuevo nivel deseado. Luego no hay más que soltar el botón.

TECLADO

Q	= Adelante.
A	= Atrás.
K	= Izquierda.
L	= Derecha.

Para movimientos diagonales usar las teclas en combinación.

De Z a N (o ESPACIO) = Energía de rebote.

M = Mapa. Pulsa ENTER luego para volver al juego.

P = PAUSA. Pulsa ENTER luego para volver al juego.

A & G = Anula partida en curso.

© 1986 VORTEX.

ANDROID TWO

Este juego no tiene instrucciones. Debes de descubrir tú mismo cómo se juega (tal y como lo harías en una máquina de las salas).

© 1983 VORTEX.

TLL

CONTROLES DE TECLADO

I = Arriba	G = Giro a derecha
Q = Abajo	H = Giro a izquierda
X = Despegar/Modo ala	M = Mapa del paisaje

© 1984 VORTEX.