

COMMANDO

You are Super Joe, the crack combat soldier of the eighties battling against all odds to defeat the advancing rebel forces. Equipped with only an M60 machine gun and six hand-grenades, you carry out your lone crusade, forcing your way into hostile territory. Mortars, grenades and dynamite rain from the skies and explode around you. Enemy bullets fly past you in all directions, trenches, cliffs and lakes block your path. Rebel forces appear from caves, strongholds and troop carriers to stop your progress. You must show no mercy. You must not retreat. You must keep pushing yourself further and further into enemy lines, collecting supplies of hand-grenades from deserted outposts, until you reach your final objective, the fortress.

LOADING INSTRUCTIONS
Spectrum Cassette LOAD ---
Commodore 64 Cassette PRESS RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disc LOAD "8.1"
Amstrad Cassette PRESS CTRL + ENTER

PLAYING INSTRUCTIONS

COMMODORE 64/128
Single Joystick in Port 2
Grenade SPACEBAR

AMSTRAD
Left 9
Right 0
Up 2
Down W
Fire Z, M
Grenade SPACEBAR
Joystick compatible

SPECTRUM
Left 9
Right 0
Up 2
Down W
Fire Z
Grenade M
Kempston, Cursor, Fuller Joystick

© CAPCOM U.S.A. Inc 1989
© Elite Systems Ltd.

AMSTRAD
A Gauche 9
A Droite 0
En Haut 2
En Bas W
Feu Z, M
Grenade Z
Joystick compatible
Kempston, Cursor, Fuller Joystick

SPECTRUM
A Gauche 9
A Droite 0
En Haut 2
En Bas W
Feu Z
Grenade M
Kempston, Cursor, Fuller Joystick

© CAPCOM U.S.A. Inc 1989
© Elite Systems Ltd.

COMMANDO

Voi siete Super Joe, un soldato da combattimento fuoriclasse degli anni ottanta, impegnato a dispetto delle circostanze avverse, nella lotta per sconfiggere le forze ribelli che stanno avanzando. Con una sola mitragliatrice M60 e 6 bombe a mano a disposizione, sferrate ogni attacco solitario penetrando a forza nel territorio nemico. Granate, bombe, e dinamite piovono dal cielo, esplodono intorno a voi. I proiettili nemici vi sfreccano vicino da tutte le direzioni, fossi, scogli e laghi vi bloccano la strada. Forze ribelli appaiono all'improvviso da cave, roccaforti e carri per il trasporto di truppe con il compito di fermarvi. Non dovete avere pietà. Non dovete ritirarvi. Dovete continuare a spingervi sempre più avanti nelle aree nemiche raccogliendo le bombe a mano lasciate negli avamposti sconosciuti, fino a quando non raggiungerete il vostro obiettivo finale: la fortezza.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum Cassette LOAD ---
Commodore 64 Cassette Premete RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disc LOAD "8.1"
Amstrad Cassette Premete CTRL + ENTER

ISTRUZIONI DI GIOCO

COMMODORE 64/128
Joystick in Porta 2
Lancio Granate Barra Spaziatrice

SPECTRUM
9 - Su
0 - Destra
2 - Fuoco
W - Giù
M - Sinistra
M - Granate

AMSTRAD

9 - Su
2 - Destra
Z, M - Fuoco
O - Giù
W - Sinistra
M - Granate

Joystick compatible
© CAPCOM U.S.A. Inc 1989
© Elite Systems Ltd.

SPITFIRE

You are the pilot of one of the most advanced aeroplanes ever made - the "Spitfire". Your Spitfire base is being attacked by the enemy. In an attempt to destroy your force's supply of aeroplanes, your mission is to destroy as many of their rocket installation camps as possible, while at the same time lighting off their air attack. Can you protect your base and light off the air-raid, without using all of your fuel into the bargain? YOUR SERVICE IS COUNTING ON YOU!

LOADING INSTRUCTIONS
Spectrum Cassette LOAD ---
Commodore 64 Cassette PRESS RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disc LOAD "8.1"
Amstrad Cassette PRESS CTRL + ENTER

PLAYING INSTRUCTIONS

COMMODORE 64
Joystick or Keyboard
Keyboard A - Up
Z - Down
Comma key - Turn around
Space Bar - Fire
F7 - Info (Map - pauses game)

SPECTRUM
Kempston Joystick or Keyboard
Keyboard Redefinable keyboard or use the following:
Instructions: O - Out
Q - A, G, A.
Space - Fire
E - Eject
Up - Up
Z - Down
M - Left
N - Right

AMSTRAD:
Joystick or redefinable keys (or use Spectrum Keyboard instructions)

© 1989 Elite Systems Ltd.

SPITFIRE

- La "SPITFIRE" Vous êtes le pilote d'un des avions les plus perfectionnés qui aient jamais été construits. La base de votre Spitfire est attaquée par l'ennemi dont le but est de détruire votre puissance aéronautique. Votre mission est de détruire le plus possible de camps où sont installés leurs bases et simultanément de combattre leur attaque aérienne. Réussirez-vous à protéger votre base et à bombarder dans cette terrible bataille aérienne sans user tout votre carburant? Votre service compte sur vous!

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO
Spectrum Cassette LOAD ---
Commodore 64 Cassette Appuyer sur RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disc LOAD "8.1"
Amstrad Cassette Appuyer sur CTRL + ENTER

ISTRUZIONI DE JEU

COMMODORE 64
Joystick or Keyboard
Commands A - Vers le haut
Z - Vers le bas
Virgule - Tourner
Espace - Feu
F7 - Info (cartes - pause)

SPECTRUM
Kempston Joystick or Keyboard
Commands A - Vers le haut
Z - Vers le bas
Virgule - Tourner
Espace - Feu
F7 - Info (cartes - pause)

AMSTRAD
Joystick or Keyboard redefinable (ou utilisez les commandes au clavier du Spectrum)

© 1989 Elite Systems Ltd.

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

GUARANTEE:

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the Instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not effect your statutory rights.

Tous droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, la diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Ltd.

GARANTIE

Ce logiciel a été élaboré et fabriqué pour être d'une qualité extrême. Lisez attentivement les instructions de chargement incluses. Si pour n'importe quelle raison, vous rencontrez des difficultés au chargement du programme et pensez que le produit est défectueux, retournez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de qualité testera le produit et vous le remplacera immédiatement sans charge. Veuillez noter que ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

Tutti i diritti riservati dovunque. E' assolutamente proibito riprodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autorizzazione scritta da parte della Elite Systems Limited.

GARANZIA

Il presente software è stato elaborato con la massima attenzione osservando i più elevati standard di qualità. Leggere attentamente le istruzioni sciolte relative al caricamento. Se per un qualsiasi motivo avete difficoltà a lanciare il programma e pensate che il prodotto sia difettoso, rispettato direttamente al seguente indirizzo:

Customer Services Dept.
Elite Systems Limited
Anchor House
Anchor Road
Aldridge
Walsall WS9 8PW
Telex 336130 ELITE G

Il nostro Reparto per il Controllo della Qualità esaminerà il prodotto e ve ne fornirà un altro, in sostituzione senza alcuna spesa da parte vostra. Questo avviso non viola alcuno dei diritti costituzionali dell'utente.

THRILL TIME

GOLD VOLUME 3

COMMANDO

1942

DEEPSTRIKE

SPITFIRE

COMBAT LYNX

Elite Systems Limited

Anchor House,
Anchor Road, Aldridge,
Walsall, West Midlands,
England WS9 8PW

Telephone: (0922) 55852

CONSUMER HOT LINE: (0922) 743408

elite

T114

COMBAT LYNX

Depending on the skill level you have selected, you will have from three to six bases which you must support with troops and air cover. Base 1 has an endless supply of fuel and weapons and the ability to instantly reinvigorate injured troops brought back by your helicopter. All the bases start with 30 able-bodied soldiers and Base 2 to 6 also have limited supply of fuel and weapons. Allied land vehicles move around the battlefield independently of your control. You provide the only allied air support. Enemy land vehicles will slowly converge on your bases unless stopped by the allied land vehicles or mines you have dropped or by other weapons of your Combat Lynx. You may attack any aircraft and all land vehicles that do not appear with circles around them on the map. Your bases will be instantly destroyed in direct attacks or suffer casualties in a minor attack. Base 1 is not affected in minor attacks. If not stopped, all the enemy forces will attack Base 1 and you will certainly lose the battle.

LOADING INSTRUCTIONS
Spectrum Cassette LOAD ~
Commodore 64 Cassette PRESS RUN/STOP + SHIFT
Commodore 62 Disk LOAD ~, 8.1
Amstrad Cassette PRESS CTRL + ENTER

FIRING WEAPONS
R = Rockets - unguided
G = Gun Pods - unguided
C = Cannon, 20mm Oerlikon - unguided
T = Tank Attack Hot Missiles - guided
M = Air Attack Stowinder Missiles - heat-seeking
M = Mines - dropped

THE MAP
T = Tank
H = Base
Y = Gun Emplacement
X = Helicopter
+ = Jet Plane
Flashing black square = Allied Vehicle
Circles around symbols = Allied Vehicle

SCORE
Jet plane 300
Helicopter 250
Tank 500
Lorry 400
Gun Emplacement 1000

SKILL LEVELS
The skill level affects the number of bases that you have to support, the total number of enemy vehicles and the rate at which your fuel is used up.

PLAYING INSTRUCTIONS

STARTING: To start the game select the skill level 1 to 4 (4 is the hardest)

SPECTRUM

IN FLIGHT
3 = Faster
4 = Slower
Arrow Keys or Joystick 1 = Up, down, left, right

THE MAP
M = Map on/off
Arrow Keys or Joystick 1 = Map up, down, left, right
0 (at the same time as the Arrow Key) = Map moves faster

ARMING THE LYNX
6 (i.e. down to land on base)
+ = Start Loading
+ = Increase Load
+ = Decrease Load
Enter = Next Weapon
Space = End Loading

FIRING WEAPONS SYSTEMS
Z or 9 = Choose Weapon
0 or Fire = Fire
Enter = Signs on/off
Arrow Keys or Joystick 1 = Signs up, down, left, right

INFORMATION ABOUT BASES

Caps + Q, W, E, R, T or P = Position Base 1, 2, 3, 4, 5 or 0
Symb + Q, W, E, R, T or P = Personnel at Base 1, 2, 3, 4, 5 or 0

GENERAL CONTROLS

S = Sound on/off
H = Halt Play

AMSTRAD

IN FLIGHT
Copy = Faster
Del = Slower
Arrow Keys = Up, down, left, right

THE MAP

M = Map on/off
Arrow Keys = Map up, down, left, right
Space = Map moves faster

ARMING THE LYNX

Land at base + = Start Loading
+ = Increase Load
+ = Decrease Load
Enter = Select Weapon
Space = End Loading

FIRING WEAPONS SYSTEMS
X and Z = Choose Weapon
Space = Fire
Arrow Keys = Signs up, down, left, right

INFORMATION ABOUT BASES

1 - 6 = Bases 1 - 6

GENERAL CONTROLS

S = Sound on/off
P = Pause on/off

COMMODORE 64/128

IN FLIGHT

C = Slower
< = Faster
Z = Left
X = Down
> = Up
? = Right

INTELLIGENCE MAP

F5 = Map on/off
Z = Left
? = Right
X = Down
> = Up
F3 = Cursor on/off

ARMING THE LYNX

Land at base + = Start Loading
+ = End Loading
Return = Increase Load
+ = Decrease Load
F7 = Next Weapon

FIRING WEAPONS SYSTEMS
CRSR = Select Weapon
Space = Fire Weapon
Z = Signs Left
X = Signs Right
> = Signs Down
> = Signs Up

INFORMATION ABOUT BASES

V, B, M, N = Base position & status 1, 2, 3 or 4

GENERAL GAME CONTROLS

F3 = Pause

© 1988 Elite Systems Ltd.

DEEP STRIKE

At last an opportunity to try your luck against the Red Baron and his flying circus of World War 1 flying aces. This game not only lets you take-off in a fully armed fighter, but also gives you control of the four bombers of your Deep Strike attack force. It uses the latest techniques to bring you a smooth scrolling and tilting 3D landscape viewed from the cockpit in full colour. Very simple light controls combined with superb graphics and high speed action make this a MUST for all dog fight enthusiasts.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum Cassette LOAD ~
Commodore 64 Cassette SHIFT + RUN/STOP
Commodore 64 Disk LOAD ~, 8.1
Amstrad Cassette CTRL + ENTER

PLAYING INSTRUCTIONS

SPECTRUM
O Joystick UP Fly higher
A Joystick DOWN Fly lower
Q Joystick LEFT Bank left
P Joystick RIGHT Bank right
ENTER Joystick FIRE Fire guns
M Joystick FIRE Display Map
SPACE Drop bombs from bomber

COMMODORE 64 & AMSTRAD
O Joystick UP Fly higher
A Joystick DOWN Fly lower
Q Joystick LEFT Bank left
P Joystick RIGHT Bank right
ENTER Joystick FIRE Fire guns
M Joystick FIRE Display Map

NOTE: Bombs drop when guns fired

© 1989 Elite Systems Ltd.

DEEP STRIKE

Enfin une opportunité de tenter votre chance contre le Baron Rouge et son cirque-volant d'as de l'aviation de la première Guerre Mondiale. Ce jeu ne vous permettra pas seulement de décoller dans un chasseur entièrement armé, mais vous donnera aussi le contrôle des quatre bombardiers de votre force d'attaque Deep Strike. Il utilise les dernières techniques pour un déroulement lisse et un paysage inclinant en 3D vu du cockpit en toutes couleurs. Un contrôle de vol très simple combiné avec de superbes graphismes et une action à grande vitesse le rendent irrésistibles pour tous les passionnés de combats d'avions de chasse.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum Cassette LOAD ~
Commodore (Cassette) Appuyer sur SHIFT + RUN/STOP
Commodore (Disk) LOAD ~, 8.1
Amstrad (Cassette) Appuyer sur CTRL + ENTER

INSTRUCTIONS DE JEU

SPECTRUM
O Joystick vers le HAUT Pour voler plus haut
A Joystick vers le BAS Pour voler plus bas
Q Joystick vers la GAUCHE Pour virer à gauche
P Joystick vers la DROITE Pour virer à droite
ENTER Bouton du Joystick Pour tirer
M Pour altérer la carte
ESPACE Pour larguer des bombes

COMMODORE 64/128 & AMSTRAD
O Joystick vers le HAUT Pour voler plus haut
A Joystick vers le BAS Pour voler plus bas
Q Joystick vers la GAUCHE Pour virer à gauche
P Joystick vers la DROITE Pour virer à droite
ENTER Bouton du Joystick Pour tirer
M Pour altérer la carte

NOTE: les bombes sont larguées vous tirez au canon

© 1989 Elite Systems Ltd.

DEEP STRIKE

Finalmente la possibilità di tentare la sorte contro il Barone Rosso ed il suo stormo di assi volar della Prima Guerra Mondiale. Questo gioco non solo vi permette di decollare con un caccia perfettamente armato, ma pone al comando dei quattro bombardieri del vostro reparto di attacco Deep Strike. Questo gioco utilizza le tecniche più moderne per offrirvi un paesaggio a colori in 3D, visto dalla cabina di guida, che si sposta ed inclina lentamente ed uniformemente. Comandi di volo molto semplici associati ad una grafica eccellente e ad azioni molto veloci rendono questo gioco un imperativo per gli entusiasti dei combattimenti aerei ravvicinati.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO
Spectrum Cassette LOAD ~
Commodore 64 Cassette Premere RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disk LOAD ~, 8.1
Amstrad Cassette Premere CTRL + ENTER

ISTRUZIONI DI GIOCO

SPECTRUM
O Joystick Azione
Q Su Per volare più in alto
A Gu Per volare più in basso
O A sinistra Per inclinarsi a sinistra
P A destra Per inclinarsi a destra
ENTER Pulsante per fare fuoco Per sparare con la mitragliatrice
M Mappa di volo (serve anche per fare una PAUSA nel gioco) Per lanciare le bombe

BARRA SPAZIATRICA

COMMODORE 64 & AMSTRAD
Tasto Joystick Azione
O Su Per volare più in alto
A Gu Per volare più in basso
O A sinistra Per inclinarsi a sinistra
P A destra Per inclinarsi a destra
ENTER Pulsante per fare fuoco Per sparare con la mitragliatrice
M Mappa di volo (serve anche per fare una PAUSA nel gioco) Per lanciare le bombe

© 1989 Elite Systems Ltd.

COMBAT LYNX

Selon le niveau de difficulté choisi, vous devez soutenir trois à six bases à l'aide de troupes et de couverture aérienne. La base no 1 possède un ravitaillement illimité de carburant et d'armes et peut instantanément ravitailler les blessés qui sont ramenés par hélicoptère. Au début, toutes les bases ont 30 soldats en bonne condition et les bases 2 à 6 possèdent un petit ravitaillement de carburant et d'armes. Les véhicules terrestres des alliés se déplacent sur le champ de bataille indépendamment de votre contrôle. Vous fournissez les forces aériennes. Les véhicules terrestres des ennemis font lentement vers vos bases à moins d'être stoppés par les véhicules alliés ou les mines que vous avez posées ou par d'autres armes de votre Combat Lynx. Vous pouvez attaquer n'importe quel avion et tous les véhicules apparaissant sans cercle autour d'eux. Vos bases seront immédiatement détruites lors des attaques directes ou il y aura des blessés dans le cas d'une attaque mineure. La base no 1 n'est pas affectée dans ce dernier cas. Si elles ne sont pas stoppées, les forces ennemies attaqueront la base no 1 et vous perdrez certainement la bataille.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum Cassette LOAD ~
Commodore 64 Cassette Appuyer sur RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disk LOAD ~, 8.1
Amstrad Cassette Appuyer sur CTRL + ENTER

TIR D'ARMES

R = Fusées non guidées
G = Fusils non guidés
C = Canon 20 mm Oerlikon non guidé
T = Missiles thermiques d'attaque de tanks guidés
M = Missiles Stowinder d'attaque aérienne
M = Mines placées

LA CARTE

T = Tank
H = Base
Y = Canon
X = Emplacement du fuel
+ = Hélicoptère
Cercle noir clignotant = Avion à réaction
Cercles autour des symboles = Zone minée
Véhicule allié

SCORE
Avion à réaction 300
Hélicoptère 250
Canon 500
Tank 500
Emplacement fuel 1000

NIVEAU DE DIFFICULTE
Le niveau de difficulté affecte le nombre de bases que vous soutenez ainsi que la quantité de véhicules ennemis et le taux d'utilisation de votre carburant.

INSTRUCTIONS DE JEU

LANCMENT: Pour commencer le jeu, sélectionnez le niveau de difficulté de 1 à 4 (qui est le plus difficile)

SPECTRUM

EN VOL
3 = Plus vite
4 = Moins vite
Touches fléchées ou Joystick 1 = Vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche.

CARTE

M = Carte activée / désactivée
Touches fléchées ou Joystick 1 = Carte vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche.
O (en maintenant la touche fléchée enfoncée) = Défilément plus rapide de la carte

ARMEMENT DU LYNX

6 (Altérisage sur une base)
+ = Début de la charge
+ = Augmentation de la charge
- = Diminution de la charge
Enter = Arme suivante
Espace = Charge terminée

SYSTEMES DE TIR D'ARMES

Z ou 9 = Choix d'arme
O ou bouton de tir = Tir
Enter = Vues (activées / désactivées)
Touches fléchées ou Joystick 1 = Vue vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche

INFORMATIONS SUR LES BASES

Q, W, E, R, T ou P Messages
Symb + Q, W, E, R, T ou P Personnel à la base no 1, 2, 3, 4, 5 ou 0

COMMANDES GENERALES

S Son activé / désactivé
H Stopper jeu

AMSTRAD

EN VOL
Copy = Plus vite
Del = Moins vite
Touches fléchées = Vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche

CARTE

M = Carte activée / désactivée
Touches fléchées = Vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche
Espace = Défilément rapide de la carte

ARMEMENT DU LYNX

Altérisage sur une base + = Début de la charge
+ = Augmentation de la charge
- = Diminution de la charge
Enter = Arme suivante
Espace = Charge terminée

SYSTEMES DE TIR D'ARMES

X et Z = Choix d'arme
Del = Tir
Touches fléchées = Vue vers le haut, vers le bas, vers la droite ou vers la gauche

INFORMATIONS SUR LES BASES

1 à 6 Bases 1 à 6

COMMANDES GENERALES

S Son activé / désactivé
P Pause

COMMODORE 64/128

EN VOL

C = Plus vite
< = Moins vite
X = Vers la gauche
Z = Vers le bas
> = Vers le haut
? = Vers la droite

CARTE D'INTELLIGENCE

F5 = Carte activée / désactivée
Z = Vers la gauche
X = Vers le bas
> = Vers le haut
? = Vers la droite
F3 = Curseur activé / désactivé

ARMEMENT DU LYNX

Altérisage sur une base + = Début de la charge
+ = Augmentation de la charge
- = Diminution de la charge
Enter = Arme suivante
Return = Charge terminée

SYSTEMES DE TIR D'ARMES

CRSR = Choix d'arme
Espace = Tir
Z = Vue de gauche
? = Vue de droite
X = Vue du bas
? = Vue du haut

INFORMATIONS SUR LES BASES

V, B, M, N Position et statut des bases 1, 2, 3, ou 4

COMMANDES GENERALES

F3 = Pause

© 1988 Elite Systems Ltd.

COMBAT LYNX

A seconda del livello d'abilità da voi selezionato, avrete da tre a sei basi che dovete sostenere con truppe e copertura aerea. La Base 1 è provvista di rifornimento illimito di carburante ed armi e possiede i facilità di guarire immediatamente i membri della vostra truppa feriti che sono stati portati alla base con il vostro elicottero. Tutte le basi iniziano con 30 soldati sani e le basi 2 a 6 sono inoltre dotate di rifornimento limitato di carburante e armi. I veicoli a terra alleati si spostano nel campo di battaglia indipendentemente dai vostri comandi. I velivoli aerea attaccano le basi a terra nemici indipendentemente dal vostro controllo. I veicoli a terra nemici inizieranno lentamente a convergere verso le vostre basi, se non vengono fermati dai veicoli a terra alleati o dalle mine che avete lanciato vol, o da altre armi del vostro Combat Lynx. Potete attaccare tutti i velivoli e veicoli a terra che avete lanciato vol, o da altre armi del vostro Combat Lynx. Potete attaccare tutti i velivoli e veicoli a terra che non hanno dei cerchi intorno a loro sulla mappa. Le vostre basi verranno distrutte immediatamente in caso di attacco diretto oppure subiranno delle perdite in caso di attacchi minori. La Base 1 non subirà alcun danno durante gli attacchi minori. Se non vengono fermate in tempo, le forze nemiche attaccheranno la vostra Base 1 e perderete sicuramente la battaglia.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum Cassette LOAD ~
Commodore 64 Cassette Premere RUN/STOP + SHIFT
Commodore 64 Disk LOAD ~, 8.1
Amstrad Cassette Premere CTRL + ENTER

ARMI

R = Razzi non guidati
O = Mitragliatrici non guidate
C = Cannoni 20mm Oerlikon non guidato
T = Missili anti Carriarmati guidati
A = Missili stowinder anti Aerei, che cercano il calore
M = Mine lanciate

LA MAPPA

T = Carroarmato
H = Base
Y = Cannon
X = Posizione per mitragliatrice
+ = Elicottero
Aereo a reazione
Zona Minata
Veicoli alleati

PUNTEGGIO
Elicottero 250
Aereo a reazione 300
Canon 500
Carroarmato 500
Posizione mitragliatrice 1000

LIVELLI D'ABILITA'
Il livello d'abilità determina il numero di basi che dovete difendere, il numero totale dei veicoli nemici e la velocità con la quale il vostro carburante viene consumato.

ISTRUZIONI DI GIOCO

Come iniziare: per iniziare il gioco selezionato il livello de 1 a 4 (4 è il più difficile)

SPECTRUM

IN VOLO
3 = Più veloce
4 = Più lento
Tasti freccie o Joystick 1 = su, giù, a destra, a sinistra

LA MAPPA

M = Mappa attivata/desattivata
Tasti freccie o Joystick 1 = Mappa su, giù, a destra, a sinistra
O (contemporaneamente al tasto freccia) = la mappa si muove più velocemente

COME ARMARE LA LYNX

6 (cioè per atterrare sulla base)
+ = per iniziare a caricare
+ = per aumentare la carica
- = arma successiva
Barra spaziatrice = fine del caricamento

SYSTEMI DEGLI ARMAMENTI

Z o 9 = per scegliere l'arma
O o tasto fuoco = per fare fuoco
miro attivato / disattivato = mirino attivato / disattivato
Tasti freccie o Joystick 1 = mirino in su, in giù, a destra, a sinistra

INFORMAZIONI SULLE BASI

1 = per ricevere messaggi
Tasto maiuscola + Q, W, E, R, T o P = posizione base 1, 2, 3, 4, 5 o 0
Symb + Q, W, E, R, T o P = personale nella Base 1, 2, 3, 4, 5 o 0

COMANDI GENERALI

S = Suono attivato / disattivato
H = Interrompere il gioco

AMSTRAD

IN VOLO
Copy = più veloce
Del = più lento
Tasti freccie = su, giù, a destra, a sinistra

LA MAPPA

M = Mappa attivata / disattivata
Tasti freccie = Mappa su, giù, a destra, a sinistra
Barra Spaziatrice = la Mappa si muove più velocemente

COME ARMARE LA LYNX

Altérisage sulla base + = per iniziare a caricare
+ = per aumentare la carica
- = per diminuire la carica
Enter = arma successiva
Barra spaziatrice = fine del caricamento

SYSTEMI DEGLI ARMAMENTI

X = per scegliere l'arma
Barra spaziatrice = per fare fuoco
Tasti freccie = mirino in su, in giù, a destra, a sinistra

INFORMAZIONI SULLE BASI

1 - 6 = Basi da 1 a 6

COMANDI GENERALI

S = Suono attivato/disattivato
P = Pausa (attivata / disattivata)

COMMODORE 64/128

IN VOLO

C = Più lento
< = più veloce
X = a sinistra
Z = giù
> = su
? = a destra

LA MAPPA

F5 = Mappa (attivata / disattivata)
Z = A sinistra
X = Giù/
> = Su/
? = A Destra
F3 = Cursore (attivato / disattivato)

COME ARMARE LA LYNX

Altérisage sulla base Return = per iniziare a caricare
+ = per aumentare il caricamento
+ = per aumentare la carica
- = per diminuire la carica
F7 = arma successiva

SYSTEMI DEGLI ARMAMENTI

CRSR = per scegliere l'arma
Barra Spaziatrice = per aprire il fuoco
Z = mirino a sinistra
? = mirino a destra
X = mirino in giù
> = mirino in su

INFORMAZIONI SULLE BASI

V, B, M, N = Posizione delle base e stato 1, 2, 3 o 4

COMANDI GENERALI

F3 = Pausa

© 1988 Elite Systems Ltd.