



# MANUAL DE INSTRUCCIONES

## MENSAJE DE ADVERTENCIA

Ciertas personas pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos de luz como los que se producen al jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca un ataque.

Deja de jugar y consulta a tu médico si experimentas alguno de estos síntomas: convulsiones, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.

## GRACIAS POR ADQUIRIR AZZURRO 8BIT JAM

Este juego es fruto del trabajo de programadores, artistas y de muchas más personas involucradas en el proyecto. Gracias a ti, podremos seguir acometiendo nuevos retos en el futuro para poder seguir ofreciendo más títulos y de mejor calidad. De parte de todo el equipo de RELEVO Videogames: ¡gracias!

## RELEVO VIDEOGAMES

Para estar puntualmente informado acerca de todos los juegos y proyectos de RELEVO Videogames, visita la web [www.relevovideogames.com](http://www.relevovideogames.com)

**ADVERTENCIA**

Bebe con moderación.  
Es tu responsabilidad.



"¿No conoces el rock pub Azzurro? Música rock, videos musicales... ¡el mejor ambiente nocturno!... sin olvidar los endiablados campeonatos de velocidad y precisión en el noble arte de ingerir bebida.

¿Serás capaz de seguir el ritmo y beber los colores según la secuencia indicada?

¡Conviértete en el rey de la noche más rockera con Azzurro 8-Bit Jam!"



# EL AZZURRO ES REAL

Algunos lo llaman el oasis musical de la zona.

Se charla entre amigos. Se escucha buena música; rock y metal principalmente, aunque a veces se cuelan éxitos ochenteros, blues, funky, etcétera. Se ponen videoclips: musicales, de risa, frikis, morbosos...

Se trata del AZZURRO, un pequeño local, con más de 30 años de solera, situado en una de las zonas de marcha más importantes del centro de Bilbao, en la calle Telesforo Aranzadi, 3.

Puedes conocerlo y venir a visitarnos de lunes a sábado, a partir de las 20:00. Concerás a Sergio, tal vez a alguno de los Azzurreros y, quién sabe, ¡tal vez a los Txikijevis!

¡Pero lo que es seguro es que te divertirás de lo lindo!



## **SPECTRUM 48 y 128:**

Rebobina la cinta hasta el principio.  
Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.  
Teclea LOAD"" y pulsa ENTER.  
Presiona PLAY en el cassette.

El juego se cargará automáticamente [si no lo hace, repetir la operación con distinto volumen].

El juego funciona en ordenadores de 48KB, pero se recomienda 128KB para poder disfrutar del sonido.

## **MSX, MSX2, MSX2+, MSX TurboR:**

Apaga el ordenador.  
Inserta el cartucho en un slot.  
Enciende el equipo.  
El juego se cargará automáticamente.

# SIGUE LA SECUENCIA

El momento ha llegado. Debes poner todos tus sentidos del Metal al servicio de tu agilidad mental y rapidez. Al comenzar cada desafío se plantea una secuencia de colores. Debes beber tantas rondas como se indique en el contador de rondas siguiendo dicha secuencia de colores de manera estricta.

Si fallas y bebes un color equivocado, tendrás que repetir la ronda de nuevo, con la consiguiente pérdida de tiempo.

Si completas una ronda correcta, obtendrás puntos por el tiempo sobrante, y recuperarás de nuevo el contador de tiempo de ronda. Además, los Txikijevís irán añadiendo multiplicadores a tu combo de puntos, obteniendo mayor puntuación por cada vaso correcto. ¡Si fallas, perderás los combos, así que procura ser certero y no equivocarte!

Si consigues completar la totalidad de rondas requeridas, pasarás a un nuevo desafío. ¡Trata de limpiar completamente la barra de vasos, y obtendrás una puntuación especial al final de la pantalla!

Para ayudarte en tu misión, cuentas con los Azzurreros, habituales del local que podrán ayudarte a descartarte de los vasos que no necesites: bastará con colocar un vaso en su zona sensible (frente a ellos), y se lo beberán de inmediato, ayudándote a liberar un poco la barra.

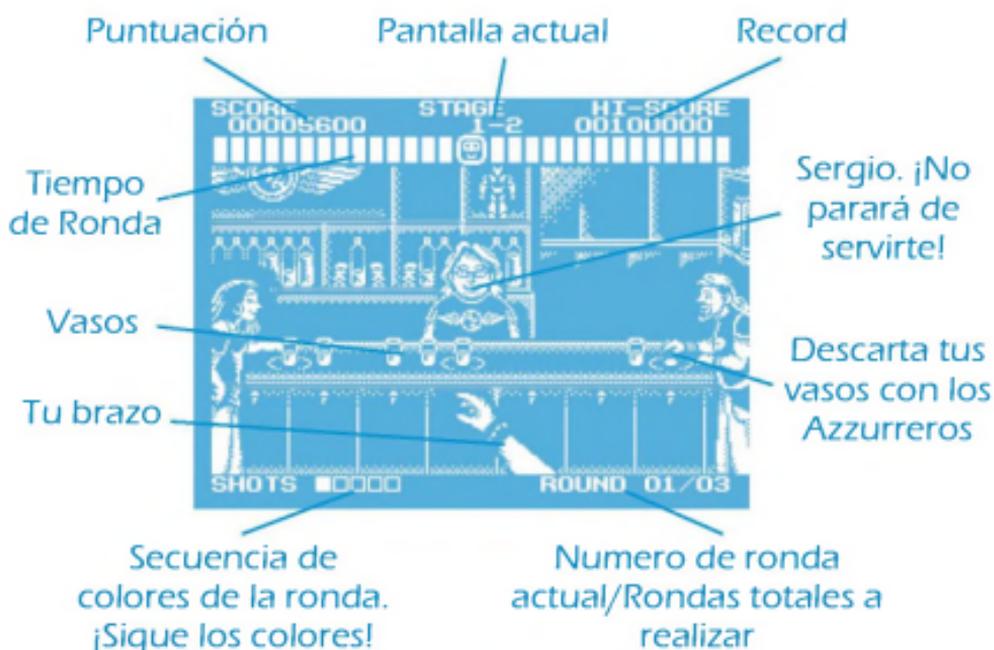
Cada nueva pantalla es todo un reto. ¿Podrás descubrir todos los secretos de Azzurro 8-Bit Jam?

## CONTROLES

**MSX** | IZQUIERDA - STICK/CURSOR IZQUIERDA  
DERECHA - STICK/CURSOR DERECHA  
COGER/DEJAR VASO - STICK BOTÓN1, "N", "SPACE"  
BEBER VASO - STICK BOTÓN2, "M"  
PAUSA - F1

**ZX SPECTRUM** | IZQUIERDA - O, STICK IZQUIERDA  
DERECHA - P, STICK DERECHA  
COGER/DEJAR VASO - Z, STICK ARRIBA  
BEBER VASO - X, BOTÓN DEL STICK  
El teclado es totalmente redefinible. Compatible con Kempston y Sinclair.

# PANTALLA DE JUEGO



## CONSEJOS

- Si los Txikijevis son felices, tu eres feliz. ¡No falles y conseguirás poner tu puntuación a tope!
- Puedes coger y dejar todos los vasos en la barra, excepto los vasos vacíos. ¡Cuidado con ellos, son un engorro!
- Debes controlar los vasos que hay en la barra y saber cuándo mantenerlos o quitártelos de encima.
- Sergio, el barman, tratará de confundirte con disfraces y poses. ¡Céntrate en los vasos o perderás!
- Los Azzurreros están para ayudarte, pero nunca te fíes: podría haber alguno de ellos que en lugar de ayudar, entorpeciera tu labor. ¡Cuidado con él!
- En Azzurro 8-Bit Jam hay muchos secretos que desentrañar. ¡Trata de descubrirlos todos para desbloquear nuevos desafíos!

**AZZURRO 8BIT JAM ES UN PRODUCTO DEL  
AZZURRO ROCK PUB, ENCARGADO  
A LA AGENCIA VALS COMO PARTE  
DE SUS ACCIONES DE COMUNICACIÓN**

**EQUIPO DE DESARROLLO**

**RELEVO Videogames**

**DIRECCIÓN, PROGRAMA Y GRÁFICOS:**

Jon Cortázar

**CONCEPTO Y DISEÑO DE GAMEPLAY:**

Jon Cortázar y Angel Sainz

**REPLAYER MUSICAL, PSG COVERS Y SFX:**

José Vicente Masó 'WYZ'

**SUPERVISIÓN Y CONTENIDOS:**

Sergio Itxaso

**TESTING:**

Aratz Juanes

Kepa Cortázar

Angel Sainz

Judith González

José Vicente Masó 'WYZ'

Sergio Itxaso

**PRODUCCIÓN FÍSICA:**

Matra Computer Automations

Proyecto dirigido por la Agencia Vals

[www.agenciavals.com](http://www.agenciavals.com)

Desarrollado por RELEVO Videogames

[www.relevovideogames.com](http://www.relevovideogames.com)

Manufacturado por:

Matra Computer Automations

[www.matranet.net](http://www.matranet.net)

© 2011 Azzurro Rock Pub

Desarrollado por RELEVO Videogames

Todos los derechos reservados



RELEVO  
VIDEOGAMES



Manufacturado por  
Matra Computer Automations, 2011  
[www.matranet.net](http://www.matranet.net)