

ELIXIR VITAE

Gra logiczna na Zx Spectrum

Kod i grafika: Rafał Miazga
Muzyka: CJ Echo

Elixir vitae. Eliksir życia, odwieczne marzenie alchemików. Legendarna substancja mająca zapewnić nieśmiertelność. Wielu próbowało ją stworzyć lecz nikomu się nie udało. A czy TOBIE się uda?

OPIS GRY:

Gra odbywa się na planszy na którą zrzucamy w dół pojawiające się na górze pary alchemicznych składników. Przed zrzuceniem możemy składniki te przesuwac w lewo/prawo oraz obracać.

W okienku po prawej stronie ekranu gry widzimy następną w kolejności parę elementów co pozwala nam zaplanować naszą strategię.

Naszym celem jest łączenie składników w większe grupy składające się takich samych elementów. Jeśli połączymy podobne elementy w grupę składającą się z co najmniej 3 części wówczas zajdzie **alchemiczna transmutacja** – grupa naszych elementów zostanie unicestwiona a w ich miejsce zostanie stworzony jeden składnik wyższego poziomu.

Istotne dla gry jest zrozumienie w którym miejscu zostanie utworzony nowy element:

- będzie to element w najniższym rzędzie grupy
- jeśli w rzędzie tym jest kilka elementów to będzie to skrajny lewy element w rzędzie

Kilka przykładów:



Jeśli do tej pory utworzony składnik ten był nam nieznan, to zostanie on dodany do Drzewa Żywiołów, przedstawionego po lewej stronie ekranu gry. Widzimy tam wszystkie odkryte składniki ułożone w hierarchii, dzięki czemu nie musimy pamiętać w co zostanie zamieniony podczas transmutacji dany składnik.

Ponadto dzięki odkryciu nowego składnika wzrośnie nasz ranking przedstawiający w formie opisowej nasze umiejętności alchemiczne.

Gdy odkryjemy nowy składnik wówczas zacznie on się nam pojawiać w tworzonych parach na górze ekranu – najpierw dość rzadko a z biegiem gry coraz częściej.

Celem gry jest odkrywanie substancji coraz to wyższego poziomu aż osiągniemy koniec Drzewa Żywiołów gdzie czeka na nas *Elixir Vitae*.

Gra kończy się gdy odkryjemy eliksir lub opuścimy parę składników w taki sposób że nie zmieści się ona na planszy.

STEROWANIE

LEWO: przesun elementy w lewo
PRAWO: przesun elementy w prawo
GÓRA / FIRE: obróć elementy
DÓŁ opuść elementy

Do wyboru: klawiatura, joystick Kempston, joystick Sinclair

Klawisze podczas gry klawaturą: Q-góra, A-dół, O-lewo, P-prawo, Spacja – fire

Ponadto klawisz X restartuje grę przy każdym wybranym sterowaniu.

ELIXIR VITAE

Logical game for Zx Spectrum

Code and graphics: *Rafał Miazga*

Music: *CJ Echo*

Elixir vitae. Elixir of life, an eternal dream of alchemists. A legendary substance said to give immortality. Many tried to create it but all of them failed. Will YOU succeed?

GAME DESCRIPTION:

We play on a board. At the top of it pairs of alchemic elements appear. Our job is to drop them down. Before the dropdown we can move left/right and rotate the elements,

In the window at the right screen side we can see the next pair of elements which enables us to plan our game strategy.

Our task is to connect elements into bigger groups of the same elements. If we connect at least 3 elements into a group then an **alchemic transmutation** will happen. Our group of elements will be annihilated and one single element of higher order will be created

It is essential for the gameplay to understand the location of the new element

- it will be in the lowest row of the group
- it will be leftmost element of the row

A few examples:



If the new element was unknown to us before, it will be added to Tree Of Elements shown at the left side of the screen. We can see all discovered elements there, presented in a hierarchy so we don't need to remember what element of higher order our groups of elements will transmute into.

When we discover a new element our rank increases. The rank is shown at the right side of the screen and describes our alchemical skill.

Only we discover a new element it will start appearing in new pairs – first rarely, then more often.

The game goal is discovering substances of higher and higher order and eventually reaching the end of Tree Of Elements where *Elixir Vitae* is awaiting us.

The game ends when we discover the elixir or when we drop a pair this way so it can't fit into the board.

CONTROL

LEFT: move elements left
RIGHT: move elements right
UP/FIRE: rotate elements
DOWN drop elements down

Control selection: keyboard, Kempston Joystick, Sinclair Joystick

Keyboard keys: Q-up, A-down, O-left, P-right, Space – fire

The 'X' key restarts the game independent of chosen control.