

SQUARES

(КВАДРАТЫ)

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Найти квадрат, который отличается меньшей яркостью среди остальных.

УПРАВЛЕНИЕ

Клавиатура O, P, Q, A, SPACE

Джойстик Kempston

Джойстик Sinclair

ОБ ИГРЕ

Игра состоит из нескольких десятков основных + бонусных уровней.

Основные уровни:

Как только вы увидели менее яркий квадрат, наведите на него курсор и жмите клавишу пробел (огонь).

Время:

На всю игру даётся 60 единиц времени.

Время можно пополнить на 15 единиц, собрав пять будильников на бонусных уровнях.

Бонусные уровни:

На каждом уровне, белым квадратом собирайте будильники со временем, при этом уворачивайтесь от зеленых квадратов. При столкновении с зелеными, вы теряете все будильники и часть энергии.

Таким образом, можно набирать очки, пока позволяет энергия.

БЛАГОДАРНОСТИ:

Сергею Сиротенко aka Blade – компоновка материала,
АУ музыка в игре.

Jonathan Cauldwell – Arcade Game Designer (AGD)

Приятной игры!

SPECTRUM FOREVER!

Кашкаров Алексей (kas29) 2017г.
<http://newgamezx.jimdo.com>

0027
SQUARES
kas29