

DIRTY DOZER (128K with music / 48k with sound)_

You are Rusty, an old dozer who avoids his retirement ... and, as long as you do your job well, you will avoid becoming junk. Your mission: simple, move the boxes to their place. It is an easy task, but it has its own dangers: wandering electric shocks, cannons, presses, etc. and please don't get stuck (press R to try again).

Sometimes you have to clear the way to the box, and you will have to break brick walls and plan your movements carefully. Good luck! Rusty you will need it.

Controls:

Q - JUMP & Break bricks above & go up in the teleportation

O - Move LEFT

P - Move RIGHT

A - Go Down in teleportation

R - Retry Level

M - (128k. Stop Music)

Tips:

On some levels, you will have to break the bricks above you to clear the path (you can't do it if the box is on the bricks you want to break).

You can flip the screen if there are no bricks at the left and right end of the screen (but not the box).

If your box is broken, you are dead.

On some levels you must use the magenta teleportation capsules to go up or down. Dozer will be blue when aligned, then go up or down.

Credits:

Game Design, Programming & Music: Miguel Ángel Tejedor (aka Miguetelo)

Cover art & Loading Screen: Miguel Ángel Tejedor (aka Miguetelo)

(c) 2019. Made with AGD.

Thanks:

To David Saphier for AGDmusicizerII, Jonathan Cauldwell, creator of AGD and Allan Turvey, creator of AGDX.

System:

ZX Spectrum 48K (with sound).

ZX Spectrum 128K (with Music).

////////////////////////////////////

DIRTY DOZER (128K con musica / 48k con sonido)_

Eres Rusty, un viejo Dozer que evita su jubilación ... y, mientras hagas bien tu trabajo, evitarás convertirte en chatarra. Tu misión: simple, mover las cajas a su lugar. Es una tarea fácil, pero tiene sus peligros: descargas eléctricas errantes, cañones, prensas, etc. y, por favor, no te quedes atascado (pulsa R para volver a intentarlo). Tendrás que despejar el camino para la caja, y tendrás que romper paredes de ladrillo y planificar tus movimientos con cuidado.
¡Buena suerte! Rusty la necesitará.

Controles:

Q - SALTO, Rompe ladrillos superiores, bajar en la cápsula teletransportadora
O - IZQUIERDA
P - DERECHA
A - Bajar en la cápsula teletransportadora

R - REINTENTAR Nivel
M - (128k. Para la música del nivel)

Consejos:

En algunos niveles, tendrás que romper los ladrillos situados encima de ti para despejar el camino (no puedes hacerlo si la caja está sobre los ladrillos que quieres romper). Puede voltear la pantalla si no hay ladrillos en el extremo izquierdo y derecho de la pantalla (no se aplica a la caja). Si tu caja está rota, estás muerto. En algunos niveles debes usar las cápsulas de teletransportación magenta para subir o bajar. Dozer será azul cuando esté alineado, luego podrás subir o bajar.

Créditos:

Diseño del juego, programación y música: Miguel Ángel Tejedor (aka. Miguetelo)
Diseño de la carátula del juego y la pantalla de carga: Miguel Ángel Tejedor (aka. Miguetelo)
(c) 2019. Realizado con AGD.

Agradecimientos:

A David Saphier por AGDmusicizerII, a Jonathan Cauldwell por crear AGD y a Allan Turvey por crear AGDx.

Sistema:

ZX Spectrum 48K (con sonido).

ZX Spectrum 128K (con Música).