

SIN INSTRUCCIONES para 48K y 128K



Juego SIN INSTRUCCIONES
realizado en BASIC Compilado, editado con ATOM
y compilado con el compilador BASIC de Boriel version-1.9.9-BETA2
(se escogió esta versión debido a un problema de scroll que se puede
ver en el siguiente link <https://www.boriel.com/forum/showthread.php?tid=907>)

para el concurso organizado por Bytemaniacos para Abril del 2020

Para cargar el juego

El juego funciona en 48K y 128K

Para cargar el juego simplemente leemos el programa sin-instrucciones.tap como cualquier otro juego

Esto ha sido probado en lo emuladores (FUSE y ZXSPIN 0.66)

Historia del juego

En efecto es un juego !!! En efecto NO TIENE INSTRUCCIONES !!!
Un juego para auténticos gamers. Un juego donde vas a pasar miedo de verdad.
Descubre los secretos ocultos del 48K, 128K, +2 y +3

Programa realizado y diseñado por : Manuel Martínez Peña