

ZX SPECTRUM 48K

GRANHER

INTRODUCCIÓN

Granher es un juego de estrategia en tiempo pseudo real desarrollado para Spectrum en BASIC SINCLAIR PURO.

HISTORIA

Her es nuestra heroína encargada de una granja que ha acumulado deudas por haber sido mal trabajada por su dueño anterior. Her tendrá que juntar 500 monedas de oro para pagar en el décimo día. Para eso deberá trabajar la granja de forma astuta, evitando robos, juntando alimento, madera, comerciando, y contratando empleados en los tiempos justos.

CÓMO JUGAR

Manejarás a Her en la granja con los clásicos controles Q A O P. Comenzarás con 10 de alimento, 0 de oro (en nivel difícil) y 0 de madera. Para llenar el granero de alimento y madera debes trasladar en tu bolsa ambos recursos en cantidades de 10. Para eso te posicionarás a la izquierda o derecha de la puerta de cada recurso y presionarás la tecla correspondiente para que tu bolsa se llene. Luego, depositarás el contenido de la bolsa acercándote a la puerta del granero. En la parte inferior de la pantalla podrás ver todos los recursos que posees en el



granero y si tu bolsa está o no llena. Cada vez que deposites 10 de algún recurso en el granero harás crecer tu reserva de recursos y, principalmente, oro.

Cuando llegue el décimo día deberás tener 500 monedas de oro para pagar de lo contrario perderás la partida.

EL LADRÓN

El ladrón es un personaje que aparece en busca de oro y saqueará tus reservas esporádicamente si está presente en tu granja. Para evitarlo debes ponerte encima de él y esperar a que el sonido te indique que lo has ahuyentado. El ladrón volverá a aparecer repetidas veces a lo largo de la partida y debes evitarlo tanto como sea posible. Si está presente, el ladrón te quitará **20 monedas de oro** cada cierta cantidad de tiempo.



LOS EMPLEADOS

Más empleados significan más oro cada vez que vacías tu bolsa en el granero. Her tiene espacio para dos empleados. Para contratar a cada uno necesitarás **50 de alimento y 20 de madera** que serán descontados de tu granero. Si no posees empleados tu granero te dará 10 de oro por cada bolsa depositada. Con un empleado obtendrás 30 y con dos 40.

LOS CONTROLES

QAOP: Movimiento

M: CARGAR BOLSA DE MADERA (debes estar a la izquierda de la puerta que da al bosque)

H: CARGAR BOLSA DE ALIMENTO (debes estar a la izquierda de la puerta que da al gallinero)

D: DESCARGAR BOLSA (debes estar a la derecha de la puerta que da al granero)

E: CONTRATAR EMPLEADO (debes tener los recursos para contratar)

1: VENDE 20 DE ALIMENTO POR 50 DE ORO

2: VENDE 10 DE MADERA POR 30 DE ORO

A TENER EN CUENTA

- No debes perder tiempo, si no te mueves el tiempo pasa de igual manera. Debes tener en cuenta también que cada día que pasa el granero consumirá 5 de alimento, dificultando así juntarlo.
- El comercio de alimento da mucho más oro que el de la madera, pero también cuesta más. Por lo que juntar alimento suele ser indispensable pero hay que gastarlo con cuidado.
- Cada vez que un recurso queda en 0 el juego te indicara con un recuadro parpadeante al costado de dicho recurso.
- En el menú del juego podrás elegir la dificultad

NOTA DEL AUTOR

El juego se realizó en medio de una cuarentena mundial a causa del COVID19 por lo que lo recordaré muchísimo. La verdad tenía la idea del juego hace mucho tiempo pero los quehaceres diarios no lo permitían.

El juego se presenta en el concurso BASIC 2020 de Radastan en Bytemaniacos, que la verdad es siempre un suceso que mueve la escena retro.

Sin más, GRANHER está programado íntegramente en BasinC, nada de Spectrum real y la verdad con mucha menos técnica de la que me gustaría, aunque es la que poseo actualmente.

Gracias por jugar. Gracias Spectrum.

© 1996 – 2020 Mariano E.M. Chiaverano
<http://www.speccy.org/czarg>
<http://www.k64.bytemaniacos.com>

