

KSČM aneb Kreténská Strana Čendy Mařika

By Mystic JOE (c)2001

Textová hra pro ZX Spectrum a kompatibilní. Funkční pod 90% včetně ZX Am2.0 ECS, Z80, X128, ZX32, Warajewo a Real Spectrum. Stačí pouze vložit KSCM.TAP do emulátoru a v BASICU napsat LOAD "" + stisknout Enter (příkaz load se v 48kB Basicu nachází pod klávesou J).

Proč tato hra vznikla? Jak to jen říct. Mám svůj osobitý výtah k textovkám a počítači ZX Spectrum a tak asi proto. Já vím, že není nic moc, ale když člověk chodí do práce, musí se věnovat kamarádům a přítelkyni, stíhat různé kulturní akce atd., tak moc času na psaní hry nezbyvá.

KSČM je hrou zaměřenou proti komunismu. Snažil jsem se o jakési zesměšnění. Snad se mi to povedlo. Pobaví asi nejvíce ty z vás, kteří dobu červeňáčku zažili. A když ne, tak se nedá nic dělat.

Po nahrání KSCM ReadMe si přečtěte pozorně informace o hraní hry. Po přečtení dvou obrazovek se počítač restartuje (z důvodu uvolnění paměti). Znovu napište LOAD "" a nahraje se hra samotná. (to, co se vám ozývá při readme z repráku je 4-kanálová, polyfonická hudba - dobrý, ne?)

Hra je velice jednoduchá na hraní, ale přesto najdete v tomto souboru i návod na hraní - ten si ovšem přečtěte až ve chvíli, kdy si opravdu nebudete vědět rady!

Mistic JOE

Návod:

Jděte dovnitř - napište mluv - odpovězte B - jděte na svačinu - snězte svačinu - zaveďte řeč s tlouštíkem - odpovídejte jako správný komunista - obdržíte heslo - to řekněte maníkovy v zasedačce - dostanete úkol - seberte klacek - neodvazujte kolo (nepište použij kolo) - jděte do vrátnice - jděte dál na sever - jděte dál na sever - prozkoumejte nástěnku - seberte špendlíky - seberte písmena - zaveďte řeč - poškáďte vypínač - odpovězte A - použijte klacek - prohledejte 2x stůl seberte sirky - vydobte multikáru písmeny a přiřadte je špendlíky - no a je to!

Pokud ale nebudete hrát podle návodu, užijete si víc srandy.