

TOOLS COPY

proxima
VEŘEJNÁ OBCHODNÍ SPOLEČNOST

MASTER COPY
SINGLE COPY
DISK COPY

URČENO PRO POČÍTAČE: DELTA,
SINCLAIR ZX SPECTRUM / + / 128,
DIDAKTIK GAMA, M, KOMPAKT

© 1993 PROXIMA Ústí nad Labem

PŘÍRUČKA UŽIVATELE

Pozor!

Čtete pozorně licenční podmínky firmy **PROXIMA** předtím, než porušíte obal diskety (kazety). Počítačový program zaznamenaný na disketě (kazetě) je autorským dílem chráněným ustanoveními čs. autorského zákona a mezinárodními smlouvami. Porušením obalu diskety (kazety) se zavazujete dodržovat ustanovení následující smlouvy mezi Vámi a firmou **PROXIMA**.

Licenční ujednání

1. Uživatel je oprávněn instalovat a provozovat počítačový program na **jediném počítači** a smí si poříditi **jedinou bezpečnostní kopii** obsahu nosného média.
2. V případě zakoupení multilicenční dodávky počítačového programu je uživatel oprávněn instalovat a provozovat program na takovém počtu počítačů, jaký je uveden v multilicenční smlouvě.
3. Firma **PROXIMA** neručí za bezvadný chod programu na **amatérsky upravených počítačích** a počítačích spolupracujících s nestandardními perifériemi včetně interface vlastní výroby.
4. Je zakázáno pořizovat **kopie manuálu** k programu.
5. Nehodláte-li respektovat ustanovení této smlouvy, vraťte software v neporušeném obalu tam, kde jste jej získali. Bude Vám vrácena částka, kterou jste zaplatili. Podmínkou je vrácení **do 10 dnů** od zakoupení a při vrácení je nutno předložit doklad o zaplacení.

1. Úvodem

Vážení uživatelé, dostává se vám do rukou komplet programů pro snadnější a rychlejší kopírování programů a souborů s využitím disketových jednotek D40, D80 a Kompakt: Master Copy, Single Copy a Disk Copy. Master Copy je kazetový kopírák, který využívá jako paměť disketu (volná paměť 360 nebo 720 kB). Single Copy je disketový kopírák pro jednu disketovou jednotku - je proto upraven tak, aby měl co největší pracovní prostor. Disk Copy vyrobí přesnou kopii zdrojové diskety (včetně formátování). První dva programy z tohoto kompletu vycházejí z Toolsu 40, takže uživatelé Toolsu budou moci s nimi okamžitě začít pracovat.

2. Společně ovládaní a společné funkce kopírák

Tyto kapitoly jsou společné pro Single Copy i Master Copy, odlišnosti jsou popsány v odstavcích 3 a 4.

2.1 Čelní panel

Informace o disketě najdete v dolní třetině obrazovky. Na prvním řádku, který může vypadat např. takto

Volume: HEROES Free: 245512

se dozvíte, jak se disketa jmenuje a kolik na ní zbyvá volného místa. Na dalších šesti řádcích je až ve dvou sloupcích (podle počtu souborů) vypsán adresář disku - pohybuje se po něm šipkami.

šipka nahoru - přechod na předcházející soubor

šipka dolů - přechod na následující soubor

šipka vpravo - posun kurzoru o sloupec dál (tj. o 6 souborů)

šipka vlevo - posun kurzoru o sloupec zpět

Enterem označíte nebo odznačíte soubor, na kterém stojí kurzor (kurzor při tom automaticky přechází na následující řádek).

Poslední řádek čelního panelu - např. takovto -

>16384,006912< 32768 ----RWED

se vztahuje k souboru, na který ukazuje kurzor (ukazuje-li na něj). První číslo je startovní adresa (řádek), druhé celková délka a třetí délka basicu (jedná-li se o Program). Zbývajících osm znaků jsou atributy souboru.

2.2 Ostatní

N - New disk/Nová disketa

Prečte adresář z diskety v mechanice a zaktualizuje údaje v čelním panelu. Adresář není nijak serazen, je ponechán přesně v té podobě, jako na disketě.

I - Disk Info/Informace o disketě

V pravém sloupci se vypíše následující informace:

FORMAT: ??x?? ...formát diskety (stopy x sektory)

CAPACITY: ...kapacita disku (otazníky jsou nahrazeny hodnotou)

?????? Bytes

FILES :??? ...počet souborů na disketě

SELECTED:??? ...počet označených souborů

?????? Bytes a kolik zabírají fyzického místa

SS+K - Mark All/Označ vše

Označení všech souborů pro skupinové operace.

SS+J - Unmark All/Odznač vše

Odznačení všech souborů.

V - Volume Rename/Přejmenovám diskety

(bez komentáře)

R - File Rename/Přejmenovám souboru

(lze vytvořit několik souborů se stejným jménem)

SS+D - Erase/Vymazání

Maže blok označených souborů; pokud není žádný soubor označen, vymaže ten, na který ukazuje kurzor. Volbu je nutno potvrdit.

B - New Begin/Nový začatek

Umožňuje změnu počáteční adresy (má smysl u Bytes) nebo startovního radku (pro Program) souboru.

CS+K Toggle Kempston/Zapni (vypni) kempston

Umožňuje používat namísto šipek a Enteru kempston joystick (pozor na stveňeny / zablokovany interface v disketové jednotce!).

CS+Q - Quit/Jsme si kvit

Elegantní ukončení práce s kopírákem (doporučujeme používat tuto funkci namísto mačkání tlačítka reset).

3. Master Copy

Master Copy je kopírákem, který lze v podstatě využít ke dvěma činnostem:

1) převod souborů z pásky na disk a naopak (převáděny jsou pouze soubory typů **Program, Number array, Character array, Bytes** (soubory **Snapshot a Sequence** nemají na pásce odpovídající ekvivalenty, ale lze je převést pomocí **TOOLSu 40/80**) do velikosti pracovního prostoru 41472 bajtů) - zpravidla nezáleží na pořadí uložení souborů na disku

2) kopírování celých kazet stylem: nahrát vše na disk a potom vše uložit na jinou pásku (odpadá výměna kazet po zhruba každém souboru) - zde je pevné pořadí souborů podmínkou více než nutnou

Právě proto je jednou z důležitých vlastností **Master Copy** to, že soubory na disk ukládá v takovém pořadí, v jakém byly nahrány; adresář se nijak nepřehazuje ani netřídí podle žádných kritérií (abeceda, atd.). Jsou-li v adresáři "díry" po vymazaných souborech, budou při nahrávání postupně zaplnovány a to může vést k nechtěnému uspořádání souborů (nevhodnému pořadí).

Proto při práci s **Master Copy** používejte buď čisté diskety nebo využijte funkce

S - Shake Directory/Setřes adresář

Tato funkce přesune hlavičky všech souborů na začátek adresáře a odstraní z pomezí nich veškeré "díry". **Master Copy** sám této funkce využívá při mazání

souborů ("díra" po hlavičce je odsunuta ke konci adresáře) a při přerušení vkládání souboru. Před vykonáním je žádáno potvrzení volby.

D - Disk File/Převod na disk

Program nahrává z pásky data a ukládá je na disk. Pokud je načtena hlavička, předpokládá se, že následující blok má odpovídající délku (načtenou z hlavičky). Bezhlavičkové bloky jsou na disk ukládány pod názvem "BODY ?.H", na místo otazníku jsou doplňovány znaky A-(c).

Do editačního řádku se vypisují názvy čtených souborů a jejich délka. Po nahrání se soubor uloží na disk, pracovní prostor je vyčištěn a program je připraven pro převod dalšího. Pokud zajistíte na Vaší kazetě dostatečně velké mezery mezi soubory, nemusíte se o program dlouho vůbec starat.

Pozn. č. 1: Při překročení maximálního počtu souborů na disku (128) již k nahrání souboru nedojde, stejně tak k němu nedojde, když není na disku dostatek volného místa.

Pozn. č. 2: Nahrávání lze kdykoliv přerušit současným stiskem **SPACE**.

Pozn. č. 3: Při nahrávání nedochází ke kompresi - vedly me k tomu dvě okolnosti:

- 1) ne všechny magnetofony se s kompresními loadery ve zdraví snášejí
- 2) spousta programů jsou ve spakované formě a 41kB místa je pro nahání jednoho souboru dost

I - Insert File/Vlož soubor

Zatímco **Disk File** zaplňuje adresář lineárně (dalo by se říci, že nový soubor zařadí za ostatní), **Insert File** vkládá soubor před ten, na kterém stojí kurzor. Vložení probíhá následovně: v adresáři je vytvořena mezera pro hlavičku (ostatní hlavičky jsou odsunuty dál), soubor je přečten z pásky a jeho hlavička je uložena do mezery.

Pokud je čtení z pásky přerušeno, je adresář uveden do původního stavu. Je-li místo pro poslední (sto dvacátou osmou) hlavičku obsazeno, je hlášeno **No room for line**, což ale nemusí znamenat, že adresář je plně obsazen - zkuste použít službu **Shake Directory** - potom již soubor vložit pravděpodobně půjde.

Pozn. č. 1: Setresení adresáře není voláno automaticky, aby k němu nemohlo dojít proti zájmu uživatele.

W - Tape Catalogue/Katalog pásky

Pouze čte z pásky hlavičky a tiskne je do editačního řádku. Dá se vhodně použít pro lepší orientaci na pásce. Ukončení - stisk **SPACE**.

T - Tape File/Prevod na pásku

Dělá totéž co Disk File, ale obráceně. Je-li označen blok, je převeden on, jinak je zpáskován ten soubor, na kterém stojí kurzor. Bezhlavičkové soubory (mají příponu H) jsou ukládány s příslušným typovým bajtem. Předčasné ukončení - stisk **SPACE**.

H - Set Head Pause/Nastavení pauzy po hlavice

Určuje, jak dlouho se má při ukládání na pásku čekat mezi hlavičkou a hlavním blokem.

F - Set File Pause/Nastavení pauzy mezi soubory

Konstanta je nastavena tak, aby **Master Copy** stíhal číst soubory sebou uložené na pásku, ale lze ji měnit.

Pozn. č. 1: Pokud při zadávání konstant pouze zmáčknete **Enter**, jsou dosazena čísla v závorkách. To samé se stane při zadání nuly.

Pozn. č. 2: Ačkoliv konstanta může být trojčíselná, smysl mají pouze čísla 1-255; z vyšších hodnot je brán v úvahu stejně jen zbytek po dělení 256 (nižší bajt).

C - Reset Hless File Counter/Vynulování počítadla bezhlavičkových souborů Počítadlo bezhlavičkových souborů můžete "vynulovat" - bloky budou opět označovány od "A". Volbu je nutno potvrdit.

Pozn. č. 1: Zdvojování je (jako vždy) umožněno (bylo, je a bude).

3.1 Kopírování celých kazet

V následujícím odstavci si podrobně popíšeme, jak jednoduše vytvořit identickou kopii kazety:

0) vložte do disketové jednotky nejlépe prázdnou a naformátovanou disketu a zavřete za ní dvířka

1) otevřeme dvířka magnetofonu (nečekané, co?), založíme kazetu, ze které budeme nahrávat, a dvířka zavřeme

2) stiskneme **PLAY** (nebo **START**, nebo prostě to, co uvádí Váš magnetofon do provozu)

3) na počítači udeřte klávesu **D**

4) je-li Vaše kazeta pro **Master Copy** lehce stravitelná, můžete si dát až 45 minut pauzu... (na pásce nesmí být více jak 128 souborů, délka souboru nesmí překročit velikost pracovního prostoru a mezi soubory na pásce musí být dostatečné mezery)

5) po skončení loudění (česky ekvivalent anglického slova **load**) vypněte magnetofon a stiskněte **SPACE**

6) zopakujte bod 1), ale namísto zdrojové kazety vložte cílovou (nejlépe prázdnou, ale není podmínkou) a stiskněte **REC+PLAY** (čili nahrávání na magnetofon)

7) označte blok **SS+K** a udeřte klávesu **T**

8) opět máte až 45 minut pauzu...

9) chcete-li uložit soubory na další kazetu, opakujte vše od bodu 6)

10) jinak si můžete dělat, co chcete...

4. Single Copy

Single Copy je disketový kopírák pro jednu disketovou jednotku. Pokud Vám přijde divné, proč nespolupracuje i s dvěma disketovými jednotkami, pak vězte, že při kopírování na dvou mechanikách už ani tak nezáleží na velikosti pracovního prostoru a je plně postačující, když použijete **Tools 80** (navíc Vám nabízí pohodlnější obsluhu a komfortnější služby).

Single Copy kopíruje podobným způsobem jako **KoZa Commander** (má však větší pracovní prostor), ale protože rutiny byly zdokonaleny, aby ke své činnosti nepotřebovaly adresář, je pracovní prostor velký **41472** bajtů (81 sektorů).

Single Copy je prvním diskovým kopírákem, umožňujícím využívat další banky paměti. Majitele **Didaktiku Gama** jistě potěší, že na jejich počítači bude mít pracovní prostor velikost **74240** bajtů (145 sektorů), a to už ani nemluvíme o majitelích **Spectra 128**, kde velikost prostoru dosahuje až **123392** bajtů (241 sektorů). Zjišťování typu počítače je provedeno automaticky při inicializaci.

C - Copy/Kopíruj

V případě, že není označen blok souborů, bude zkopírován ten, na kterém stojí kurzor. V průběhu kopírování je na obrazovce vypisován (podobně jako v **Toolsu 80 v2.1**) název právě kopírovaného souboru.

Pozn. č. 1: Kopírování můžete přerušit stiskem **CS+SP** ve chvíli, kdy máte vyměnit diskety. Na cílové disketě se to nijak neprojeví.

Pozn. č. 2: Stejně jako v **KoZa Commanderu**, i zde počet výměn nezávisí od počtu kopírovaných souborů, ale na součtu jejich délek. Právě tím se naše kopírovací rutiny podstatně liší od všech ostatních - nenutíme Vás 3x vyměnit diskety kvůli jednomu kilovému souboru, jak to činí jiné programy a navíc - programy využívající pro kopírování **MDOS**ové příkazy **MOVE** zároveň pravděpodobně využívají i chybu, kterou tento příkaz obsahuje...

Pozn. č. 3: I přes odpor některých uživatelů k této vlastnosti, **Single Copy** také soubory nepřepisuje, ale zdvojuje - i několik souborů se stejným jménem můžete většinou rozpoznat podle odlišných údajů v hlavičce; vždy je můžete rozlišit podle polohy na disku (použijte mapu v **Toolsu**). Smazat nadbytečný soubor jde vždy, s obnovováním vymazaných souborů jsou problémy - a - obnovit omylem prepsany soubor je prostě nemožné.

CS+J - Justify/Zarovnání

Přípony souborů mohou být zarovnané k pravému okraji sloupečku nebo jsou vypisovány těsně za jméno (tím je i vidět, zda-li je název doplněn mezerami, či nikoliv). Volbu je nutno potvrdit.

CS+S - Sort/Setřídění

Soubory mohou být na obrazovku vypisovány v takovém pořadí, jak leží v adresáři, nebo setříděné podle abecedy (resp. ascii tabulky). Volbu je nutno potvrdit.

CS+T - Type Filter/Typový filtr

Budou zobrazeny pouze ty typy souborů, které si vyberete. Funkce se Vás postupně dotazuje: **Program? Y/N, Characters? Y/N, Numbers? Y/N, Bytes? Y/N, Sequence? Y/N, Snapshot? Y/N** a potom ukáže z adresáře jen soubory s příponami podle Vaší volby. Tato funkce je výhodná, chcete-li kopírovat např. pouze číselná pole, spustitelné soubory, atd; nebo pokud naopak chcete, aby nějaký typ kopírován nebyl.

5. Disk Copy

Disk Copy je diskový kopírák určený pro rychlé kopírování celého obsahu disket. Program spolupracuje jak s jednou, tak se dvěma mechanikami (**D40** i **D80**).

Standardně naformátovaná disketa (tj. **40** stop po **9** sektorech na **D40**, **80** stop po **9** sektorech na **D80**) je při dvou připojených mechanikách zkopírována za pouhých **40** vteřin (v této době není zahrnuto formátování prázdné diskety) - nezáleží na tom,

kolik je disketě náhráno souborů nebo do jaké míry je zaplněna - kopírování trvá vždy stejně dlouho.

Ciflová disketa je přesnou kopií diskety zdrojové (vzniknou 2 naprosto identické diskety), což nemusí platit u distribučních disket, disket s ochranou a speciálně naformátovaných disket, kde může být v nultém sektoru zaznamenán nepravdivý údaj o počtu stop a sektorů.

Kopírovat je možno diskety s jakýmkoliv formátem, přesněji řečeno maximálně s 43 stopami a 10 sektory na stopě, u mechanik D-80 s 83 stopami a 10 sektory na stopě (samozřejmě pouze tehdy, pokud to vaše mechanika umožňuje). Pokud máte jednu disketovou jednotku D-40 a druhou D-80, není možné kopírovat z D-80 na D-40, protože není možné na mechanice s menším počtem stop vytvořit shodnou disketu. Opačně to možné samozřejmě je.

Program je na disketě uložen pod názvem **DISKcopy**, nahrát do počítače jej můžete buď příkazem **LOAD *"DISKcopy"**, nebo z UNIRUNu zvolením názvu **DISKcopy**. Po nahrání se objeví titulní obrázek a program čeká na stisk jakékoliv klávesy (již v této chvíli můžete vložit do mechaniky disketu, kterou budete chtít kopírovat). Po odmačknutí jsou zjištěny parametry diskety a jsou vypsány do druhého okénka (jedná se o jméno formát). Písmenko J nebo D za formátem oznamuje, jestli je formát jednostranný nebo dvoustranný.

1, 2 - Change drives/Změna mechanik

Nyní můžete klávesou **1** měnit zdrojovou mechaniku a klávesou **2** ciflovou mechaniku - informace se zobrazují do prvního okénka. Pokud máte připojenou (nebo zapnutou) pouze mechaniku jednu (tedy A:), jsou klávesy **1** a **2** nefunkční.

C - Copy/Kopíruj

Další klávesa, na jejíž stisk program reaguje je **C**. Po jejím stisku je ciflová disketa naformátována podle zdrojové a jsou na ní postupně zkopírovány všechny sektory zdrojové diskety. Formátování musí být ukončeno bez jediného vadného sektoru - pokud tomu tak není, jste na to upozorněni hlášením a zvukovým signálem. Ukončení kopírování je hlášeno textem a zvukovým signálem.

Majitele Didaktiku Gama opět potěší, že program využívá druhou banku paměti, a tak při kopírování na jedné mechanice budete muset méněkrát prohazovat diskety.

Pozn. č. 1: Průběh kopírování je graficky zobrazen ve čtvrtém okénku.

Pozn. č. 2: Případná chybová hlášení programu jsou vypisována v třetím okénku - sdělení jsou **cesky** (a ne **cesky**, jako má v oblibě jisty - ale to už tu jednou bylo...).

Pozn. č. 3: Upozornění: Jelikož při kopírování vznikají naprosto shodné diskety, není možno kontrolovat, zda vkládáte opravdu disketu zdrojovou či cílovou. Proto je na Vás, abyste byli pozorní (případá v uvahu při kopírování na jedné mechanice) - nejlepší je před kopírováním zdrojovou disketu chránit proti zápisu přeplepením vyřezu.

M - Move/Presun

Pokud jste si jisti, že cílová disketa má alespoň stejný (nebo větší) formát jako zdrojová, můžete použít tuto funkce pro zkopírování disket bez předchozího formátování.

W - Write

Jako Move, ale bez kontroly cílové diskety (formát, M-DOS). Vhodné pro kopírování na diskety předformátované pro MS-DOS (počítače třídy PC kompatibilní). Pokud cílová disketa nedisponuje dostatečným počtem dobrých sektorů, funkce skončí chybovým hlášením.

CS + C - Counter

Zapnutí / vypnutí a vynulování počítadla zkopírovaných disket.

N - New disk/Nova disketa

Zaktualizuje informace o disketě...

CS+Q - Quit/Vymazat program

Záruční a reklamační podmínky

na programy z produkce

PROXIMA - software nové dimenze Ustí nad Labem

1) veškeré dotazy zodpovídáme pouze písemně; telefonicky servis k programům nezajišťujeme

2) na fyzické vady disket, kazet a manuálů které nebyly způsobeny nevhodnou manipulací uživatele poskytujeme záruku 1 rok. Vadné manuály (např. s chybějícími stránkami) vyměňujeme pouze kus za kus

3) do 1 měsíce od zakoupení je nahrání nové verze programu nebo opravení vadné nahrávky na kazete (disketě) zdarma

4) po této době účtujeme na nové nahrání programu poplatek 20,-- Kčs

-> částku 20,-- Kčs nám můžete zaslat jedním z těchto způsobů:

-> zelenou složenkou typu "A" na naši adresu, číslo účtu je **28846-411/0100** a kontrolní uštížek přiložte (stačí jeho kopie) nebo

-> přiložte k zásilce v hotovosti (např. papírovou dvacetikorunu), nebo

-> pokud nebude částka poukázána nebo přiložena, vrátíme reklamovanou kazetu (disketu) na dobírku, takže účtujeme 20,-- Kčs + 15,-- Kčs dobírkový poplatek

5) v případě neoprávněných reklamací účtujeme stejným způsobem jak bylo uvedeno vyše, manipulační poplatek 20,-- Kčs

Prosíme Vás o pochopení tohoto opatření. Bohužel žádný autor programu a tím také jeho distributor nemůže ručit za to, že v programu nebude jediná chyba. Přesto naše firma udělá maximum pro to, aby Vám program sloužil k Vaší spokojenosti. Pro srovnání: nové verze programů (UPGRADE) se v oblasti "velkého software" (ceny jsou zde řádové 20 až 50 krát vyšší) prodávají vlastníkům starších verzí za ceny rovnající se 1/2 až 2/3 plné ceny programu. Dále Vás prosíme, abyste se na nás neobraceli s dotazy, které jsou dostatečně vysvětleny v instrukčním manuálu; na takové dotazy nebude brán zřetel.

PROXIMA - software nové dimenze

post box 24, pošta 2

400 21 Ustí nad Labem

PROXIMA - software nové dimenze v. o. s.
post box 24, pošta 2
400 21 Ústí nad Labem