

NOVÝ TEXTOVÝ EDITOR



Průručka pro uživatele

Vážení užívateľia ZX602!

Určným nedopatrením sa stalo, že v manuály chýba funkcia EXT_SS+W, ktorá umožňuje zapnúť alebo vypnúť zarovnávanie na pravý okraj (má význam, len ak je nastavený aktívny okraj).

Ďalej sa ospravedlňujem za chybu v českej verzii. Pri uložení nového súboru na disk si nevypýta zmenu mena *Bez jména*. Túto závedu je možné odstrániť v pracovnej verzii ZX602 nasledujúcim Basicovým programom, ktorý si napíšete na počítači. Vložte disketu s pracovnou verziou, umožníte na ňu nahrávať (t.j. odlepíte, alebo odistíte ochranu proti zapisovaniu) a spustíte nasledujúci program pomocou RUN:

```
10 CLEAR 29999
20 LOAD *ZX602*CODE 30000
30 POKE 33510,13
40 SAVE *ZX602*CODE 30000,16135
```

Obdobným programom si zmeníme prvý byte z nuly na tridsaťka u textov, ktoré sme dostali z konvertora dlexport. Prikom MemoTextu a DizkaTextu by sme mali vedieť (napr. z výpisu CAT). Pri oboch programoch sa nás počítač opýta, či chceme stať verziu prepísať. Súhlas vyjadrite pomocou klávesy 'P'.

```
10 CLEAR 29999
20 LOAD *MemoTextu*CODE 30000
30 POKE 30000,32
40 SAVE *MemoTextu*CODE 30000,DizkaTextu
```

S pozdravom *Miroslav Benčík*

ZX602

Používateľská príručka

(c) 1994

Miroslav Beníček

DÔLEŽITÉ UPOZORNENIE:

Skôr než sa rozhodnete reklamovať tento produkt, dôkladne si preštudujte túto príručku! Vyhnete sa zbytočným reklamáciam.

V tejto príručke sú popísané všetky funkcie programu aj s možnými kolíznymi stavmi.

Úvod	1
RUN	1
Konfigurácia	1
Textový editor ZX602	1
Ako písať	1
Vsúvanie	2
Ako písať dlhšie texty	2
Riadkovanie	2
Zmena riadkovania na riadku	3
Tvary písma	3
Zmena tvaru písma na riadku	3
Zarovnávanie	3
Načítanie textu z diskety	4
Uloženie textu na disketu	4
Tlačenie textu	4
Ovládače tlačiarne	4
<i>Dodávané grafické ovládače</i>	5
<i>Dodávané textové ovládače</i>	5
Setup a Auto-Setup	5
Info riadok	6
Info tabuľka	6
Bloky	6
Katalóg	7
Klávesnica	7
Rady autora k písaniu	7
Problémy	8
Charakteristika	9
Rozdiely medzi formátom ZX602 a T602	9
EIM	9
Riadiace klávesy	10
Font editor	10
Voľba editovaného znaku	10

Editovanie znaku.	11
Rolovanie znaku.	11
Rolovanie celého fontu.	11
Undo a Copy.	11
Kamenický.	11
Rozlož.	11
Vzor.	11
End.	11
Súbory ZX602.	11
Zadarmo	12
Riadiace klávesy editora ZX602.	13
Riadiace klávesy v Katalógu	16
Riadiace klávesy blokových operácií	16

Úvod

Textový editor, ktorý ste si práve kúpili, je niečo úplne nové. (Čo sa týka kompatibility textov). Pýtate sa, že v čom je to niečo nové? No predsa v tom, že články napísané na vašom DIDAKTIKU nezostanú čítané len na ňom.

Teraz je tu nový textový editor ZX602, ktorý umožňuje prečítať váš text i na počítači PC v T602 bez zmeny vzhľadu textu (toto samozrejme platí i naopak). ZX602 vám poskytuje, okrem kompatibility textu s textom napísaným v T602, aj komfort písania podobný na pípečkách.

RUN

Tak už sme začali. Zobrazí sa nám menu s piatimi voľbami:

- 1) Textový editor ZX602
- 2) Export import manager
- 3) Font editor
- 4) Konfigurácia
- 0) RUN

Konfigurácia.

V konfiguračnom programe je možnosť nastavenia fontu a jazyka prostredia editora ZX602. Môžeme si vybrať zo šiestich možností:

- a) Font A,
- b) Font B,
- c) Slovenské prostredie,
- d) České prostredie,
- e) Konfigurácia Downloadu
- 0) Koniec (návrat do menu).

Pri zmene jazyka prostredia sa zruší nastavený setup.

Konfigurácia Downloadu.

Pomocou tejto voľby sa nám vyvolá krátky program, ktorý umožní prispôbiť si downloadové ovládače pre

konkrétnu tlačiareň (samozrejme len pre kompatibilné s tlačiarňou Epson). Prispôbenie pozostáva z určenia, koľko downloadových znakov je možné tlačiareň "naučiť". Je možné nastaviť zvlášť počet znakov pre draft i NIQ tlač.

Textový editor ZX602

Po načítaní programu z disku vidíme čiernu obrazovku, vľavo hore kurzor (netradične veľký) a vedľa neho v bielom poli tri čísla označujúce riadok, stĺpec a stranu.

ZX602 umožňuje používať dva režimy zobrazovania:

- wysiwyg,
- draft.

Wysiwyg mód. Je zhodný s tlačovým výstupom. Umožňuje na obrazovke vidieť dvanásť riadkov po 32 znakov.

Draft mód. Jeho čitateľnosť je o trochu horšia, rozlíšenie je 24 riadkov po 64 znakov. Tu nie je vidieť rozdiel použitých tvarov a podčiarknutie. Písmená s dvojitou šírkou si však zachovávajú svoju šírku, ktorá sa prejavuje jednou medzerou vedľa znaku.

Prepnúť z jedného režimu do druhého je možné v ktoromkoľvek okamihu pomocou kláves SS+w.

Ako písať.

Z bežného používania nášho počítača vieme, že jednotlivé klávesy majú viaceré funkcie. Ich rozlíšenie sa prevádza pomocou SHIFTov, alebo rozširujúcich (extend) kláves. SHIFT pri použití treba pridržať s ďalšou klávesou súčasne a rozširujúci kláves sa stláča ako samostatná predklávesa.

ZX602 používa dva SHIFTy a dva rozširujúce klávesy:

- CAPS SHIFT,
- SYMBOL SHIFT,
- EXTEND klávesa,
- TVAR klávesa.

CAPS SHIFT - umožňuje písanie veľkých, respektíve malých písmen (v závislosti od prepínača *Veľké písmená*).

SYMBOL SHIFT - umožňuje písanie symbolov i použitie niektorých funkcií.

ROZŠIRUJÚCI (EXT) kláves - slúži na písanie znakov s dĺžkami a mákčeňmi, pri použití SS vyvoláva rôzne funkcie.

Je možné si ho predefinovať na ľubovoľný kláves (pôvodne CS+SS).

TVAR (TM) kláves - umožňuje zmenu tvaru písma (CS+9).

Vsúvanie.

Editor ZX602 umožňuje písať text dvoma spôsobmi: *vsúvaním* a *prepísaním*.

Pri vsúvaní sa nám vloží na miesto kurzora znak, ktorý chceme vložiť do textu. Pričom ostatné znaky od kurzora vpravo, včetně znaku v kurzore, sa posunú o šírku vkladaneho znaku do prava.

Pri prepísaní nám vkladany znak nahrádza znak, ktorý sa nachádza na mieste kurzora. Šírka znaku pri nahradzovaní nerozhoduje. Ak sme prepísali všetky znaky v riadku, tak ďalšie sa nám začnú do textu vkladať. Prepnúť medzi vsúvaním a prepísaním môžeme pomocou kláves **TM,0**.

Ako písať dlhšie texty.

Maximálna dĺžka jedného textu v ZX602-ke môže byť maximálne 20 kB. Ak náš text bude dlhší ako 20 kB, snažíme sa rozdeliť si text do viacerých

kapitol, ktoré budú predstavovať samostatné súbory.

Pri písaní sa nám môže stať, že využijeme pamäť do posledného bytu. V prípade pokusu o napísanie ďalšieho znaku začne počítač pípať. Pri takto zaplnenej pamäti sa dá text uložiť na disk. **Jediný možný spôsob** ako editor znova rozpísať, je zmazať niekoľko riadkov pomocou funkcie zmaž riadok (i keď zo začiatku zmazanie riadku nevidíme, riadok sa v skutočnosti zmaže).

Riadkovanie

ZX602 umožňuje používať tri druhy riadkovania: 1, 1.5 a 2. T.j. pri riadkovaní 1.5 je rozstup medzi riadkami 1.5 výšky riadku a pri riadkovaní 2 dve výšky riadku. V ZX602-ke v draft móde nás o tomto rozstupe informuje *farebná indikácia riadkovania* (vo wysiwyg móde nie je vidieť). To znamená, že každé riadkovanie má svoju farbu. Tak napríklad: Máme dva riadky, medzi ktorými je riadkovanie dva. Farebne označený riadkovaním dva bude prvý riadok. Druhý riadok bude mať farbu riadkovania, aká je medzi druhým a tretím riadkom.

Veľkosť nastaveného riadkovania nám ukazuje *info tabuľka* (SS+a). Pri riadkovaní jedna je farba riadka nezmenená, pri riadkovaní 1.5 je farba riadku o stupeň nižšia a pri riadkovaní 2 o dva stupne nižšia oproti pôvodnej farbe podkladu. Farebné rozlišovanie riadkovania je možné vypnúť.

Riadok si zapamätá použité riadkovanie, iba ak na jeho konci stlačíme enter. V prípade, ak enter nestlačíme na konci riadka, riadok rozdelíme na dva. A oba riadky budú mať riadkovanie pôvodného riadku.

Použitie riadkovanie na riadku zistíme pomocou *infa riadku*, ktorý sa zobrazuje nad info tabuľkou (Obr. 2).

Zmena riadkovania na riadku.

Pomocou kláves **SS+g** zmeníme rozstup medzi riadkom, na ktorom sa nachádza kurzor a riadkom nad ním podľa súčasného nastavenia riadkovania. Po vykonaní zmeny, sa kurzor posunie o riadok nižšie.

Tvary písma.

Pri písaní je možné použiť osem tvarov písma: bežné, tučné, šikmé, horný index, dolný index, široké, vysoké a veľké (Obr.1). Tvary vysoké a veľké sa zobrazujú na dva riadky, a preto sa automaticky riadku nad týmto tvarom priradí riadkovanie 2.

-
- The diagram shows the word 'veľké' in various font styles, numbered 1 through 8. Each style is accompanied by a small icon of a mouse cursor pointing to the text. The styles are: 1) bežné (normal), 2) tučné (bold), 3) šikmé (italic), 4) horný index (superscript), 5) dolný index (subscript), 6) široké (wide), 7) vysoké (tall), 8) veľké (large). The word 'veľké' is shown in its normal, bold, italic, and wide forms. The tall and large forms are shown on two lines, with the first line containing the first part of the word and the second line containing the rest.
- 1) bežné \leftarrow
 - 2) tučné \leftarrow
 - 3) šikmé \leftarrow
 - 4) horný index \leftarrow
 - 5) dolný index \leftarrow
 - 6) široké \leftarrow
 - 7) vysoké \leftarrow
 - 8) veľké \leftarrow

Obr.1

V kombinácii s týmito tvarmi je možné použiť i **podčiarknutie** (okrem horného a dolného indexu).

Tvary horný a dolný index neobsahujú znaky so znamienkami.

Zmena tvaru písma na riadku.

Pomocou kláves **SS+s** zmeníme tvar a podčiarknutie riadku, kde je kurzor, podľa aktuálneho nastavenia tvaru písma. Po vykonaní zmeny sa kurzor posunie o riadok nižšie.

Zarovnávanie

ZX602 rozoznáva dva spôsoby ukončenia riadku: 'tvrdé' a 'mäkké' (tvrdé je zobrazované ako zalomená šípka, mäkké ukončenie riadka sa nezobrazuje). Mäkké ukončenie riadka prevádza ZX602-ka automaticky pri nastavení *aktívneho* okraja. Pri preformátovaní odstavcov menia polohu len mäkké ukončenia riadka. Odstavce končia *tvrdým* ukončením riadka, t.j. užívateľ použije kláves *enter*.

Možnosti zarovnávanie:

- bez aktívneho okraja,
- aktívny okraj,
- aktívny okraj so zarovnávaním na pravý okraj.

Pri práci *bez aktívneho okraja* nám editor automaticky neukončuje riadok a na nový riadok môžeme prejsť len pomocou klávesy **ENTER**.

Pri *aktívnom okraji* nám slovo, ktoré prečnieva za stanovenú šírku strany (t.j. cez aktívny kraj) prenesie do ďalšieho riadku.

Pri *aktívnom okraji so zarovnávaním* nám vykoná to isté čo v predchádzajúcom bode, plus medzery v riadku rozťahne, aby šírka textu v riadku bola na požadovanú šírku strany.

Pri neskoršom opravovaní zarovnaného textu sa nám stane, že text prečnieva cez aktívny okraj.

Automatické zarovnávanie riadka nastáva, až keď kurzor pri písaní prejde za aktívny okraj. K opätovnému zarovnaniu (preformátovaniu) použijeme funkciu *preformátovanie odstavca SS+f*. Táto funkcia nám od toho riadku, na ktorom je kurzor, začne znovu zarovnávať text, pričom skončí až keď narazí na pevný koniec riadku, t.j. užívateľom vložený **ENTER**.

Preformátovanie sa vykonáva podľa

nastavenia parametra *zarovnavanie na pravý okraj*.

Pozor! Ak slovo začína od začiatku riadku, a jeho dĺžka je väčšia ako šírka strany, editor tento riadok nezarovnáva a ani nepreformátováva.

Načítanie textu z diskety.

Ak chceme načítať textový súbor z diskety musíme pomocou kláves **EXT,SS+j** inicializovať menu s katalógom diskety. Môžeme si nechať zobraziť mená všetkých súborov, alebo len ZX602-kové textové súbory.

Ako vstup do textového editora ZX602 môžu byť:

- a) textové súbory z PC Text602
- b) ASCII texty z PC
- c) textové súbory zo ZX602

Všetky v kóde **Kamenických**.

Texty z PC diskiet je nutné najskôr preniesť na MDOS diskety pomocou **ZX_EIM**.

Po zobrazení katalógu stačí už kurzor nastaviť na meno textu, ktorý chceme načítať a stlačiť enter. Súbor sa načíta do pamäte a zobrazí sa nám začiatok textu.

Ak sa vyskytne nejaká chyba pri diskovej operácii, vypíše sa chybové hlásenie. Týmto sa daná disková operácia **skončila** t.j. treba záradu odstrániť a vykonať operáciu **ešte raz**.

Ak pri načítaní súboru z disku editor nič nenačíta, ale zaznie len varovný beep, potom ide o súbor, ktorý nie je vhodný pre textový editor ZX602.

Oloženie textu na disketu.

Text je možné uložiť na disketu pomocou kláves **EXT,SS+s**. V tomto prípade uloží súbor pod jej pôvodným menom. Ak máme nový text, jeho meno je automaticky označené *Bez_mena*. V tomto prípade nás ešte editor vyzve, či

nechceme názov textu zmeniť. Prípona súboru je nezmeniteľné **T**.

Súbor možno uložiť na disk pod novým menom pomocou kláves **EXT,SS+m**.

Tlačenie textu

Pred samotným tlačením je najvhodnejšie si skontrolovať v *informačnej tabuľke*, aký ovládač tlačiarne máme nastavený. Ak máme nastavený nevhodný ovládač, je treba si ho predefinovať.

Predefinovanie ovládača vykonáme pomocou menu s katalógom ovládačov, ktoré sa nachádzajú na diskete (**EXT,SS+d**). Vybratý ovládač sa dá uložiť i do setupu, takže zostane zapamätaný.

Samotné tlačenie prevedieme pomocou kláves **EXT,SS+p**. V prípade, ak aktuálny ovládač sa nenachádza na disku, vypíše chybové hlásenie.

Ak máme pripravenú tlačiareň a máme v pamäti načítaný správny ovládač, zmaže sa obrazovka (kde je načítaný ovládač) a v spodnom riadku sa zobrazí text: **Strana č:01. Stlač kláves!** (ak tlačiareň nie je ON LINE text v spodnom riadku sa nezobrazí a počítač čaká na jej pripravenosť). Po stlačení klávesy začína tlačenie. Prerušit sa dá pomocou klávesy **BREAK**. Po vytlačení jednej stránky sa tlačenie zastaví, pričom zobrazí nápis: **Strana č:02. Stlač kláves!**, atď.

Ovládače tlačiarnie.

Meno ovládačov tlačiarní editora ZX602 začína vždy písmenami **ZX**. Všetky ovládače môžeme rozdeliť do dvoch skupín:

- grafické,
- textové.

Grafický výstup je vo všetkých tlačiarňach rovnaký, pretože na tlačenie sa používa font wysiwyg režimu.

Textový výstup (na kompatibilných tlačiarňach s tlačiarňou EPSON) závisí od použitej tlačiarne, a samozrejme od fondu, ktorý je v tlačiarňi. V prípade, ak máme font v kódovaní podľa bratov Kamenických, je tlačenie v textovom režime výhodnejšie. Ak tlačiareň nemá túto možnosť, ale môže používať download celej sady diakritiky, je možné i tu bez problémov tlačiť.

Dodávané grafické ovládače

EPSON (resp. EPSON2,EPSON3)

Vhodný pre tlačiarne kompatibilné s 9 alebo 24 ihličkovými tlačiarňami fy EPSON. Použité zapojenie:

Dátový port: PA0-PA7

Signál strobe:PC3 (PC6 - podľa nastavenia Gamy)

Signál busy: PC7

Pripojenie je realizované cez obvod 8255.

K6304

Ide o takmer EPSON kompatibilnú tlačiareň, takže tento ovládač je možné použiť aj u iných Epson.

BT100

Zapojenie podľa štandardu fy Didaktik na porty A a B.

D100

Pripojenie je riešené štandardne, ako u EPSON.

D100M

Pripojenie je riešené štandardne, ako u EPSON.

Dodávané textové ovládače

ASCII

Textový ovládač, ktorý odstraňuje diakritiku. Pri tlači tvarov písma využíva tlačiareň. Ponecháva nastavený font a riadkovanie.

KAMENICKY

Textový ovládač pre tlačiarne s kódovaním podľa Kamenických. Pri tlači tvarov písma využíva tlačiareň. Ponecháva nastavený font a riadkovanie.

LC10drp (resp. LC10dre)

Textový ovládač draft (pica, elite) pre tlačiarne LC10 a kompatibilné bez kódovania podľa Kamenických. Ako download je použitá celá diakritika. Pri tlači tvarov písma sa využíva tlačiareň.

DWNLnlp (resp. DWNLdrp)

Textový ovládač NLQ a draft pre tlačiarne EPSON a kompatibilné bez kódovania podľa Kamenických. Počet downloadových znakov je *nastaviteľný*. Pri tlači tvarov písma sa využíva tlačiareň.

Setup a Auto-Setup

Prostredie ZX602 má niekoľko parametrov, v hranatých zátvorkách uvádzame hodnoty nastavené autorom:

- a) voľba *rozširujúceho EXT klávesu*, ["CS+SS"]
- b) *farebné nastavenie prostredia*, [biele na čiernom]
- c) zobrazenie *mini info*, [zap.]
- d) *klávesnica*: [Slovenská/Česká]
- e) *ovládač tlačiarne*, [EPSON]
- f) *farebná indikácia riadkovania*, [zap.]
- g) *aktívny okraj*, [zap.]
- h) *zarovnanie na pravý okraj* (je funkčné, ak je zapnutý aktívny okraj), [zap.]
- i) *veľké písmená*, [vyp.]
- j) *riadkovanie*, [1]
- k) *tvar písma*, [bežné]
- l) *podčiarknutie*, [vyp.]
- m) *šírka a výška strany* (10-99), [64x43]
- n) *vypisovanie všetkých súborov na disku alebo len texty ZX602*, [* .T]

o) *autotomatický setup* po ukončení práce, [vyp.]

p) *Didaktik Gama*, [vyp.]

r) *vsúvanie*. [zap.]

Tieto parametre môže užívateľ počas používania editoru meniť. Túto zmenu je možné i zapamätať na disk pomocou kláves **EXT,SS+z** ako *setup*. Pri ďalšom spustení sa obnoví stav, aký sme si zapamätali v setupe. V prípade, ak na disku nie je uložený súbor so setupom, zostanú premenné nastavené tak, ako ich nastavil autor.

Ak použijeme možnosť *Auto-Setup*, po každom korektnom opustení prostredia (t.j. nie resetom), sa nám uloží setup na disk. V tomto prípade sa nám zapamätá aj súbor, ktorý sme editovali i pozícia kurzora v ňom. Takže pri opätovnom spustení programu sa obnoví kompletne stav, v akom sme opúšťali prostredie editoru ZX602.

V prípade, ak nechceme, aby sa setup uložený na diskete načítal do pamäte, podržíme pri načítavaní programu z diskety kláves nulu.

Info riadok

Zobrazenie základnej informácie o riadku, stĺpci, strane a riadkovaní na riadku, na ktorom sa nachádza kurzor. Informácia sa zobrazí do prvého riadku (Obr.2).

Info tabuľka.

Zobrazuje základné informácie o týchto parametroch (Obr.2):

- *meno súboru*: pozostáva z 10 znakov.
- *ovládač tlačiarne*: informuje o názve zvoleného ovládača tlačiarne.
- *klávesnica*: súčasne nastavená klávesnica.
- *riadkovanie*: informuje o súčasne nastavenom riadkovaní.

- *tvar písma*: udáva, aký tvar písma máme súčasne nastavený.

- *podčiarknutie*: indikuje '+' alebo ' ' či je podčiarknutie zapnuté alebo vypnuté.

- *veľké písmená*: indikácia stavu.

- *usúvanie*: indikácia stavu.

- *gama*: indikácia stavu.

- *aktívny okraj*: indikácia stavu.

- *na pravý okraj*: indikácia stavu.

- *farebné riadkovanie*: indikácia stavu.

- *auto-setup*: indikácia stavu.

- *strana*: udáva nastavenú šírku a výšku strany.

- *kód rozširujúcej klávesy*: udáva číselnú hodnotu kódu rozširujúcej (EXT) klávesy, i jeho ASCII.

- *voľné*: v kB udáva veľkosť voľnej pamäte.

meno súboru	:40 znakov
ovládač	:22 000
klávesnica	:5.úroveň
riadkovanie	:2/2
typ písma	:veľké
Podčiarknutie:	
veľké písmená:	
usúvanie:	
gama:	
aktívny okraj:	
na pravý okraj:	
Far. riadkov.:	
Auto-Setup	
Strana	:44 x 49
Kurzor. M.:	:14
voľné	:20 kB

Obr. 2

Bloky

Blokové operácie neposkytujú až také pohodlie, aké by sa od nich očakávalo na PC. Ich použitie si vyžaduje zvláštny režim, pri ktorom nie je možné písať. Do blokového režimu sa dostaneme **EXT,SS+k**. Toto nám signalizuje zmenený border. V tomto režime si môžeme určiť začiatok a koniec bloku. Blok môžeme uložiť na disk, alebo ho môžeme načítať, či priamo označený blok okopírovať na iné miesto. Ak si odložíme blok na disk, je možné ho načítať i v inom texte. Čím je

umožnené kopírovanie medzi dvoma súbormi. Dĺžka bloku nie je obmedzená.

Katalóg.

Pomocou katalógu načítavame texty z disku, alebo nastavujeme ovládač tlačiarne. Samotný katalóg pozostáva z menu. Jeho prvý riadok, napr: A:*.* nás informuje o disku, z ktorého načítaval súbory. *.* označuje, že v menu sú mená všetkých súborov. Ďalšie riadky sú členené do troch stĺpcov. V prvom je jednopísmenná prípona, v druhom meno súboru a v treťom približná dĺžka súboru v kB zaokrúhlená smerom hore.

Klávesnica

Pri zmene klávesnice sa nám mení rozloženie kláves iba v hornom rade. Pre jednotlivé klávesnice je nasledovné:

Rámiky

Číslice

1-| 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8- 9- 0-

EXT,číslica

1-| 2-| 3-| 4- 5- 6- 7- 8- 9- 0-

Symboly

Číslice

1- 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8- 9- 0-

EXT,číslica

1- 2- 3- 4- 5- 6- 7- 8- 9- 0-

Ďalšie klávesy:

Nalé

q- ă w- ă e- ă r- ă t- ă y- ă u- ă i- ă o- ă p- ă

a- ă s- ă d- ă f- ă g- ă h- ă j- ă k- ă l- ă

x- ă z- ă c- ă v- ă b- ă n- ă m- ă

Uelké

Q- ă W- ă E- ă R- ă T- ă Y- ă U- ă I- ă O- ă P- ă

A- ă S- ă D- ă F- ă G- ă H- ă J- ă K- ă L- ă

Z- ă X- ă C- ă V- ă B- ă N- ă M- ă

Space-

IBM:

Číslice

1-1 2-2 3-3 4-4 5-5 6-6 7-7 8-8 9-9 0-0

EXT,číslica

1-[2-] 3-[4-] 5-~ 6-| 7-\ 8-9- 0-~

Slovenská

Číslice

1-ă 2-| 3-š 4-č 5-ľ 6-ž 7-ý 8-á 9-í 0-é

EXT,číslica

1-1 2-2 3-3 4-4 5-5 6-6 7-7 8-8 9-9 0-0

Česká

Číslice

1-+ 2-š 3-š 4-č 5-ř 6-ž 7-ý 8-á 9-í 0-é

EXT,číslica

1-1 2-2 3-3 4-4 5-5 6-6 7-7 8-8 9-9 0-0

Rady autora k písaniu

- 1) Ak vlastníte klávesnicu, ktorá nemá EXT (SS+CS) ako zvláštny kláves, je výhodné si ho predefinovať napr. na kláves 1. Nemusíte sa však báť, že jednotku viac nezobrazíte. Pretože ak máme zvolenú *Slovenskú* alebo *Českú* klávesnicu, jednotka sa nám zobrazí na druhé stlačenie klávesy 1.
- 2) Ak náhodou nevlastníte doma ku svojmu osem bitovému kamarátovi monitor, určite mi dáte za pravdu, že čítať texty pri zobrazovaní 64 znakov na riadok je dosť ťažké. Tak isto pri zobrazovaní 32 znakov na riadok sa dosť rýchlo unavíme neustálím preklápaním ľavej a pravej časti textu, ktorého šírka je väčšia ako 32 znakov. Ako si pomôcť? V ZX602 si nastavíme wysiwyg mód. Prejdeme kurzorom na prvý riadok textu, nastavíme šírku stránky na 32 znakov a dáme preformátovať celý text (EXT,SS+f), čím nám text preformátuje na šírku 32 znakov. Po tomto úkone, ktorý nám však poruší tabuľky, a inak pevne pozične umiestnené objekty, sa text stane pohodlne čitateľným.
- 3) V návaznosti na bod dva je možné uľahčiť si i písanie textu. Opäť by malo ísť o text, kde nezáleží na presnom umiestnení (ako tabuľky, stĺpce). Nastavíme si šírku stránky na 32 znakov a aktívny okraj, a potom už iba píšeme. Po dopísaní celého textu si nastavíme šírku, pri akej chceme text

tlačíť a dáme si celý text preformátovať.

- 4) Ak používame v texte vysoké, alebo veľké tvary písmen, je lepšie skôr ako si dáme text tlačíť pozrieť, ktoré riadky máme označené s riadkovaním 2 (samozrejme, že podľa farebnej indikácie riadkovania). Ak použijem jeden z týchto tvarov na riadku, a potom tento text zmažem, riadok zostane nastavený s riadkovaním 2. Preto je tu možnosť zmeny riadkovania podľa aktuálneho nastavenia **SS+g**, t.j. podľa riadkovania, ktoré je nastavené.
- 5) Ak nám nevyhovuje rýchlosť rolovania textu pri pohybe kurzorom, je možné ho urýchliť zrušením zobrazovania mininfa. Pri draft móde sa dá rýchlosť zväčšiť ešte vypnutím farebnej indikácie riadkovania.

Problémy

- a) Chcem si pozrieť *katalóg* súborov na diskete a zobrazí sa nám len menu s chybovým hlásením *File not found*. Pričom súbor s textom sa na diskete nachádza. Vypisovanie v katalógu je nastavené len na zobrazenie súborov s príponou T, a náš súbor ju asi takú nemá. Preto treba zadať vypisovanie všetkých súborov **EXT,SS+e**.
- b) V prípade, ak pracujete so zapnutým *Auto-setupom*, sa v niektorých prípadoch môže stať, že editor po spustení nepracuje správne. Tento stav sa môže vyskytnúť, ak zmeníme súbor (zapamätaný v setupe) mimo ZX602-ky alebo ak použijeme *setup* z inej verzie ZX602-ky. Skúste pri opätovnom nahraťi ZX602-ky podržať kláves '0', ktorý zruší načítanie *setupu* z diskety.

c) Editor prestane písať text:

- kurzorom sa dá pritom pohybovať. Asi ste zostali v blokových operáciách, (border by mal byť modrý) kde je písanie zrušené. Z blokových operácií sa odchádza pomocou *Space*.

- stav ako v predchádzajúcom bode, len pri snahe o písanie počujeme hlasnejší beep. Jedná sa o plnú pamäť (pozri ako písať dlhé texty).

d) Tlačiareň nechce tlačíť:

- Chýba na diskete driver, ktorý je aktuálne nastavený.

- Je nastavený driver pre inú tlačiareň.

- Je prepnutý prepínač Didaktik Gama, na inom počítači, alebo naopak.

- Tlačíme pomocou disketovej jednotky D40 a nemáme otvorený port 153 (OUT 153 ,16). V Basicu ZX602-ky je v prvom riadku zaremovaný.

e) Pri tlačení s textovým ovládačom občas vynechá riadok:

Ak naša tlačiareň dokáže vytlačíť na riadok napr.80 znakov, treba nastaviť šírku strany o znak menej (t.j. 79 znakov).

f) Ak by pri editácii textu zo ZX602-ky v T602-ke na PC nastali nejaké problémy, skúste najskôr text do T602-ky načítať, uložiť na disk a znovu načítať do T602-ky.

g) Po načítaní textu z T602-ky nesúhlasia mäčkene a dlžne.

V T602-ke treba nastaviť *Vstupno/výstupný* kód **KEYBCS2**.

h) Ak sa pokúsíte o písanie mäčkenev pri hornom, alebo dolnom indexe dostanete nedefinovateľné znaky.

Charakteristika

Max. dĺžka textu v ZX602:	20 kB
Max. šírka strany celkove:	255 zn.

Max. vytláčená šírka v graf. móde: 96 zn.
Maximálna výška strany: 99 riadkov
Minimálna výška strany: 10 riadkov
Výška riadku: 16 bodov.
Výška znaku: 12 bodov.
Šírka znaku: 8 bodov.

Spôsob tlače:

- grafický výstup rovnaký na všetkých tlačiarňach (zhodný s wysiwyg režimom).
- textový výstup v ASCII (so zmenou mäkčeňových znakov na nemäkčeňové Č->C)
- textový výstup v KAMENICKÝCH (bez downloadu).
- textový výstup v KAMENICKÝCH (s downloadom celej diakritiky).
- textový výstup v KAMENICKÝCH (s nastavitelným počtom znakov downloadu).

Kódovanie:

- podľa bratov Kamenických.

Rozdiely medzi formátom ZX602 a T602

ZX602 nepodporuje:

- tvrdý koniec stránky
- zákaz stránky
- ľavý, pravý, horný a dolný okraj
- číslovanie stránok
- zmenu fontu pri tlači (condens, elite)
- dot commands podľa Word Star

EIM

Je pomocný program, ktorý umožňuje preniesť texty z MS DOS (PC) diskety na MDOS (Didaktik) disketu a naopak. Jeho úlohou je aj rozdeliť texty dlhšie ako je 19 kB na kratšie bloky po 14 kB, pričom posledný môže byť do 19 kB. Maximálna dĺžka vstupného súboru je 64 kB. Toto delenie prevádza len v prípade prenosu z PC diskety na MDOS disketu.

Pri delení súboru na viac častí čísluje súbory od nuly. A to tak že k osempísmennému menu z PC pridá dve číslice "00", "01", atď... Ak prenáša na jeden krát, pridáva k menu dve medzery.

Pri prenose z MDOS na PC disketu je maximálna dĺžka 25 kB. Tu dáva deviate a desiate písmeno z mena, ako druhé a tretie písmeno do prípony na PC diskete. Ako prvé je v príponě T.

Príklad:

-z PC:KVETINKA.TXT prenesie na MDOS v prípade, ak je kratší ako 19 kB ako KVETINKA .T. V prípade, ak je dlhší, prenesie ho ako KVETINKA00.T, KVETINKA01.T, atď.

-z MDOS:KVETINKA .T prenesie ako KVETINKA.T . Alebo KVETINKA00.T prenesie ako KVETINKA.T00.

Po spustení programu vidíme v ľavej časti obrazovky menu a v pravej dialógový riadok. Prvý riadok v menu nás informuje na akom disku sme. Napríklad a:PC znamená že sme na disku a: a práve prezeraná disketa je typu PC. Alebo b:ZX označuje, že sme na disku b: a disketa je typu MDOS. Ľavý stĺpec v menu tvorí prípona (na MDOS diskete), potom nasleduje desať písmenné meno a dĺžka súboru v kB. Na PC diskete je prvé osm písmenné meno, potom tri písmená prípona, a na koniec dĺžka v kB.

V menu sa pohybujeme pomocou šípiek. Enterom potvrdzujeme voľbu. Po načítaní súboru sme vyzvaný, aby sme vložili PC alebo ZX disketu, podľa toho či sme načítavali zo ZX alebo PC diskety. V prípade, ak stlačíme enter nedopatrením, dá sa prenesenie súboru zrušiť pomocou Space.

Pri delenom prenášaní z PC diskety nás postupne program vyzýva, aby sme vkladali ZX alebo PC disketu. Po vložení diskety stlačíme ENTER. Prenášanie prerušíme pomocou klávesy SPACE.

Kopírovať sa dá len na tú istú mechaniku.

V prípade, ak sa na disku nenachádza žiadny súbor, cyklicky načítava obsah diskety, pokiaľ sa nevloží neprázdna disketa.

Riadiace klávesy

Sh+6

o riadok dole (pri prechode z poslednej položky smerom dole sa zobrazí ďalšia stránka mien súborov).

Sh+7

O riadok hore.

Sh+5

Zobraz prvú stránku mien súborov.

Sh+8

O stránku ďalej.

e

Zmena pri výpise mien súborov (*.* alebo *.t). Platí len pri zobrazovaní MDOS diskety.

Enter

Prenesenie vybraného súboru.

Medzera

Znovunačítanie diskety.

n

Prepnutie na inú mechaniku.

Break

Odchod z programu.

Font editor.

Umožňuje modifikovať, alebo si vytvoriť vlastný font. Tento vytvorený font používa ZX602 na zobrazovanie i na tlač.

Rozmer jedného znaku je 8x12 bodov, ale je možné načítať už hotový

font 8x8. Ak chceme použiť nejaký font, musíme v Basicu Font Editora zadať jeho meno. Po odchode z Font Editora treba zadať uloženie fondu na disk (do súboru ZX602_F). Týmto spôsobom môžeme vytvorený font použiť v editore ZX602. Pozor! Pri zmene fondu v Konfigurácii sa nám novovytvorený font nenávratne zruší.

Po spustení font editora vidíme v prvom riadku zobrazený začiatok ASCII tabuľky súčasne používaného fondu editora ZX602 (ak sme nepreviedli zmenu v Basicu) a kurzor. Pri pohybovaní kurzorom šípkami vidíme, že znak, ktorý sa nachádza v kurzore, sa zobrazuje zväčšený. V okne so zväčšeným znakom je možné pomocou grafického kurzoru znak modifikovať. Pod znakmi sa nachádza v invertovanom obdĺžniku kód editovaného znaku i jeho poradové číslo v tabuľke ASCII, kódovanej podľa KAMENICKÝCH.

Voľba editovaného znaku.

Na zmenu editovaného znaku nám slúžia šípky doľava a doprava. Tieto nám umožňujú posunúť sa o znak doľava a doprava. Šípky hore a dole umožňujú prejsť na koniec a na začiatok fondu. Font začína znakom medzera (32) a končí znakom 255.

Editovanie znaku.

Editovaný znak je zobrazený zväčšene. Pomocou kláves 'opqa' je možné pohybovať sa grafickým kurzorom po zväčšenom znaku. Klávesa 'm' nastaví bod, na ktorom sa nachádza grafický kurzor a klávesa 'n' ho zruší. Ak sa pohybuje grafickým kurzorom a zároveň držíme i kláves CAPS SHIFT, zostáva nám za grafickým kurzorom čiara. Ak zároveň držíme SYMBOL SHIFT, za grafickým kurzorom mažeme.

Rolovanie znaku.

Editovaný znak môžeme rolovať doľava a doprava pomocou kláves '12'. Klávesa ENTER nám vkladá do znaku riadok na mieste grafického kurzora. '0' maže riadok na mieste grafického kurzora.

Rolovanie celého fontu.

Na rolovanie celej znakovkej sady slúžia klávesy 'Symbol Shift' + '3456'. Pomocou týchto funkcií je možné si nenávratne zmazať celý font.

Undo a Copy.

Počas editácie znaku je možné obnoviť stav pomocou 'U', aký bol pred začatím úpravy. Pomocou klávesu 's' je možné editovaný znak odložiť do pamäte, a neskoršie z nej pomocou klávesu 'C' vytiahnuť.

Kamenický.

Kláves 'K' nám zo základnej znakovkej sady okopíruje podľa Kamenických základ mákčeňových znakov. T.j. na miesto, kde má byť napr. 'č' okopíruje 'c', atď.

Rozlož.

Pomocou klávesu 'R' môžeme docieľiť, že font, ktorý má na výšku 8 bodov sa rozloží na výšku 12.

Vzor.

Kláves 'V' nám umožňuje meniť podklad prostredia.

End.

Koniec práce s Font Editorom nám umožní kláves 'E'. Po jeho stlačení sa nás spýta, či editovaný font chceme uložiť na disk. Ak odpovieme 'a' náš nový font nahradí font Editoru ZX602.

Súbory ZX602.

ZX602.b * súčasne používaný program ZX602 v strojomom kóde (kópia slovenskej, alebo českej verzie).

ZX602s.b - záloha súboru ZX602 v slovenskom jazyku.

ZX602c.b - záloha súboru ZX602 v českom jazyku.

ZX602_4.b - font 4x8 bodov.

ZX602_EIM.b - podporný program Export Import Managér.

ZX602_F.b * súčasne používaný font 8x12 a font 4x8.

ZX602_Fa.b - záloha fontu A 8x12 a font 4x8.

ZX602_Fb.b - záloha fontu B 8x12 a font 4x8.

ZX602_FN.b - podporný program Font editor.

ZX602_M.b - súbor, do ktorého si ZX602-ka odkladá označený blok.

ZX602_O.b* úvodný obrázok.

ZX602_S.b - súbor do ktorého si ZX602-ka odkladá setup.

ZX602_Hs.b ? helpový súbor v slovenskom jazyku.

ZX602_Hc.b ? helpový súbor v českom jazyku.

ZX_BT100.b ? grafický ovládač tlačiarne BT100.

ZX_D100.b ? grafický ovládač tlačiarne tlačiarne D100.

ZX_D100M.b ? grafický ovládač tlačiarne tlačiarne D100M.

ZX_EPSON.b ? grafický ovládač tlačiarne Epson (80 dpi).

ZX_EPSON1.b ? grafický ovládač tlačiarne Epson (90 dpi).

ZX_EPSON2.b ? grafický ovládač tlačiarne Epson (120 dpi).

ZX_K6304.b ? grafický ovládač tlačiarne K6304 (aj pre Epson) (60 dpi).

ZX_ASCII.b ? vysielajú na tlačiarňu ASCII znaky pričom odstraňujú diakritiku.

ZX_KAMENIC.b ? vysielajú na tlačiarňu ASCII znaky v kóde Kamenických.

ZX_LC10dre.b ? textový ovládač s downloadom celej diakritiky, draft elite.

ZX_LC10drp.b ? textový ovládač s downloadom celej diakritiky, draft pica.

ZX_DWNLnlp.b ? textový ovládač s voliteľným počtom downloadových znakov, NLQ pica.

ZX_DWNLdrp.b ? textový ovládač s voliteľným počtom downloadových znakov, draft pica.

ZX602.p * basic pre spustenie ZX602-ky.

ZX602_EIM.p - basic pre spustenie EIM.

ZX602_FN.p - basic pre spustenie Font editora.

ZX602_KONF.p - basicový konfiguračný program.

ZX602_DWNL.p - basicový program pre nastavenie downloadových ovládačov.

zx.p - súhrnný spúšťací program.

Súbory označené '*' nám postačujú k samostatnému fungovaniu textového editora ZX602. Plus súbory označené '?', pri ktorých záleží na zvolenom jazyku (slovenský alebo český) alebo od použitej tlačiarne.

Zadarmo

Na diskete je ako voľný tovar nahratá prevodná rutina **dtlexport** od Róberta Madaja, ktorá pretransformuje texty z DESKTOPu do ASCII (PC) tvaru vhodného pre načítanie do ZX602-ky.

Ovšem pred načítaním do ZX602-ky je nutné zmeniť prvý byte v prevedenom texte z nuly na SPACE (00H -> 20H), inak nič nenačíta.

Riadiace klávesy editora ZX602.

CS+1

Zobrazenie pomoci k ovládaniu
ZX602-ky (Obr.3).

CS-2: HELP/HELP 3: O STRANU DOLE 4: O STRANU HORE 5: TYP NÁZVU 5S: ZAZNAČENIE TEXTU	EXT, SS-1-3: BLANK/BLANK 4-6: BLANK/BLANK 7S: NAČITANIE TEXTU L: NAČITANIE P: TEXT 4: ZNAČENIE R: NOVA STRANA Z: NOVÝ TEXT F: PRÁR. VÝST. T: SLABIKOVANIE B: WYSIWYG G: PRÁR. VÝST. W: NOVÝ STRAN 7: ZNAČENIE 1: SLABIKOVANIE W: NOVÝ STRAN 7: ZNAČENIE 1: SLABIKOVANIE	CTRL/C: CS-4: O RÍADK. DOLE 7: O RÍADK. HORE 8: O STR. DOLE 5: PRÁR. VÝST. E: NOVÝ STRAN CTRL: PRÁR. VÝST. SPACE: NOVÝ
SS-0: ZNAČENIE 4: O RÍADK. DOLE 5: O RÍADK. HORE W: ZNAČENIE 4: O RÍADK. DOLE 5: O RÍADK. HORE 7: PRÁR. VÝST. 9: ZNAČENIE 6: ZNAČENIE	R: NOVA STRANA Z: NOVÝ TEXT F: PRÁR. VÝST. T: SLABIKOVANIE B: WYSIWYG G: PRÁR. VÝST. W: NOVÝ STRAN 7: ZNAČENIE 1: SLABIKOVANIE	BLANK/BLANK OPERÁCIE A: ZNAČENIE B: NOVA STRANA C: NOVA STRANA D: NOVA STRANA E: NOVA STRANA SPACE: NOVÝ
TR, S-0: TRAVY 9: PRÁR. VÝST. 0: PRÁR. VÝST.	0: PRÁR. VÝST. 9: PRÁR. VÝST. 0: PRÁR. VÝST.	ZNAČENIE PRÁR. VÝST.
EXT, R-2: BLANK/BLANK SPACE: NOVA STRANA	0: PRÁR. VÝST. 9: PRÁR. VÝST. 0: PRÁR. VÝST.	SLABIKOVANIE 1994

Obr.3

CS+2

Prepnutie prepínača veľké písmená.

CS+3

Posun kurzora o stránku dole.

CS+4

Posun kurzora o stránku hore.

CS+5

Posun kurzora o znak doľava.

CS+6

Posun kurzora o riadok dole.

CS+7

Posun kurzora o riadok hore.

CS+8

Posun kurzora o znak doprava.

CS+9

Rozširujúci T-mód (TM). Umožňuje po stlačení čísla od '0' do '9' zmeniť tvar písma.

CS+0

Zmazanie znaku pred kurzorom.

SS+y

Zmazanie riadku, na ktorom je kurzor.

SS+q

Presunutie kurzora na začiatok riadku.

SS+e

Presunutie kurzora na koniec riadku.

SS+w

Prepnutie medzi zobrazovaním v draft móde a wysiwyg móde. T.j. medzi módom 64x24 znakov a 32x12 znakov.

SS+a

Zobrazenie info riadka a info tabuľky.

SS+i

Vystredenie riadka, na ktorom sa nachádza kurzor.

SS+u

Posunutie textu v riadku k pravému okraju.

SS+d

Zrušenie opakujúcich sa medzier v riadku, na ktorom je kurzor.

SS+f

Preformátovanie odstavca (podľa nastavenia).

SS+g

Zmena riadkovania na aktuálnom riadku (podľa nastavenia).

SS+s

Zmena tvaru na aktuálnom riadku podľa nastavenia.

TM,1

Nastavenie tvaru: bežné (CS+9,1).

TM,2

Nastavenie tvaru: tučné.

TM,3

Nastavenie tvaru: šikmé.

TM,4

Nastavenie tvaru: horný index.

TM,5

Nastavenie tvaru: dolný index.

TM,6

Nastavenie tvaru: široké.

TM,7

Nastavenie tvaru: vysoké.

TM,8

Nastavenie tvaru: veľké.

TM,9

Prepnutie nastavenia podčiarknutia.

TM,0

Prepnutie nastavenia vsúvania.

EXT,(a-z)

Písanie malých písmen s diakritikou.

EXT,(A-Z)

Písanie veľkých písmen s diakritikou.

EXT,Space

Tvrdá medzera. Zobrazuje sa ako malý štvorček (pri tlačení je to obyčajná medzera). Ak medzi dve slová umiestnime túto medzeru, ZX602 ich berie ako jeden celok, a slová nerozdelí, a ani nevloží medzi ne ďalšie medzery.

EXT,SS+1

Nastavenie riadkovania 1.

EXT,SS+2

Nastavenie riadkovania 1.5

EXT,SS+3

Nastavenie riadkovania 2.

EXT,SS+4

Klávesnica IBM.

EXT,SS+5

Klávesnica Slovenská.

EXT,SS+6

Klávesnica Česká.

EXT,SS+7

Klávesnica Rámiky.

EXT,SS+8

Klávesnica Symboly.

EXT,SS+s

Uloženie textu na disk, pod pôvodným menom. V prípade mena 'Bez_mena' si vypýta nové meno.

EXT,SS+j

Načítanie textu z disku pomocou katalógu.

EXT,SS+1

Načítanie bloku z disku pred kurzor

EXT,SS+d

Zmena ovládača tlačiarne pomocou katalógu.

EXT,SS+m

Zmena mena textu a jeho uloženie pod novým menom.

EXT,SS+x

Nový text. Pred zmazaním starého textu ponúkne ešte možnosť zmeny rozhodnutia. Nový text je automaticky nazvaný *Bez_mena*.

EXT,SS+p

Tlačenie textu pomocou nastaveného ovládača tlačiarne.

EXT+SS+f

Preformátovanie textu od kurzora až do konca textu. Je možné túto operáciu prerušiť pomocou BREAKU.

EXT,SS+o

Prepnutie nastavenia aktívneho okraja.

EXT,SS+g

Prepnutie nastavenia farebného riadkovania.

EXT,SS+n

Prepnutie farebného nastavenia prostredia.

EXT,SS+v

Zmena výšky strany. Výšku strany je možné nastaviť od 10 do 99 riadkov. Zmenu vykonávame:

CS+6 zníženie výšky strany,

CS+7 zvýšenie výšky strany,

Enter potvrdenie nastavenej

hodnoty,

SPACE koniec.

EXT,SS+b

Zmena šírky strany. Platí to, čo pre zmenu výšky.

EXT,SS+r

Zmena rozširujúcej klávesy (**EXT**). T.j. umožnenie jej predefinovania na iný kláves.

EXT,SS+i

Prepnutie zobrazenia mini-ífa.

EXT,SS+a

Prepnutie stavu automatického uloženia setupu po odchode zo ZX602-ky.

EXT,SS+z

Uloženie súčasného stavu setupu na disk.

EXT,SS+e

Prepnutie masky pri výpise mien súborov v katalógu: *.* alebo *.t (t.j. všetky súbory, alebo len texty ZX602).

EXT,SS+k

Prepnutie do režimu blokových operácií.

EXT,SS+q

Odchod z programu. V prípade zmien v texte ponúkne ešte možnosť uložiť text na disk.

EXT,SS+c

Prepnutie (ak existuje) na inú mechaniku.

EXT,SS+t

Prepínač umožňujúci Didaktiku Gama s pripojením strobe signálu na PC6 tlačíť.

Riadiace klávesy v Katalógu

CS+6

O riadok dole (pri prechode z poslednej položky smerom dole sa zobrazí ďalšia stránka mien súborov ako pri SH+8).

CS+7

O riadok hore.

CS+5

Zobraz prvú stránku mien súborov.

CS+8

O stránku ďalej. Ak je súborov viac, ako na jednu stránku, zobrazí sa ďalšia stránka mien súborov.

e

Zmena pri výpise mien súborov (*. * alebo *.t). T.j. zobrazujú sa všetky súbory na disku, alebo len textové súbory editoru ZX602.

Enter

Potvrdenie výberu súboru, na ktorom sa nachádza kurzor. Súbor, ktorý sme označili sa načíta z disku do pamäte.

Medzera

Odchod z menu.

Riadiace klávesy blokových operácií

Pri nastavení blokových operácií začiatok i koniec bloku nadobudnú automaticky polohu kurzora.

b

Označenie začiatku bloku. Začiatok bloku je na znaku, na ktorom sa nachádza kurzor.

k

Označenie konca bloku. Do označeného bloku patrí i znak, na ktorom sa nachádza kurzor.

s

Uloženie označeného bloku na disk. V prípade nulovej dĺžky bloku sa ozve varovný beep.

j

Načítanie bloku z disku na miesto kurzora.

c

Okopírovanie označeného bloku na miesto kurzora.

Medzera Ukončenie režimu blokových operácií.

A na záver.

V prípade, že máte tlačiareň, ktorej ovládač sa nenachádza na distribuovanej diskete, môžeme vám poslať zdrojové texty ovládačov. Pomôžu vám však len v tom prípade, ak poznáte svoju tlačiareň a viete aspoň minimálne programovať v asemblery.

Registračné karty vám neposielame, už ste vedený v našej evidencii.

Akékoľvek pripomienky, alebo nápady môžete poslať na našu adresu. Keďže sa pripravujú nové rozširujúce funkcie (už v súčasnej verzii editora je možné používať externé funkcie) ZX602-jky a nové ovládače tlačiarní, môžu byť aj vaše pripomienky akceptované. Každý zaregistrovaný užívateľ bude včas informovaný.

POĎAKOVANIE

Chcel by som poďakovať **Róbertovi Madajovi**, ktorý mi počas celého vývoja textového editora hodnotil a pripomienkoval moju prácu.

Taktiež by som rád poďakoval **Romanovi Kráľovičovi**, ktorý sa podielal na odlaďovaní a na vývoji downloadových ovládačov tlačiarní.

Nesmiem zabudnúť na mojich dvoch bratov **Ivana a Martina**, ktorý sa tiež pričínili o odstraňovanie chýb.

Nakoniec zostáva moja manželka **Evulienka Beníčková**, ktorá sa starala o bezchybné texty v manuály i v programe. V súčasnosti je na jej pleciach celá agenda a korešpondencia.

No a vám vážení užívatelia ďakujem za prejavenu dôveru a verím, že budete so ZX602-kou spokojný. Prajeme vám veľa úspechov v ďalšom živote, veľa šťastia a zdravia.

autor Miroslav Beníček

PRED OTVORENÍM OBALU SI PREČÍTAJTE LICENČNÉ PODMIENKY

Autor programu Miroslav Benčiek si ponecháva vlastníctvo tejto softwarovej kópie. Túto kópiu môžete používať za nasledujúcich podmienok:

Je dovolené:

- používať software na akomkoľvek kompatibilnom počítači za predpokladu súčasného použitia jediným používateľom na jednom počítači,
- použiť software v sieti, pri údržbe súborov alebo na virtuálnom disku za predpokladu, že je program používaný jediným používateľom na jednom počítači.

Nie je dovolené:

- robiť kópie dokumentácie a diskety s programami alebo robiť kópie diskiet s programami mimo výnimiek popísaných v dokumentácii (vytvorenie záložnej kópie),
- meniť, modifikovať alebo adaptovať software alebo dokumentáciu vrátane a to nielen s obmedzením na to, prekladať, dekompiľovať, disasemblovať alebo robiť odvodené práce. Táto licencia končí automaticky nedodržaním podmienok licenčnej dohody.

Autor garantuje, že programy zodpovedajú publikovanej špecifikácii a dokumentácii za predpokladu, že budú používané na počítači a operačnom systéme, pre ktoré boli určené.

Záruka alebo náhrada zhora uvedená je exkluzívna a namiesto všetkých ostatných ústnych alebo písomných, explicitných alebo implicitných. Žiadny autorizovaný predajca, distribútor, agent alebo zamestnanec nie je oprávnený robiť akékoľvek zmeny alebo doplnky ku tejto záruke.

Po zakúpení programu ste oprávnený:

- ku zákazníckemu servisu,
- ku výmene produktu formou (UPGRADE alebo UPDATE).

Ďalšie Vaše práva a záruky sú uvedené v dokumentácii.

Pokiaľ nesúhlasíte so znením tejto zmluvy, vráťte software v NEPORUŠENOM obale svojmu predajcovi do 10 dní od zakúpenia spolu s originálom dokladu o zaplatení. V tom prípade Vám bude vrátená čiastka, ktorú ste pri nákupe zaplatili.

OTVORENÍM OBALU AUTOMATICKY VSTUPUJE DO PLATNOSTI TÁTO ZMLUVA

NEPREHLIADNITE TECHNICKÉ ÚDAJE

FORMÁT

- 5,25"**
 3,5"

ČESKÁ

**a
SLOVENSKÁ
verzia**

Benčiek Miroslav, Topoľová 15, 917 05 TRNAVA, Slovenská republika