

PUZZLE POOL

Objetivo: Limpiar la mesa de billar para superar cada fase logrando combinaciones de 3 bolas del mismo color (en horizontal, vertical o diagonal). Si el jugador supera las 10 fases (frames) se convierte en el ganador del torneo.

CONTROLES

O-Pmueve la bola de izquierda a derecha

Q-A.....cambia la dirección de lanzamiento

SPACE.....lanza la bola

R- Retirada. Reinicia la fase o el juego

ITEMS

- Normalmente la bola sólo puede dispararse en diagonal, por lo que se necesita rebotar en las bandas para lograr combinaciones. Sin embargo, si se consigue el ítem de la **flecha hacia arriba** se puede seleccionar también esa dirección de lanzamiento un número limitado de veces.

- **Bola bomba.** Destruye hasta tres bolas u obstáculos que se encuentren sobre ella en el momento del impacto. Este efecto estará activo durante un número limitado de lanzamientos.

PUNTUACIÓN

10 puntos si la combinación se consigue con un tiro horizontal y 20 puntos si se consigue con un tiro diagonal

FIN DEL JUEGO

Si alguna bola llega a la línea señalizada con las flechas amarillas, el jugador pierde y termina la partida.