

PANDEMIA XXI



Las primeras luces del día te despiertan. El barco donde huiste ha acabado encallado en una playa rocosa.

Tuviste suerte y no fuiste una víctima de la GRAN PANDEMIA, tu familia y amigos no pudieron esquivarla. Acabaste en un Centro de Control de Población (CCP Num. 4589), trabajando en las minas de Allnabade.

Te necesitaban, todavía eres joven y todavía podías trabajar, eres un bien escaso, pero el trato que os daban a ti y a tus compañeros en las minas era horrible. Planeasteis una fuga.

Lograste escapar, luego pudiste conseguir un velero pero has encallado en una playa rocosa, y tu con un buen chichón ... la tormenta de anoche fue de las más fuertes que recuerdas....

INSTRUCCIONES....

Comandos básicos:

"**ex**" para examinar un objeto, lugar o persona.

"**m**" para mirar el texto de localidad.

"**N, S, E, O y sus combinaciones, Entrar y Salir** " para moverte entre las distintas localizaciones.

"**I**" para ver el inventario.

"**X**" para mostrar salidas disponibles.

"**Fin**" para acabar la partida.

Hay una larga lista de verbos que puedes utilizar como Coger, Dejar, Poner, Dar, Hablar, Leer, mover, mirar, etc...

Ejemplos: Dar ALGO a ALGUIEN, Dejar ALGO o DEJAR TODO, Coger ALGO o coger TODO, Hablar con ALGUIEN, LEER ALGO, etc...

GRABAR/CARGAR Partida en Memoria: RAMSA / RAMLO

GRABAR/CARGAR Partida en Disco: GRABAR (SAVE) / CARGAR (LOAD)

Quiero jugar ... ¿cómo arranco el juego?

AMSTRAD:

Run"Disc.bas, tanto en emulador como en un CPC real.

(Una vez arrancado acuérdate de insertar el disco B para tener más imágenes disponibles, solo en la versión DSK con imágenes).

Si utilizas la versión para **M4** todas las pantallas estarán disponibles. De momento **SOLO FUNCIONA en CPC 6128.**

La versión Dandanator permite grabar partidas en disco y contiene casi todas las imágenes.

ZX Versión solo texto:

48k/128k Solo probado en emuladores. Cargar el Tap con Load ""

Legalidades, dudas, sugerencias

El juego que acompaña a este fichero es *freeware*, es decir, es totalmente gratuito, si bien no me responsabilizo de ningún tipo de daño que te pueda ocurrir a tí ni a tu ordenador por jugarlo.

Cualquier duda, sugerencia o reporte de errores me lo puedes hacer llegar en la siguiente dirección de correo electrónico: lws.8bits@gmail.com

Descargas y ultimas actualizaciones del Proyecto <https://lwsoftblog.wordpress.com/>

Twitter : [@tomaspenalver](https://twitter.com/tomaspenalver)

AGRADECIMIENTOS:

Al Viejo Archivero [@Andres_Samudio](https://twitter.com/Andres_Samudio) // <http://www.elviejoarchivero.com/>

Al Grupo de RetroAventuras en Telegram [@RetroAventuras](https://t.me/RetroAventuras)

A Uto [@uto_dev](#) // github.com/Utodev por su librería MALUVA

Lo han probado: [@nach_os](#), Javy Fernandez ([@DefectoDigital](#)), Atila Merino ([@blackmores](#)), mrbyte ([@miglp](#)), Jose Manuel([@Moyone](#)), Javi Hernandez y Toni Pera.

Control de Versiones:

v107 --> Solo Amstrad. Corrección de errores en versiones beta.

v108 --> Corrección número de objetos llevados al reiniciar una partida. Corrección del manual. Corrección del gráfico de la pantalla 020.

v109 Correcciones menores