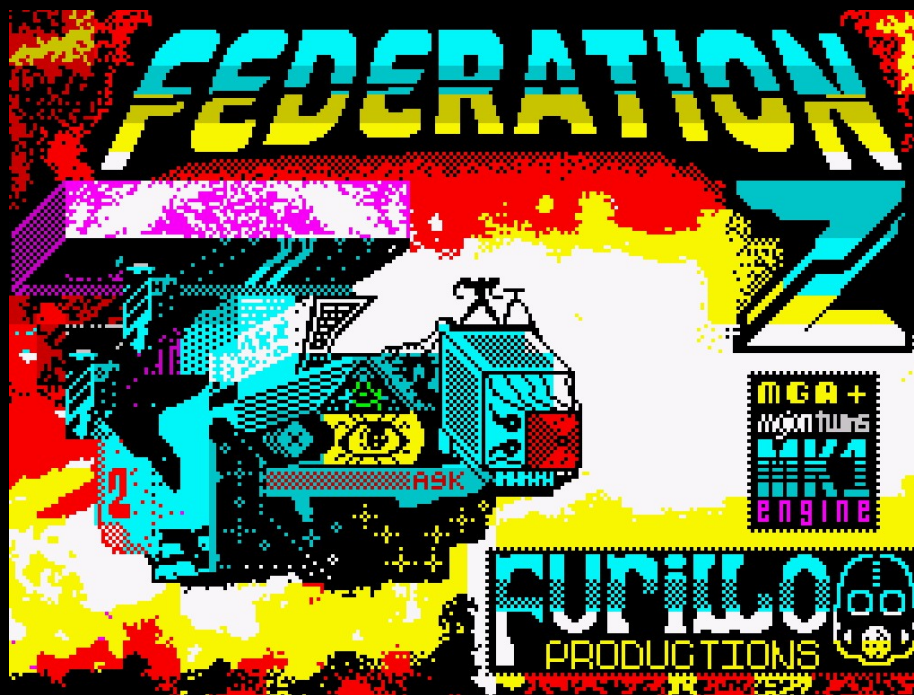


FEDERATION Z



Ver. Spectrum 48k / Spectrum 128K en modo 48K

1. Versión en castellano:

INDICE

- 1.1 la historia.
- 1.2 El juego.
- 1.3 Pantalla de navegación y mapa estelar.
- 1.4 Pistas.
- 1.5 Controles.
- 1.6 Comprando en los Uformat

1.1 la historia.

Koji Bakute es un diseñador de robots mecha terrícola. Tras participar en el **Festival de Fans de Ciudad Petunia** (*) otro asistente le invitó a unirse a la **Federación Zork**. Ellos necesitaban un reputado capitán de naves espaciales para continuar su expansión a través del **sector Omega**. **Koji** aceptó la invitación y comenzó su carrera como capitán estelar.

(*) Este juego es parte del **"Mooniverse"**: el juego **"Moon's fandom festival"** está en este enlace:

<https://github.com/ladvd/RetrocomputingZXpectrum/tree/master/GameExamples/Moonsfandomfestival>

⌘ : F E D E R A T I O N Z : ⌘



1. TECLADO.

2. KEMPSTON JOYSTICK.

3. SINCLAIR JOYSTICK.

4. MISSION: INICIO.

5. DIFICULTAD: BAJA.

HECHO POR FURILLO PRODUCTIONS

GITHUB.COM / LAVVD 2020

1.2 El juego.

Pilota como el capitán Koji Bakuto la nave estelar A9K-2 a través del sector Omega, siguiendo las directrices y consejos del general Zork y completando las siete misiones del juego. Puedes convertirte en un héroe o acabar flotando en el frío espacio para siempre.

Nuestros informes indican que hay dos razas nativas viviendo en el sector Omega: una de ellas es pacífica y neutral y aceptará interacciones con la federación Zork. La otra es agresiva y controla el sector con sus armas tecnológicas y potentes naves.

Hay varios mundos abandonados que fueron destruidos por la raza agresiva. Nuestros científicos han confirmado que pueden ser colonizados de nuevo.

Además hay tiendas Ufomart donde podrás comprar módulos para tu nave que te ayudarán gradualmente a completar tus misiones.

Finalmente, nuestros científicos han detectado una gran cantidad de cometas de strontium, iridium, goldium y selenium que pueden ser una fuente de ingresos para la federación Zork.

Tienes una cantidad inicial de energía y laser. Ten cuidado porque la energía no es infinita. Ten también cuidado con los asteroides que se mueven libremente por todo el sector.



LA FEDERACION ZORK ESTA
EXPANDIENDO SUS DOMINIOS EN
EL SECTOR OMEGA
UN ESFUERZO FINAL Y LA
GALAXIA SE RECORDARA.

1.3 Pantalla de navegación y mapa estelar.

Tu actual misión
 MISIÓN : BASE ZORX P520-580

Contenedores de minerales (4)
 P011-021
 00110

Módulos de minería (máx. 4)
 Electrocargas (máx. 9)

Posición X-Y
 4978 0000
 10100 0000

Créditos ganados
 00000 00000
 00000 00000

(E)nergía y cantidad de disparos (L)aser disponibles

Módulo de Enlace (máx. 1)
 Módulo busca-astronautas (máx. 1)

Zona de navegación

Panel de información inferior

MAPA ESTELAR

El mapa estelar muestra todo el sector Omega. En él irá apareciendo todo lo que encuentres en tu viaje. Es una herramienta imprescindible. La posición de coordenadas P000-000 se encuentra arriba a la izquierda.

MAPA ESTELAR

ESTAS AQUÍ

PLANETA CONOCIDO

COMETA CONOCIDO

ESTACIONES CONOCIDAS

PLANETA SEGURO

MAPA ESTELAR

NADA CERCA

El hiperespacio te permite volver a un punto lugar del sector Omega marcado con anterioridad. la forma de utilizarlo es como sigue:

- Cuando quieras fijar un lugar al que quieres volver, pulsa la tecla H. El general Zork te confirmará que el hiperespacio ha sido fijado a la posición actual.

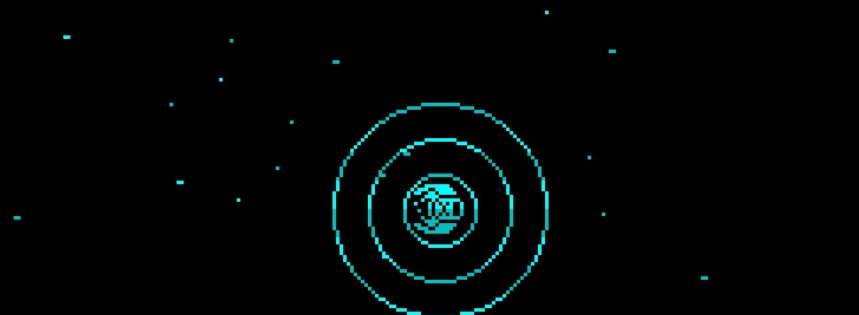
- Después puedes navegar libremente donde quieras. Cuando desees volver al mismo lugar donde fijaste el hiperespacio, simplemente pulsa de nuevo H. la nave te llevará a dicha dirección.

- Una vez usas el hiperespacio, queda liberado de nuevo, así que la próxima vez que quieras usarlo recuerda que debes fijar de nuevo el sitio donde quieres retornar.

1.4 Pistas.

- Siempre que una nueva situación ocurra, el **general Zork** te dará una explicación (tutorial).
- El espacio es un lugar MUY grande y tu eres MUY pequeño. Usa tu mapa galáctico para localizar los planetas y recursos. Si vas a ciegas por el espacio, estarás perdido.
- Cuando tu nave está cerca de un planeta o cometa que hayas descubierto previamente una exclamación aparecerá parpadeando en la parte inferior de la pantalla de navegación. Puedes consultar el mapa para ver las coordenadas exactas del objeto astronómico.
- Usa el **hiperespacio** con sabiduría.
- **IMPORTANTE:** Para saber si ya has encontrado todos los planetas, Ufomart o cometas, intenta comprar un **HALLA PLANETA**, **HALLA UFOMART** o **HALLA COMETA**, en cada caso. El dependiente te dirá que ya no necesitas más en caso de que ya hayas encontrado ya todos.
- La federación permite a sus pilotos portar hasta 64.000 créditos de la federación. Toda cantidad que se pase de ese valor queda requisada automáticamente por la federación.

☘ ☘ ☘ ☘ ☘ CAPITAN KOJI DAKUTO, ☘ ☘
INFORME POR FAVOR.
GENERAL, ESPERANDO
ORDENES. . . ☘ ☘ ☘ ☘



1.6 Comprando en los Uformart.

En las **tiendas Uformart** (así como en la tienda de **Triels** en el **puerto base zorkiano**) hay multitud de cosas útiles para tu nave. Esta es la lista completa:

"HALLA UFOMART": una vez comprado desvela la ubicación de un **Uformart** en el mapa. Cuando abras el mapa estelar aparecerá el nuevo **Uformart**.

"HALLA COMETA": una vez comprado desvela la ubicación de un cometa en el mapa. Cuando abras el mapa estelar aparecerá el nuevo cometa.

"HALLA PLANETA": una vez comprado desvela la ubicación de un planeta en el mapa. Cuando abras el mapa estelar aparecerá el nuevo planeta.

"1 MODULO MINERO": puedes comprar hasta cuatro módulos que te permitirán cosechar los cuatro distintos tipos de minerales que hay en los cometas del **sector Omega**.

"1 ELECTROCARGA": necesarias para conquistar planetas, estas potentes armas electromagnéticas inutilizan la capacidad operativa de los planetas, obligándoles a invertir 500 créditos en las reparaciones. Cuando un planeta se queda sin dinero puede ser finalmente conquistado por la **Federación Zork**.

"AÑADE ENERGIA": añade 2000 unidades de energía a tu nave.

"AÑADE LASER": añade 100 unidades de láser a tu nave.

"MODULO DE ENLACE": te permite comunicarte con los planetas del **sector Omega**.

"BUSCA-ASTRONAUTAS": te permite distinguir si los astronautas perdidos en el espacio son trampas o son verdaderos astronautas.

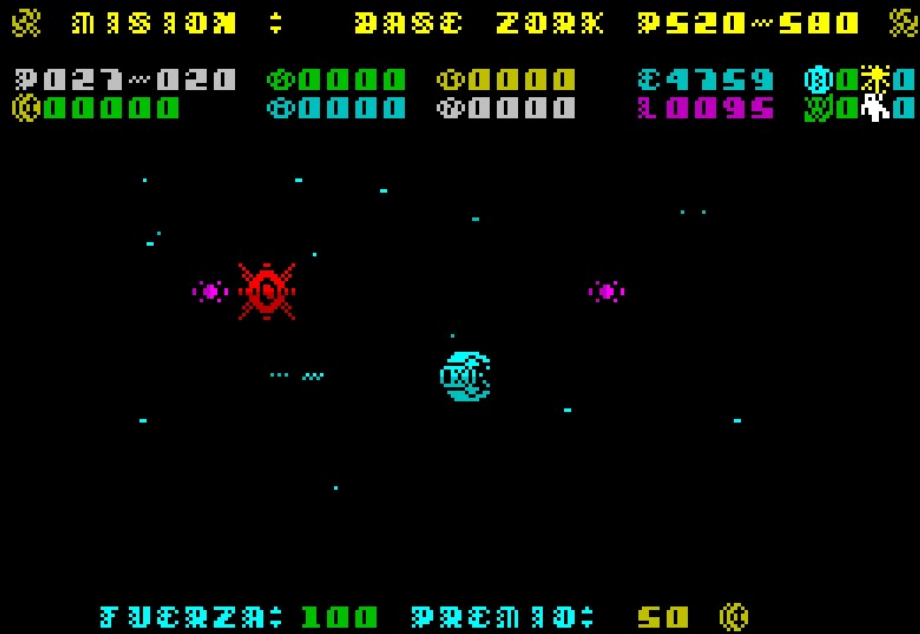
"VENDE STRONTIUM": puedes vender el mineral strontium que poseas.

"VENDE IRIDIUM": puedes vender el mineral iridium que poseas.

"VENDE GOLDIUM": puedes vender el mineral goldium que poseas.

"VENDE SELENIUM": puedes vender el mineral selenium que poseas.

¡Buena suerte en tu misión!



2. English version:

Ver. Spectrum 48k / Spectrum 128K in 48K mode

INDEX

- 2.1 Story.**
- 2.2 The Game.**
- 2.3 Navigation screen and stellar map.**
- 2.3 Hints.**
- 2.4 Controls.**
- 2.5 Buying at the Ufomarts.**

2.1 Story.

Koji Bakuto is an earthling mecha robot designer. After participating in **Ciudad Petunia's Fandom Festival**(*) a colleague invited him to join the **Zork Federation**. They needed a reputed starship captain to continue their expansion through the **Omega sector**. **Koji** accepted the invitation and started his career as a starship captain.

(*) This game is part of the **"Mooniverse"**: see **"Moon's Fandom Festival"** Game here:

<https://github.com/ladvd/RetrocomputingZXSpectrum/tree/master/GameExamples/MoonsFandomFestival>

⊗ : F E D E R A T I O N Z : ⊗



1. KEYBOARD.
2. COMPTON JOYSTICK.
3. SINCLAIR JOYSTICK.
4. START: BEGINNING.
5. DIFFICULTY: EASY.

A GAME BY FURILLO PRODUCTIONS

GITHUB.COM / LADVD 2020

2.2 The Game.

As the **Captain Koji Bakuto**, ride the **A9K-2 Starship** through the **Omega sector** following the orders and advices of **General Zork**, and completing the seven missions of the game. You can be a hero, or finish your days floating in the cold space forever.

Our reports inform us that there are two native races living at the **Omega sector**: one of them is pacific and neutral and will accept interactions with the **Zork Federation**. The other one is aggressive and controls the sector with their technological weapons and ships.

There are also several abandoned worlds that were already obliterated by the aggressive race. Our scientists confirm that they can be colonized again.

There are also **Ufomat stores** where you can buy modules for your ship that gradually will help you to finish your missions.

Finally, our scientists have detected a big amount of **strontium, iridium, goldium and selenium comets** that could be a source of funds for us.

You have an initial amount of energy and beams. Be careful because the energy is not infinite. Be also careful with the asteroids moving freely along the whole sector.



THE ZORK FEDERATION IS
EXPANDING ITS DOMAINS AT
THE OMEGA SECTOR.
A FINAL EFFORT AND THE
GALAXY WILL SURRENDER.

2.3 Navigation screen and stellar map.



The stellar map shows the whole Omega sector. Everything you find will be shown here. It is a powerful tool. The position P000-000 is located at the left-top corner.



The circle that surrounds your ship is your current **subsector**. For instance, in the image below you are in a **subsector** where there is nothing but your ship in the middle of the circle:



NOTHING NEAR

The stellar map will show a **NOTHING NEAR** message when in your current **subsector** there are no stellar objects (a comet, a planet, a Ufomart or the base port).

As you can see in the image, in the **subsector** to your left, there is a comet that you previously found (that is why it appears in the map!). Well, if you move the ship in the navigation screen from your current position to the left, when your ship arrives to the same **subsector** of the comet, an exclamation mark appears at the bottom panel of the navigation screen near the MAP text, like this:

MAP: NOTHING NEAR MAP: COMET

Aha, so now you are in the same subsector than the comet! Now, if you check the stellar map, you will see that the circle surrounds the comet and the exact coordinates of the comet will appear at the bottom of the screen.



STELLAR MAP **COMET**
X: 1234567890 Y: 1234567890

This is the way of finding any stellar object quickly (comets, planets, Ufomarts or the base port).

The hyperspace lets you return to a place of the Omega Sector that was previously marked as a return point. The way of using this feature is as follows:

- When you want to mark a place to return later, press the H key. General Zork will confirm you that the hyperspace has been set to return to the current position.

- Now you can navigate freely. When you want to return to the place that was marked for hyperspace, just click again H. The ship will take you to that place.

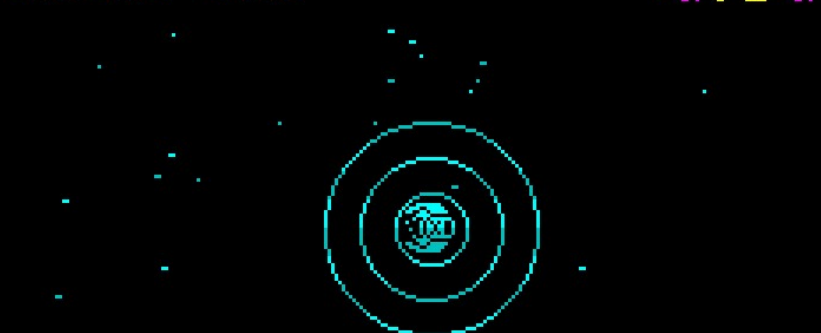
- Once the hyperspace is used (once you jump), it is freed again, so if you want to return again to that same place, remember that you need to set again the hyperspace so you can jump again later to that place.

2.4 Hints.

- Whenever a new situation happens, **General Zork** will give you an explanation the first time it happens (tutorial).
- The space is VERY big and you are VERY small. Use your galactic map to locate the planets and resources. If you go blind, you are lost.
- When your ship is near a previously discovered planet or comet, an exclamation mark will appear in the bottom of the navigation screen. You can open the map to check the accurate coordinates of the astronomical object.
- Use the **hyperspace** jump wisely.
- **IMPORTANT:** To verify that you already found all the planets, Uformarts or comets, just try to buy a **FIND-A-PLANET**, **FIND-A-UFOMART** or **FIND-A-COMET**, for each case. The clerk will confirm you that you do not need more (so you will not be able to buy again that module) in case that you already found all of them.
- The pilots of the federation can use a maximum amount of 64.000 Federation credits. Any extra amount is decomissioned automatically by the Federation.

☒ ⚠️ ⚠️ ⚠️ CAPTAIN KOJI DAKUTO, ☒
PLEASE REPORT.

GENERAL, AWAITING
ORDERS SIR.



2.5 Controls.

O / joystick left: navigate left / left.

P / joystick right: navigate right / right.

O / joystick up: navigate up.

A / joystick down: navigate down / select an option from the SHOP menu.

SPACE / joystick fire: action / select.

H: set the/jump to Hyperspace

M: open/close the galactic Map



2.5 Buying at the Ufomarts.

There are aplenty of useful modules for your ship at the **Ufomart shops** (and also at **Tricks' shop** at the **Zorkian Base Port**) This is the complete list:

"FIND-A-UFOMART": once purchased, a new **Ufomart** location will be shown in the map. If

you open the stellar map you will find the new **Ufomart**.

"FIND-A-COMET": once purchased, a new comet location will be shown in the map. If you open the stellar map you will find the new comet.

"FIND-A-PLANET": once purchased, a new planet location will be shown in the map. If you open the stellar map you will find the new planet.

"1 MINING MODULE": you can buy up to four mining modules. With them you can mine the four different types of minerals available in the comets of the **Omega Sector**.

"ELECTRONUKE": electronukes are required to conquer planets. These powerful electromagnetic weapons destroy the operational capacity of the planets, forcing them to invest 500 credits to repair the damage. When a planet does not have more funds, can be finally conquered by the **Zork Federation**.

"ADD ENERGY": adds 2000 energy units to your ship.

"ADD BEAM": adds 100 beam units to your ship.

"COMMUNICATION MODULE": required to be able to communicate with the natives of the different planets of the **Omega Sector**.

"NAUTA-FINDER": it helps to distinguish between false (traps) and real lost astronauts.

"SELL STRONTIUM": you can sell your strontium mineral.

"SELL IRIDIUM": you can sell your iridium mineral.

"SELL GOLDIUM": you can sell your goldium mineral.

"SELL SELENIUM": you can sell your selenium mineral.

Good luck with your quest!