

CHLOE APRENDE A RECICLAR

SPECTRUM

INSTRUCCIONES DE CARGA

LOAD " " + ENTER.



Tu tarea consiste en recoger cinco botellas vacías para depositarlas en cualquiera de los contenedores de vidrio, echar a los gamberros que lo ponen todo patas arriba y atravesar el parque hasta llegar a la salida (situada en la parte superior del mapeado). No podrás salir hasta que no hayas terminado.

El contador de energía de Chloe empieza en 16 y pierdes la partida cuando llega a 0.

ENEMIGOS



Mosquitos

Son muy puñeteros y su picadura te restará 1 punto de energía.



Avispas

Su aguijón también te restará 1 punto de energía, además de provocar un buen hinchazón.



Malotes

Estos personajes no respetan nada y sólo saben hacer botellón. ¡Salta sobre ellos y dales su merecido! En total debes ahuyentar a los veinte que transitan por el parque. Te restarán 1 punto de energía si te tocan a la misma altura.



Lagunas

¡Niña, sal del agua, que te vas a mojar! (-1 de energía).



Botellas

No puedes recoger más de una a la vez. El contador de botellas avanzará hasta depositar la quinta.



Candados

Impiden el paso, así que necesitarás una llave para abrirlos.



Llaves

Se gastan y puede suceder que te equivoques de orden a la hora de abrir un candado y luego no puedas acceder a otras zonas necesarias para poder completar la partida, así que cuidado.



Corazones

Son tus aliados, yo que tú los trincaría (+3 de energía).



PLATAFORMAS MÓVILES

Puedes atravesarlas desde abajo y te posarás encima de ellas si caes desde arriba. A veces tendrás que saltar desde ellas para ir a la siguiente pantalla, aunque no sepas lo que hay al otro lado, y si fallas ya te acordarás la próxima vez (o no).



ESCALERAS Y TRONCOS

Pulsa la tecla de salto para subir por ellos hasta donde quieras.

CONTENEDORES



Vidrio



Fracción Resto



Papel y Cartón



Envases Ligeros

TECLAS

O: izquierda, P: derecha, barra espaciadora: salto (la intensidad se controla con la pulsación).

Y: abortar partida, H: pausa.

MENÚ – 1: teclado. 2: kempston. 3: Sinclair.

COPYLEFT CHURROSOFT 2020

Juego y portada: Francisco José Poyato Falero.

Música: Michael Praetorius. La Bourrée.

POWERED BY MK1 ENGINE (THE MOJON TWINS)

Este juego ha sido desarrollado para el taller virtual "Conocimiento del Entorno Natural y Sostenibilidad" organizado por la Asociación Cultural Seis Viñetas / Salón Internacional del Cómic de Huelva, Galardonados con el premio Onubenses del Año 2014 en Arte y Cultura.

ENLACES DE INTERÉS

www.saloncomichuelva.com

www.mojontwins.com