

SINOPSIS

Desde hace tiempo, en un tranquilo pueblo, no para de desaparecer gente.

El último caso una joven niña. Los habitantes piensan, que las desapariciones pueden estar relacionadas con el nuevo centro de investigación de ingeniería social que han instalado en el norte del tranquilo pueblo. Muchos han intentado entrar para ver qué se cuece allí, pero nadie ha vuelto para contarlo.



Sami, es el hermano de el último caso de desaparición, una joven niña de 6 años. Pero no se va dar por vencido y entrará en ese temible centro para volver con su hermana, sana y salva.

CONTROL

- 1 - Keyboard (QAOP Espacio)
- 2 - Kempston
- 3 - Sinclair

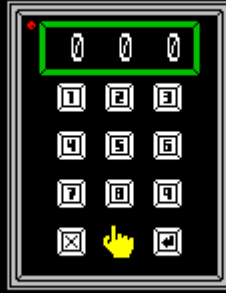
Siendo las siguientes funciones:
Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Acción (Sigilo, Agacharse, Empujar)



COMO JUGAR

Ayuda a Sami  a encontrar su hermana  dentro del temible Centro de Investigación de Ingeniería Social. Pero ten mucho cuidado, cuentan con un sistema de seguridad y vigilancia muy avanzado.

Tendrás que recorrer todas las habitaciones hasta encontrar a la niña. Pero las habitaciones están protegidas por un sistema de códigos y sin él no podrás avanzar (ver imágenes)





Recoge los disquetes  y consigue un ordenador  para leer el contenido. Dentro puede que este la clave de acceso para la siguiente habitación (ver imagen)



Pero no será fácil, encontrarás obstáculos y sistemas de vigilancia que pueden acabar con tu objetivo.

Robots IA (avanzada)



Estos Robots tienen la habilidad de poder ver y escuchar!!! Así que tendrás que tener mucho cuidado y caminar en modo sigilo para no llamar su atención y salten las Alarmas. Además, son capaces de moverse en 4 direcciones decidiendo por si mismos qué dirección tomar en cada momento.

Cajas de Cartón



En algunos niveles, podrás encontrar cajas de cartón. Estas pueden ayudarte a camuflarte y así no ser visto por los Robots, Pero CUIDADO!!! Si te mueves dentro de su campo visual o haces ruido al caminar podrías ser descubierto.

Cámaras de Seguridad



Algunas salas están equipadas con cámaras de seguridad. Si entras dentro de su ángulo de visión saltarán todas las alarmas y los Robots serán alertados. Tendrás que encontrar el modo de desactivarlas.

Carretas



Puede que tu cruces con alguna carreta que te bloquee el paso. Puedes empujarlas tanto horizontal como verticalmente y apartarlas de tu camino. Además, en algún caso, podrías usarlas a tu favor, para bloquear a los Robots.

Sierras



Ten cuidado con las sierras, estas pueden cortarte y hacerte perder una vida. Agáchate en el momento justo y corre !!!

Puertas Electrificadas



Tendrás que pasar de forma muy rápida por ellas sino quieres ser electrocutado y perder una vida. Pero CUIDADO !!! No olvides que al correr tus pasos podrán ser oídos por los Robots.

CREDITOS

Producido por **PCNONOGames**
Idea y Diseño: Antonio Román (Nono)
Gráficos: Ariel Endaraues
Programación: Antonio Román (Nono)
Música: Javier P. (MrRancio)
Ilustraciones & Pantalla de Carga: Antonio Román (Nono)
Testers: Ariel Endaraues, Javier P. (MrRancio), Salvador Román
Traducción: Jorge AV, Marina Román

APLICACIONES

AGD 47x de Jonathan Cauldweel y Allan Turvey
Perilla de Sergio thEpOpE
ZX-Paintbrush
MultiPaint
Fuse Emulator
Spectaculator Emulator
Spectrum Tape Loader
Screen Compressor Plus
Vortex Tracker II

AGRADECIMIENTOS

Ariel Endaraues, Javier P. (MrRancio), Sergio thEpOpE, Salvador Román,
Jorge AV, Marina Román, Javi Ortiz, Jonathan Cauldwell, Allan Turvey,
Javy Fernández, Ana Rosa Rodríguez, GreenWebSevilla.

CONTACTO



www.pcnono.es



@PCNONOGames



2020