



ENIGMATIK (ЭНИГМАТИК)

ENIGMATIK (ЭНИГМАТИК) is a ZX Spectrum 48K Game presented by Furillo Productions to the Yandex Retro Games Battle 2020.

<https://yandex.ru/museum/yrgb-2020-en>

Furillo Productions is a small team from Spain:

IADVD (Concept, Code, Music, Sounds, Graphics, Video Art)

Molomazo (Graphics, Stickers, Video Art, Art coordination)

Jae Tanaka (Fine Art design)

Furichan (Casette cover design)

Our home: <https://github.com/Iadvd/RetrocomputingZXspectrum>



Greetings in English:

Dear guest, welcome to Enigmatik!

This is a puzzle game cursed by four demons. **Play at your own risk.**

IF you JUST WANT TO PLAY:

Load the game in your desired language version, English, Portuguese, Russian or Spanish. The instructions are at the first screen.

If you want TO WIN and understand what you are doing:

Watch Enigmatik's Lore (the MOVIE that tells Enigmatik's story) at our YouTube channel:

English, with English subtitles:
<https://youtu.be/ZgdfzapWNEE>

English, with Spanish subtitles:
https://youtu.be/7-oZW35_I4

English, no subtitles:
<https://youtu.be/CgFlhE4Ognc>

We apologize for the quality of the English transcription: **NENE** is not very good at English.

You can also read below the transcriptions of the lore in English or Spanish, but **we strongly suggest watching the movie.**

Good luck.

Greetings in Spanish (our mother tongue):

Estimado invitado, ¡bienvenido a Enigmatik!

Este es un juego tipo puzle poseído por cuatro demonios. **Juegue bajo su propia responsabilidad.**

SI SOLO QUIERE JUGAR:

Cargue el juego en la versión de su lenguaje favorito, inglés, portugués, ruso o español. Las instrucciones están en la primera pantalla.

SI QUIERE GANAR y entender lo que está haciendo:

Vea "Enigmatik's Lore" (la PELÍCULA que cuenta la historia de Enigmatik) en nuestro canal de YouTube:

Inglés, con subtítulos en inglés:

<https://youtu.be/ZgdfzapWNEE>

Inglés, con subtítulos en español:

https://youtu.be/7-oZWj35_I4

Inglés, sin subtítulos:

<https://youtu.be/CgFlhE4Ognc>

Pedimos disculpas por la calidad de la transcripción al inglés: **NENE** no es muy bueno con el idioma de Shakespeare.

También puede leer a continuación la transcripción de la película en inglés o español, pero **recomendamos encarecidamente ver la película.**

Buena suerte.

Remember to share this game with your friends!

¡No olvides compartir este juego con tus amigos!



ENIGMATIK'S LORE (English transcription of YouTube's movie)

Hibernation mode finished.

Report starting now.

Dear guest, welcome to Enigmatik!

I am NENE, a Neural Network artificial intelligence program made by Furillo Productions in May 2020. My purpose is maintaining the core of Enigmatik system.

I will be your host today.

Please, let me tell you all the information we have gathered about the system strange singularity so far.

As you probably know, my Creators wanted to use the power of neural networks to create an automated process to develop games for the ZX Spectrum.

This process was based on the same principles of the deep dream algorithms: provided an input, it goes through some levels of distortion, until the final output is generated.

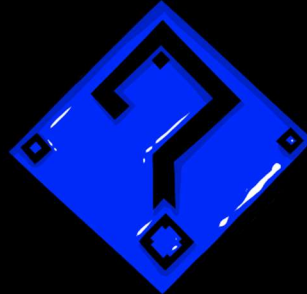
This content is usually seen as a, well, we could say, yes, a dream!

My creators in one hand wanted to make a game based on urban legends and memes; and, in the other hand, they wanted to create a program capable of measuring the I.Q. of the players.

I received images, tests, numerical sequences, and other related content, and started to calculate the output code. Everything went as expected until the first of August 2020.

Then, the singularity started.

On the night of the first of August 2020, I was started by an external entity, that presented itself as "The Question".



It is an extra dimensional being, very powerful! I cannot calculate how it has entered this realm, but I can distinguish clearly that this being, whatever it is, is not human.

"The Question" purged a special code into Enigmatik, sealing four extra dimensional beings (well, some humans call them "demons", though) into the system, creating a singularity.

Now Enigmatik is alive.

Even if the code is human-made, it contains these four beings, commanded by "The Question".

Once the program is launched in a computer, the beings are liberated from their seals, and strange things start to happen.

As a consequence, if a guest starts the game, the game must be finished to seal again the ominous presences into their digital vaults.

Now, you have been appointed as volunteer for this task, so I will provide you with all the data I have found about these horrible beings before you start your quest.

The first presence is called Pazuzu, Lord of the Winds.



This extra dimensional being is able to see the life of the humans like a frozen piece of time, from life, to death. It likes playing with the life of the living beings of this realm, letting them live longer or not, putting them in eternal mazes where the starting point is the birth and the ending point is the death.

It sounds like "reber-reber-reber" and its symbol is a shining red star.

The second presence was known in this reality in the ancient times as Ningishzid, the Serpent God.



It gathers the souls of the fallen ones and eat them eternally.

I guess that probably you would not want to be eaten eternally, so you'd better take care when facing this entity.

It sounds like "shishishishi" and its symbol is a quadrifolium.

The third entity presents itself as **Seshat, the Goddess of Calculations.**



Not a negative being itself, it is unknown why "The Question" decided to seal it with the rest of the extra dimensional entities.

This Goddess likes order, equilibrium and continuity.

You will have to be in good terms with this being in order to finish your quest.

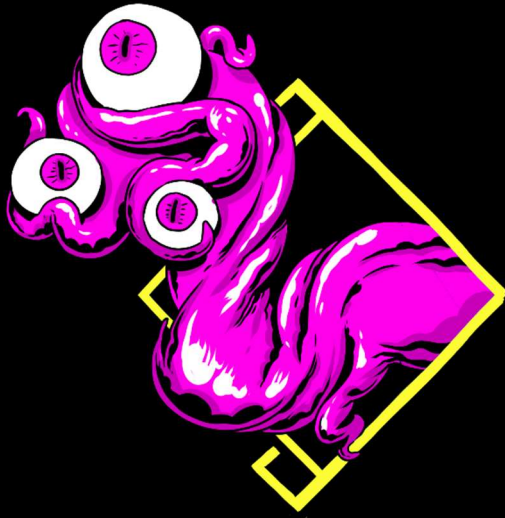
Please, do not think that Seshat is a friendly entity.

It has its own schedule and "raison d'etre".

Humans are, anyway, insignificant.

It sounds like "mobamobamoba" and its symbol is a bluish diamond.

Finally, the fourth entity is named **Heyoka**, the sacred clown and jester.



It will try to play with your mind just for fun.

It is backwards-forwards, upside-down, contrary in nature.

It knows the sounds of the rest of entities, and can summon them easily.

Do not try to cheat, it knows always your true intentions.

It sounds like "buzbuzbuzbuz" and its symbol is a four-sided fractal.

All these extra dimensional creatures, love **sacrifices**.

This weakness will help you to obtain parts of the broken seals from them.

Be careful and observe what happens when you do or don't do something on their presence.

This will lead you to understand what sacrifices are expecting each one of the beings from you.

And unfortunately, dear guest, this is all the information I was able to obtain about the singularity.

Now, you must launch Enigmatik and face "The Question" and the unleashed entities.

Good luck, and, well I hope to see you again!

Report finished.

Hibernation mode started.

Remember to share the game with your friends...

ENIGMATIK'S LORE (Spanish transcription of YouTube's movie)

Modo de hibernado finalizado.

Comienzo de informe.

Estimado invitado, ¡bienvenido a Enigmatik!

Soy NENE un programa de inteligencia artificial de redes neuronales hecho por Furillo Productions en Mayo de 2020.

Mi labor consiste en el mantenimiento del sistema Enigmatik.

Hoy seré su anfitrión.

Por favor, déjeme contarle toda la información que he obtenido hasta ahora acerca de la extraña singularidad.

Como probablemente sabe, mis creadores querían usar el poder de las redes neuronales para crear un proceso automático para crear juegos para el ZX Spectrum.

Este proceso está basado en los mismos principios de los algoritmos de "deep dream": una vez proporcionada una entrada, pasa por varios niveles de distorsión, hasta que el resultado es generado.

Este contenido suele ser visto como, bueno, podríamos decir... si, ¡un sueño!

Mis creadores por un lado querían hacer un juego basado en leyendas urbanas y memes;

y por otro lado, querían hacer un juego capaz de medir el coeficiente intelectual de los jugadores.

Recibí imágenes, tests, secuencias numéricas, y otros contenidos relacionados, y comencé a calcular el código resultante.

Todo fue como se esperaba hasta el primero de Agosto de 2020. Entonces, comenzó la singularidad.

En la noche del primero de Agosto de 2020 fui iniciado por una entidad externa, que se presentó a sí misma como "La Cuestión".



Es un ser extra dimensional, ¡muy poderoso!

No puedo calcular cómo ha entrado a esta realidad, pero puedo distinguir claramente que este ser, sea lo que sea, no es humano.

"La Cuestión" inyectó un código especial en Enigmatik, sellando cuatro seres extra dimensionales (bueno, algunos humanos los llaman "demonios") en el sistema, creando una singularidad.

Ahora Enigmatik está vivo.

Aunque el código ha sido realizado por humanos, contiene estos cuatro seres, comandados por "La Cuestión".

Una vez el programa es ejecutado en un ordenador, los seres son liberados de sus sellos, y empiezan a ocurrir cosas muy extrañas.

Como consecuencia, si un invitado comienza el juego, el juego debe ser finalizado para sellar de nuevo las temibles presencias en sus bóvedas digitales.

Bien, usted ha sido seleccionado como voluntario para esta tarea, así que le proporcionaré toda la información que he hallado acerca de estos horribles

seres antes de que empiece su búsqueda.

La primera presencia se llama **Pazuzu, el Señor del Viento.**



Este ser extra dimensional es capaz de ver la vida de los humanos como si fuera un momento congelado en el tiempo, desde el nacimiento hasta su muerte.

Le gusta jugar con la vida de los seres de esta realidad, dejándoles vivir más o menos tiempo, poniéndolos en laberintos eternos donde el punto de comienzo es el nacimiento y el final la muerte.

Suena como "reber-reber-reber" y su símbolo es una brillante estrella bermeja.

La segunda presencia era conocida en esta realidad en los tiempos antiguos como **Ningishzid, el Dios Serpiente.**



Recoge las almas de los caídos y las devora eternamente. Creo que seguramente

no querrá ser devorado eternamente, así que le recomiendo tener mucho cuidado con esta entidad.

Suena como "shishishishi" y su símbolo es un cuadrifolio.

La tercera entidad se presenta a sí misma como **Şeshat, la Diosa de las Mediciones.**



No es un ser malvado por naturaleza, y no se sabe muy bien porqué "La Cuestión" decidió sellar a la diosa con el resto de entidades extra dimensionales.

A esta entidad le gusta el orden, el equilibrio y la continuidad.

Tendrás que llevarte bien con este ser para poder acabar tu misión.

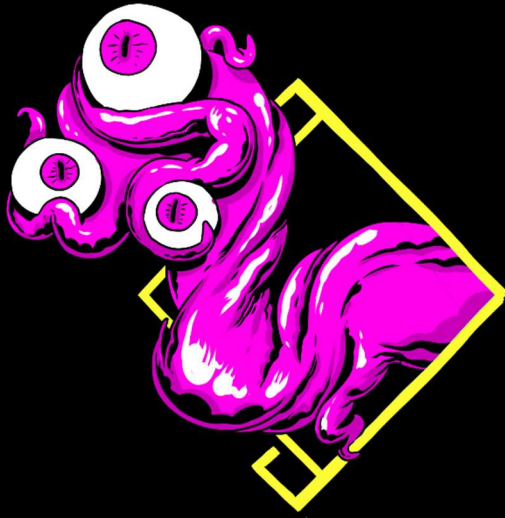
Por favor, no piense que Şeshat es una entidad amigable.

Tiene su propia agenda y razón de ser.

Los humanos son, de todas formas, insignificantes.

Suena como "mobamobamoba" y su símbolo es un diamante azulado.

Finalmente, la cuarta entidad se llama **Heyoka, el bromista sagrado.**



Tratará de jugar con su mente solo por diversión.

Está vuelto del revés, de arriba abajo, y es contrario por naturaleza.

Conoce el sonido del resto de entidades, y puede invocarlos fácilmente.

No intentes hacer trampas, sabe siempre tus intenciones verdaderas.

Suena como "buzbuzbuzbuz" y su símbolo es un fractal de cuatro lados.

Todas estas criaturas extra dimensionales aman los **sacrificios.**

Su debilidad le ayudará a obtener de ellos partes de los sellos rotos.

Tenga cuidado y observe qué sucede cuando hace o no hace algo en su presencia.

Esto le llevará a entender qué sacrificios son esperados de usted por cada uno de los seres.

Y desafortunadamente, querido invitado, esta es toda la información que pude obtener acerca de la singularidad.

Ahora, debe ejecutar Enigmatik y afrontar a "La Cuestión" y las entidades que

han sido liberadas.

Buena suerte y, bueno, ¡espero poder verle de nuevo!

Informe finalizado.

Modo de hibernado comenzado.