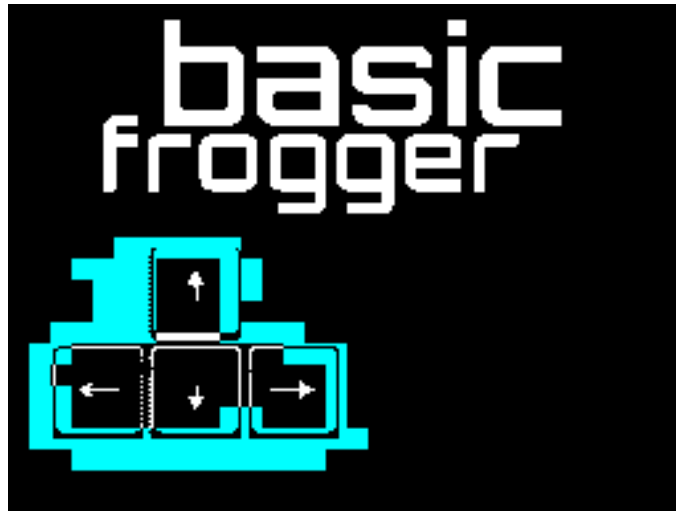


BASIC FROGGER para 48K y 128K



**Juego BASIC FROGGER realizado en BASIC Compilado,
editado con Visual Code y compilado con el compilador
BASIC de Boriel version zxbasic-1.15.2 para el concurso organizado
por Bytemaniacos para Febrero del 2022**

**Se ha realizado sin subrutinas de Boriel ,
sin funciones y sin assembler añadido.
Solo con las funciones de BASIC de Boriel
y las rutinas de la ROM del ZX Spectrum**

Para cargar el juego

El juego funciona en 48K y 128K

Para cargar el juego simplemente leemos el programa basicFrogg.tap como cualquier otro juego

Esto ha sido probado en el emulador FUSE en 48K y 128K

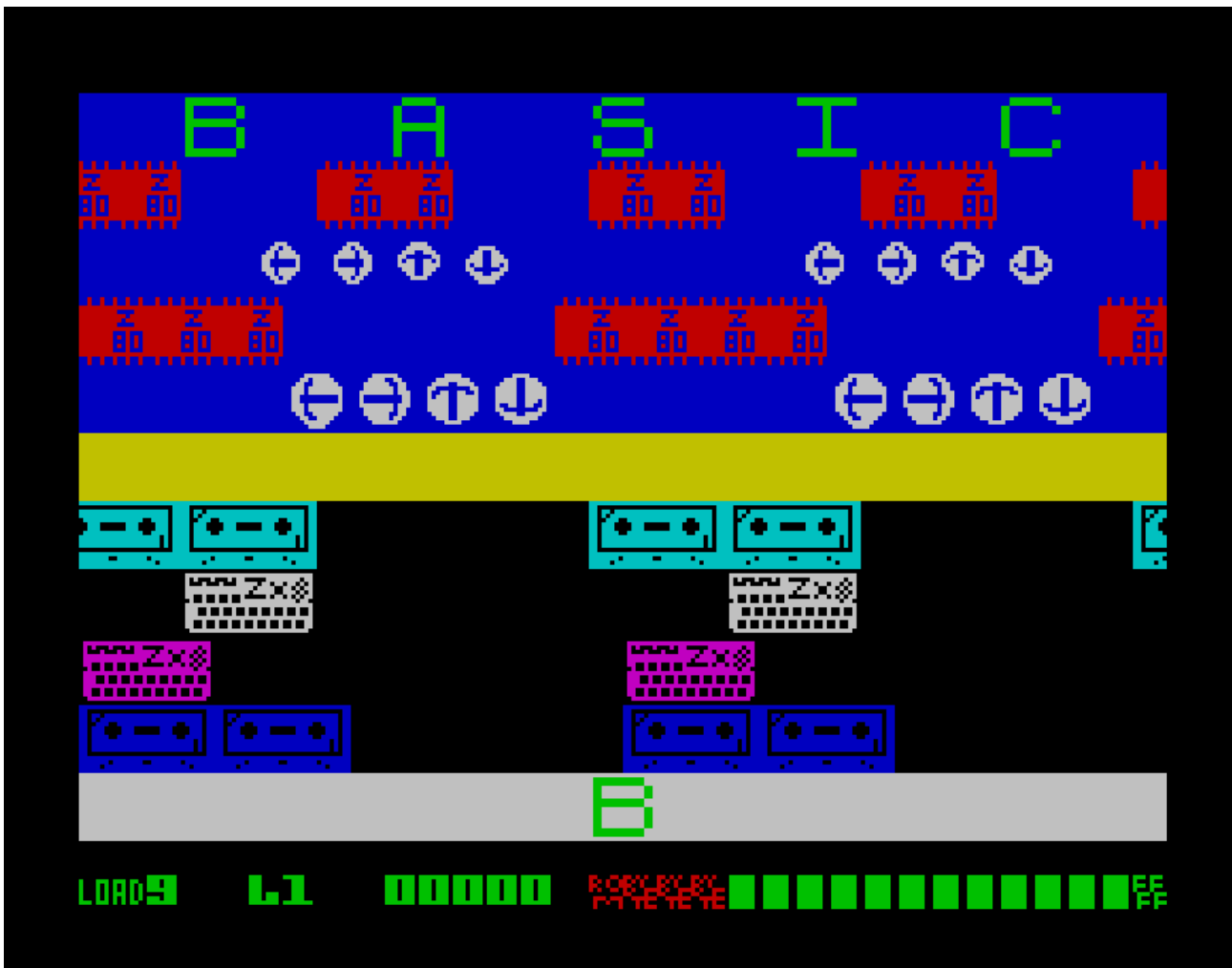
Al empezar el juego se puede seleccionar idioma Español o Inglés.

Historia del juego

El juego es una versión del famoso frogger pero con ambientación BASIC.

En vez de una rana tenemos que mover las letras que forman la palabra BASIC, y ponerlas cada una en su lugar. La letra B debe ponerse donde está la B de arriba y con las demás letras igual.

En la imagen de la pantalla de juego se puede ver fácilmente el objetivo



Hay dos zonas de juego la primera donde si te chocas con el cassette o el teclado pierdes una vida. La parte negra es la zona segura.

En la segunda zona está la zona de agua y te debes ir subiendo a las teclas y al Z80 para ir subiendo, como si fueran los troncos del frogger. Si tocas el agua te ahogas.

OJO LAS TECLAS SE HUNDEN EN EL AGUA !!!!!!!!!!!!

Como en el clásico frogger hay algo que se hunde y nada mejor que las teclas.

También existe un control de tiempo representado por una RAM que se llena de bytes a medida que pasa el tiempo. Si no consigues poner una letra antes que se llene la RAM pierdes una vida.

A medida que aumentan los niveles, la RAM se llena más rápido.

Los controles son configurables desde el menú:

Al principio los controles son.

Q → ARRIBA, A → ABAJO, O → IZQUIERDA, P → DERECHA

Pero los puedes cambiar a tu gusto.

El juego termina cuando te quedas sin vidas.

Para empezar tienes 9 vidas representados por cargas de cinta (LOAD)

Todas estas explicaciones se entienden fácilmente al jugar ya que es un juego muy sencillo.

Programa realizado y diseñado por : Manuel Martínez Peña