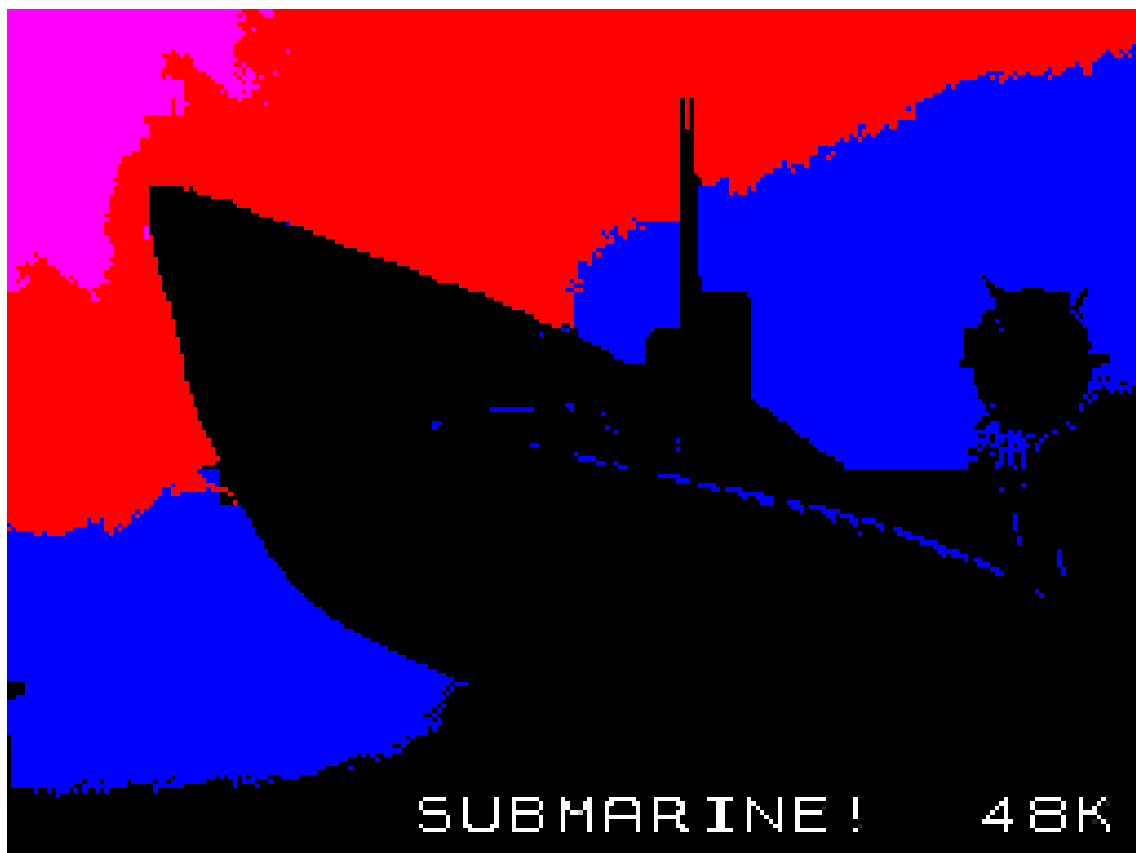


SUBMARINE!

En un último intento por ganar la segunda guerra mundial, los nazis se preparan para lanzar los cohetes v2 contra las fuerzas aliadas. En una misión suicida deberás infiltrarte en la base de submarinos donde se crean los cohetes para destruirlos y acabar con la última esperanza nazi....



Instrucciones

El juego consta de 16 áreas en las que te enfrentarás a las fuerzas nazis y los peligros del mar.

En tu camino necesitarás recoger una serie de ítems que te ayudaran a cumplir tu misión.

Controles

Teclado por defecto:

Izquierda: O

Derecha: P

Arriba: @

Abajo: A

Torpedo: Espacio

Sonar: S

Submarinista: B

Podemos redefinir el teclado o seleccionar Joystick Sinclair.



Items



Mina, no necesita presentación, este tile aparecerá oculto en el mapa en la partida y solo aparecerán si utilizamos el sonar. Disponemos de un sonar acústico el cual nos alertara con un pitido de la proximidad de minas.



Fuel, nuestro submarino consume que da gusto, nos proporciona +10 unidades de combustible.



¡Torpedos, arrasa con todo!, nos dará 3 torpedos listos para ser utilizados.

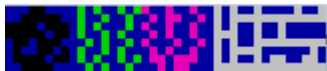


Sonars, una gran ayuda ante las minas ocultas, nos dará 3 usos adicionales.



Extintores, con ellos puedes apagar el fuego causado por las bombas en nuestro submarino y así poder continuar con la misión.

Los siguientes bloques son tiles de escenario, por orden:



Rocas, algas, coral, muro vertical y muro horizontal. Todos son tiles que bloquean el paso, excepto las algas, que si puede atravesar el submarinista.

Consejos

El submarino puede atravesar el fuego causado por las bombas. El submarinista no.

El submarinista puede cruzar a través de las algas, el submarino no, ino querrás estropear las hélices!

¡Buena suerte Capitán!