

Muy lejos, en un universo paralelo, existe un mundo idéntico a nuestro planeta, pero con todos sus continentes sumergidos. Su nombre es Tierra2. La Federacion Zork quiere conquistar ese universo, y la clave está en invadir este mundo. ¿Podrán nuestros héroes salvar el planeta?

Far away, in a parallel universe, there is a world identical to our planet, but with all its continents completely submerged. Its name is Earth-2. The Zork Federation wants to conquer that universe, and the key is invading that world. Will our heroes be able to save the planet?



furilloproductions.itch.io

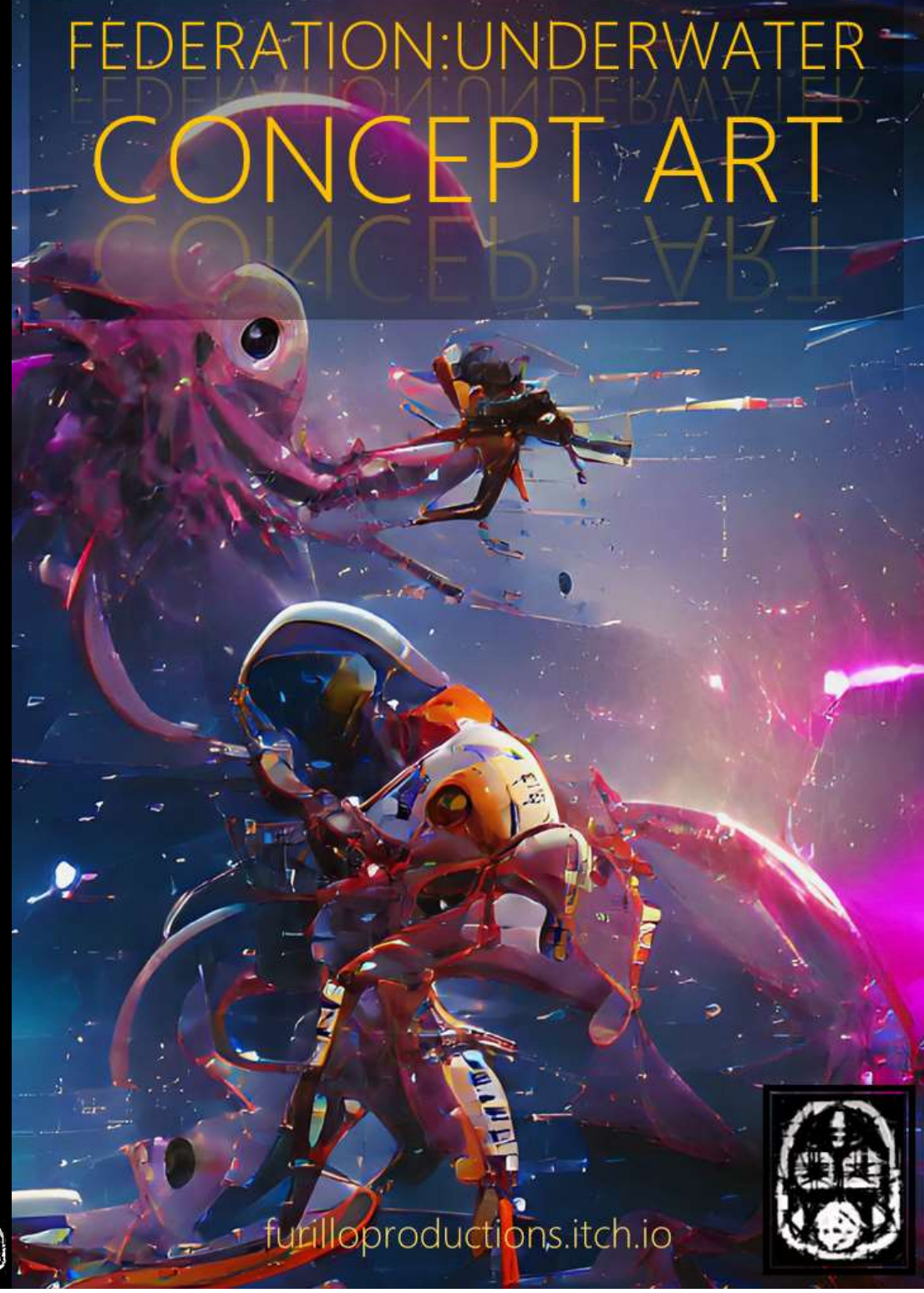


FEDERATION:UNDERWATER

– CONCEPT ART

FURILLO PRODUCTIONS 2022

FEDERATION:UNDERWATER CONCEPT ART



furilloproductions.itch.io



FEDERATION: UNDERWATER CONCEPT ART

Creado por / By: Furillo Productions (IADVD & Molomazo)

Idea original / Concept: Molomazo

Diseño de libro / Book design: IADVD

Copyright © 2022 Furillo Productions (furilloproductions.itch.io)

ISBN: en proceso de solicitud / under request

Arte generado mediante I.A. / Art generated by A.I. algorithms

Diseño de gráficos de 8-bits realizado por Molomazo /
8-bit game graphic desing by Molomazo

Portada y contraportada: batalla bajo el agua /
Front & Back covers: underwater battle.

Páginas 3,4 y 5: tríptico de héroes y villanos /
Pages 3, 4 & 5: triptic of heroes & villains

FEDERATION:UNDERWATER
FEDEBATION:UNDEBWAIEB

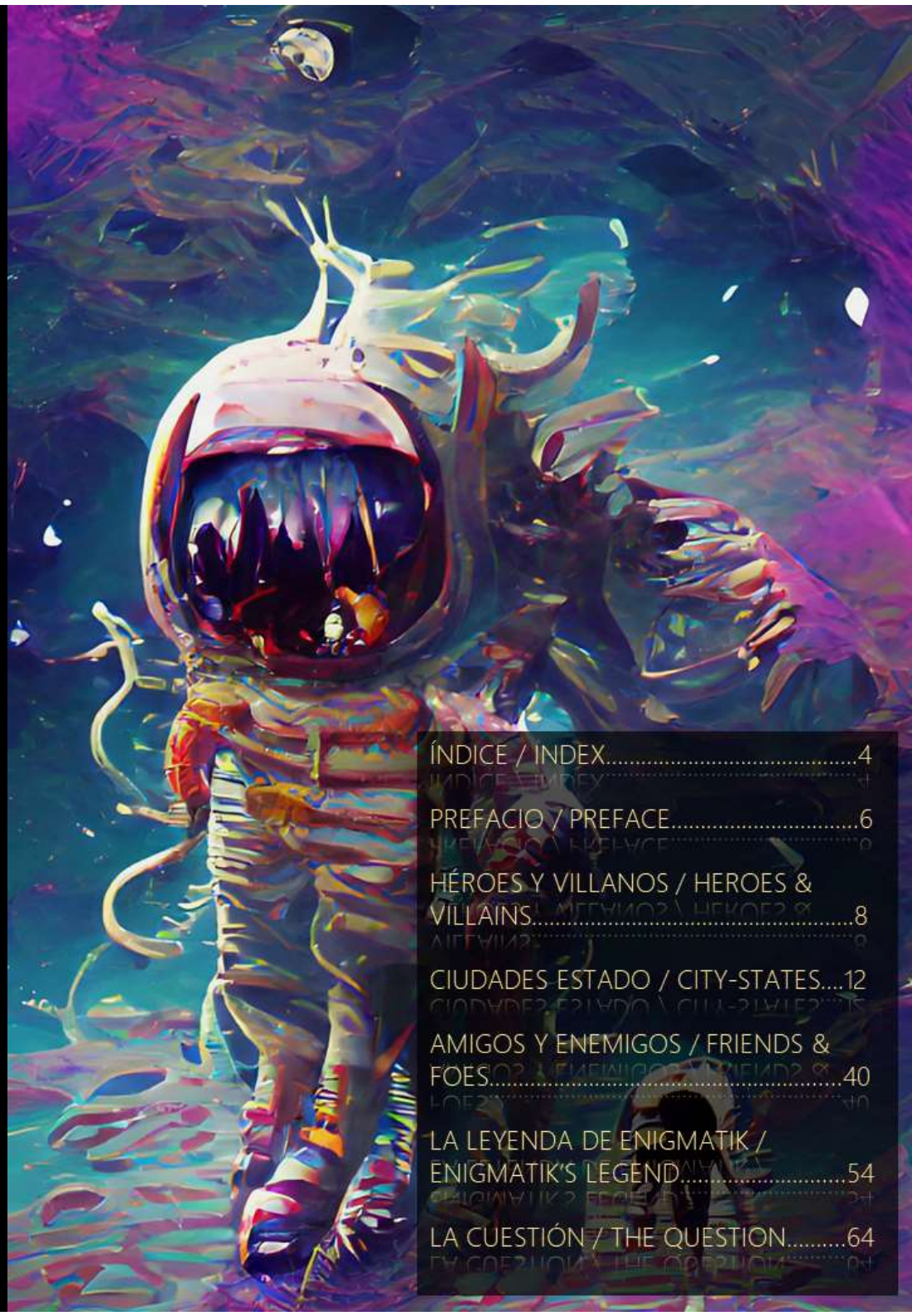
CONCEPT ART
CONCEBT ART



furilloproductions.itch.io



ÍNDICE
INDEX
INDEX



ÍNDICE / INDEX.....	4
INDEX / INDEX.....	4
PREFACIO / PREFACE.....	6
HEROES Y VILLANOS / HEROES & VILLAINS.....	8
CIUDADES ESTADO / CITY-STATES....	12
AMIGOS Y ENEMIGOS / FRIENDS & FOES.....	40
LA LEYENDA DE ENIGMATIK / ENIGMATIK'S LEGEND.....	54
LA CUESTIÓN / THE QUESTION.....	64



PREFACIO / PREFACE ПРЕФАЦИО \ ПРЕФАЦЕ

Queridos amigos, bienvenidos al mundo de "Federation: Underwater", nuestro nuevo juego para el ZX Spectrum 128k, que esperamos que os dé muchas horas de diversión. En "Federation: Underwater", nuestros héroes tienen que ir a un universo paralelo en el que existe un mundo idéntico al nuestro, pero en el que los continentes están totalmente sumergidos. Su nombre es Tierra2.

A la hora de definir este nuevo mundo y diseñar la parte gráfica, nos planteamos si podíamos a la vez publicar un documento en el que plasmar los conceptos relativos a esa Tierra2, que luego son convertidos a 8 bits en el juego. De ahí salió la idea de este pequeño libro. Esperamos que lo disfrutéis tanto como nosotros preparándolo. ¡Un fuerte abrazo y ojalá tengáis un buen 2022!

Dear friends, welcome to the world of "Federation: Underwater", our new game for the ZX Spectrum 128k, that we hope will bring you hours of good entertainment. In "Federation: Underwater", our heroes must travel to a parallel universe, where there is a world exactly as ours, but in which the continents are completely submerged. Its name is Earth-2.

While we were defining this world and designing the 8-bit graphics, we thought about the possibility of showing the concepts of Earth-2 into a standalone document. As a result, we prepared this small book. We hope you all enjoy it as much as we did preparing the contents. Please be well, we hope you all have a good and healthy 2022!





HÉROES Y VILLANOS

HEROES & VILLAINS

HEKOE? & ΛΙΓΓΥΙΛ?

Peter Parrish es el antihéroe protagonista de "Federation: Underwater". Junto con su socia de negocios, Madame Suellen, y las tortugas Arroyito y Pozolón tendrá que vérselas con la Federación Zork en Tierra2.



Peter Parrish, our anti-hero, is the main character of "Federation: Underwater". He, along with his business partner, Madame Suellen, and the turtles Arroyito and Pozolón will have to face the wrath of the Zork Federation at Earth-2.



Madame Suellen es la otra estrella de "Federation: Underwater". Conoce a Parrish desde hace muchos años. Antigua reina de la belleza de un país de Europa del este, es a la vez una vampiresa y un genio de muy alto C.I. Diseña su propia ropa y es una fan acérrima de Super Mario Bros.

Madame Suellen is the co-star of "Federation: Underwater". She knows Parrish from long time ago. Former beauty queen from an East European country, is both a vamp and an high IQ genius. She designs her own clothes and is a Super Mario Bros. fan.





La Federacion Zork ha conquistado completamente su propio universo con la ayuda del terrícola Koji Bakuto, y ahora ha puesto todos sus esfuerzos en invadir el pacífico universo paralelo donde se encuentra Tierra2. Koji, sintiéndose culpable, transmitió un mensaje de socorro a la Tierra. Por desgracia, el mensaje acabó en otro universo diferente, justo en la poza donde Peter Parrish estaba celebrando la liberación del dios Heyoka con los Raticulianos. Parrish, Madame Suellen y las tortugas son enviados al universo Tierra2 para detener esta locura. ¡No será fácil!



The Zork Federation, with the aid of the Earthling Koji Bakuto has completely conquered its own universe, and now has put its efforts in invading the pacific parallel universe where Earth-2 is located. Koji, feeling guilty, transmitted an S.O.S. to the Earth. Unfortunately, the message arrived to a different universe, exactly to the pond where Peter Parrish was celebrating the liberation of the god Heyoka with the Reticulans. Parrish, Madame Suellen and the turtles are sent to the Earth-2 universe in order to stop this madness. It will not be easy!





CIUDADES ESTADO CITY-STATES CITY-STATES



Tierra2 está repleta de vida bajo sus aguas. Cientos de ciudades estado independientes subacuáticas están asociadas bien por gremios, o bien por intereses históricos comunes. A continuación mostramos el perfil de las mas importantes.



Earth-2 is full of life inside its oceans. Hundreds of independent city-states are associated through guilds, or through common purposes. We will now present the profiles of the most important cities between them.





ATLANTIS



Líder: Gran Maestro Boowiee.
Habitantes: 124 Millones.

Atlantis es la primera ciudad estado que fué construída en Tierra2. Su tecnología avanzada les hace comprender rápidamente que el mundo está en peligro, y son los primeros en contactar a Peter Parrish y su equipo. Su líder, el Gran Maestro Boowiee, es un vidente interdimensional. Para poder entrar en trance y comunicarse telepáticamente utiliza las potentes Hierbas Sagradas, obtenidas del secado de ciertas algas secretas recolectadas en el océano profundo.

Leader: Great Master Boowiee
Habitants: 124 Milllions

Atlantis was the first city-state built at Earth-2. Their advanced technology helped them to quickly understand that the world was in danger, so they were the firsts who contacted Peter Parrish and his team. Their leader, the Great Master Boowiee, is a interdimensional seer. He uses the powerful Sacred Herbs to get into trance and be able to communicate messages telepathically. The herbs are obtained by drying certain secret seaweeds harvested from the deep ocean.



ERRANTIA



Líder: El Capitán.

Habitantes: espíritus errantes.

Errantia es un lugar inhóspito de Tierra2. Tras vagar durante siglos por los mares, el barco fantasma llamado "El Holandés Errante" acabó transformándose en una ciudad estado subacuática. El Capitán del antiguo barco sigue siendo el líder de esta quimérica ciudad. Cualquier humano que llegue a Errantia está prácticamente perdido, y sólo hay algo que pueda salvarlo... El Capitán es un ávido coleccionista de tesoros, y siempre está dispuesto a negociar.

Leader: The Captain.

Habitants: wandering spirits.

Errantia is a inhospitable place at Earth-2. After drifting during centuries along the seas, the ghost ship known as "The Flying Dutchman" became a underwater city-state. The former captain of the ghost ship became also the leader of this chimerical city. The humans that arrive at Errantia are doomed, and there is only something that can save them... The Captain is an eager collector of treasures, and is always ready to bargain.



RUSSLAND

RUSSIA



Líder: El Anciano.

Habitantes: 270 Millones.

Rusland es la ciudad de los *gamers* y *coders* más épicos del planeta. Sus habilidades son legendarias. Su Pope, conocido como El Anciano, es el más talentoso de todos. Últimamente están un poco estresados, porque debido a su pericia han acabado todos los juegos existentes en la ciudad. Su desesperación va en aumento, hasta el punto de la locura. Sólo un milagro venido de fuera les puede salvar.

Leader: The Old Man.

Habitants: 270 Millions.

Rusland is the city of the most epic gamers and coders along the planet. Their skills are legendary. Their Pope, known as The Old Man, is the most gifted between them. Lately, they are a little bit stressed, because, due to their abilities, they have finished all the available games in the city. Their despair is driving them to the verge of madness. Only a miracle from outside can save this people.





RISILAND

RISILAND



Líder: Risitas.
Habitantes: 67 Millones.

Risiland es el parque de atracciones más grande de toda Tierra2. Millones de turistas anuales disfrutan de su carnaval. Su líder es Risitas, la persona más feliz del planeta. Básicamente no puede parar de reír de auténtica felicidad. Las naves zorkianas acabaron con esta idílica situación, amenazando constantemente a las naves turísticas que transportaban a los clientes del parque. La situación es muy desesperada.

Leader: Risitas.
Habitansts: 67 Millions.

Risiland is the biggest theme park in Earth-2. Millions of annual tourists enjoy its fairground attractions. Their leader is Risitas, the happiest person on earth. Basically, he can not stop laughing of true happiness. The Zorkian amphibious spaceships are constantly threatening the tourist transport services. The situation is very desperate.





CEREBRIA

CEKERKIV



Líder: Gran Cerebro Florian.
Habitantes: 320 Millones.

Cerebria es el lugar donde está sucediendo el mayor milagro de la evolución. Después de la gran inundación del planeta, todas las plantas de la superficie desarrollaron inteligencia, adquiriendo enormes cerebros. Su líder, el Gran Cerebro Florian, es un pacífico ser que guía a sus congéneres bajo los designios de la religión de su único dios, llamado Kazxx. Sus ciudades son grandes colmenas en las que los cerebrianos coexisten con la naturaleza en armonía.

Leader: Great Brain Florian.
Habitants: 320 Millions.

Cerebria is a place where the miracle of the intelligent evolution is taking place. After the big flooding of the whole Earth-2, all the surface kingdom plant became sentient, and acquired enormous brains. Their leader, the Great Brain Florian, is a very pacific being that guides to its race under the auspices of their monotheistic god, named Kazxx. Their cities are big hives where the Cerebrians live in harmony with the nature.





BADDONIA

BADDONIA



Líder: Dr. Malo.
Habitantes: 68 Millones.

Baddonia es un nido de piratas de la peor calaña. ¡Hasta en Tierra2 hay ovejas negras! Su líder, el Doctor Malo, vive del robo a gran escala, especialmente acosando a sus vecinos de la ciudad de Cerebria. Su ciudad estado es una gran fortaleza inexpugnable. Si entras, más vale que sea con un buen motivo, y armado hasta los dientes...

Leader: Dr. Evil.
Habitants: 68 Millions.

Baddonia is a pirates' nest of the worst kind. Even in Earth-2 there are black sheeps! Their leader, Doctor Evil, lives off large-scale robberies, specially mobbing their nearest neighbors, the Cerebrians. The city-state is a hermetic fortress. You will need a good reason to get into this place...and it is better to be armed to the teeth!



CACAOLÁN

CACAOLÁN



Líder: Rey Tokeiro el Dulce.
Habitantes: 437 Millones.

Cacaolán es la ciudad estado del gremio de los recolectores del preciado cacao marino, y por ende el mayor productor de golosinas de todo el planeta. Su líder, el Rey Tokeiro el Dulce, es querido por sus súbditos debido a su afán por protegerlos a toda costa. Los edificios de Cacaolán son comestibles, y tienen forma de gigantescas tartas y magdalenas. Los recolectores de cacao marino son unos valientes y arriesgados trabajadores que siempre viven al límite.

Leader: King Tokeiro the Sweet.
Habitants: 437 Millions.

Cacaolan is the city-state of the Guild of the Marine Cocoa Harvesters, and subsequently the greatest manufacturer of candy of the whole planet. Their leader, King Tokeiro the Sweet, is beloved by all his subjects due to his commitment to protect everybody's life, no matter how. The buildings of Cacaolan are edible, and they have the shape of cakes and muffins. The marine cocoa scuba harvesters are very brave and tenacious workers, always living to the limit.





EDENLAND

EDENLAND



Líder: El Adán.
Habitantes: 1.

Edenland es el paraíso perdido, y en él sólo vive El Adán, el primer hombre. El Adán sabe la leyenda de los tres reyes trololos, pero no soltará prenda a menos que demuestres merecer conocer la verdad. El paraíso es un vergel lleno de plantas y animales que coexisten en perfecta armonía, quizá demasiada.

Leader: A D A N.
Habitants: 1.

Edenland is the lost paradise, and there is only one humanoid inhabitant, A D A N, the first man. A D A N knows the legend of the Three Trololo Kings, but he will not tell it unless you deserve it. The paradise is a landscape full of plants and animals, living in perfect harmony, probably too perfect to some.





AMIGOS Y ENEMIGOS FRIENDS AND FOES AMIGOS Y ENEMIGOS FRIENDS AND FOES FRIENDS AND FOES



Cuando se navega por los océanos de Tierra2, se debe estar preparado para todo. Hay gigantescas megaostras que disparan enormes perlas explosivas, y monstruosas medusas capaces de destruir una nave submarina con su roce. Afortunadamente también hay lugares donde reparar nuestra nave: las famosas tiendas Aquashop. Nos encontraremos acompañados siempre por nuestras queridas tortugas, y tendremos la posibilidad de ver a los famosos cosechadores de cacao marino de Cacaolán. o de buscar un tesoro abandonado en el fondo del mar. ¡Vamos allá!

When we dive into Earth-2's oceans we must be ready for anything. There are gigantic megaoysters firing enormous explosive pearls, and monstrous jellyfishes able to destroy a ship just with a touch. Fortunately, there are also places where we can fix our ship: the famous Aquashop garages. We will also be supported by our lovely turtles and we will have the possibility of watching how the Cacaolan's marine cocoa harvesters do their job. Or maybe we could try to find a forgotten treasure at the bottom of the sea. Let's go!



LOS RECOLECTORES DE CACAO MARINO THE MARINE COCOA HARVESTERS



Los recolectores de cacao marino de Cacaolán no tienen miedo a nada. Todos los días salen al océano profundo en busca de las semillas de cacao marino, que cosechan manualmente. Son transportados en enormes robots humanoides que tienen también capacidad para recoger cacao. Los recolectores son de todo tipo de identidad de género y de número, y son extremadamente valientes.

The marine cocoa harvesters of Cacaolan are not afraid of anything. Every day they dive into the deep ocean to search for the marine cocoa seeds that they harvest manually. They are transported inside of humanoid robots that also have collecting abilities. The scuba harvesters are of all kind of gender and number identities, and are extremely brave.





TIENDAS AQUASHOP THE AQUASHOP THE AQUASHOP



Las tiendas Aquashop son la zona neutral de Tierra2. Aquí podremos comprar cualquier tipo de módulo necesario para nuestra nave, o reparar sus desperfectos. Las vendedoras tienen fama de ser muy fogosas, aunque no estamos seguros si son del gusto de Peter Parrish...

The Aquashop facilities are the neutral zone of Earth-2. Here we can buy any kind of required modules for our ship, and we can repair the ship too. The clerks are famous for being hot, but we are not sure if Peter Parrish likes them very much...











LA LEYENDA DE ENIGMATIK

ENIGMATIK'S LEGEND

ENIGMATIK? LEGEND



Hay una leyenda muy extendida por las ciudades estado de Tierra2 que cuenta que hace muchos siglos una entidad de otro mundo muy poderosa dejó en un lugar secreto una cúpula sellada a la que llaman "el sello de Enigmatik". En ella dicen que yace un dios serpiente atrapado y que hay tres reyes Trololo viviendo en tres míticas ciudades submarinas de oro que son capaces de romper el sello y liberar al dios. ¿Será cierta la historia...?

There is a strange legend widespread all over the city-states of Earth-2. It says that a long time ago a very powerful other-worldly being left in a secret place a sealed dome named "Enigmatik's seal". It is said that inside that dome there is a trapped serpent god, and that there are three Trololo Kings living in three mythical golden cities that are able to break the seal and unleash the god. Will all this be true?





NINGISHZID

NINGISHZID



Ningishzid es el dios serpiente de las leyendas mesopotámicas. Un temido ser interdimensional. Pese a todo, una entidad aún más poderosa, conocida como La Cuestión consiguió atrapar a este dios en una realidad alternativa multidimensional llamada Enigmatik. Peter Parrish liberó en el pasado al dios cautivo Heyoka de las garras de Enigmatik. ¿Podrá Parrish salvar el mundo de nuevo con la ayuda de los reyes Trololo y Ningishzid? Las siguientes páginas muestran la hipotética liberación del dios serpiente por los reyes Trololo y cómo éste podría emerger y volver de nuevo a su forma interdimensional.

Ningishzid is the serpent god of the Mesopotamian legends. A feared interdimensional being. Nevertheless, it a most powerful entity known as The Question managed to trap it into an alternative multidimensional reality called Enigmatik. Peter Parrish was able to free another trapped god named Heyoka from Enigmatik's seal in the past. Will Parrish save the world again with the help of the Trololo Kings and Ningishzid? The next pages show a hypothetical unleashing of the serpent god by the Trololo Kings and how the god would emerge and return to its interdimensional shape again.







LA CUESTIÓN THE QUESTION THE QUESTION

Nadie sabe que es realmente La Cuestión, ni su forma real, ni porqué ha creado Enigmatik. Lo poco que sabemos es que se trata de un ser multidimensional muy poderoso, capaz de subyugar a otros dioses. La única forma de acabar con su poder es liberar a todos los seres esclavos de Enigmatik y tener un enfrentamiento final...

Nobody really knows what The Question is, its real shape, or why it created Enigmatik. We just barely know that is a very powerful multidimensional being, able to enslave other gods. The only way of finishing it is by unleashing all the slave entities inside Enigmatik, and finally facing a showdown with it...



Muy lejos, en un universo paralelo, existe un mundo idéntico a nuestro planeta, pero con todos sus continentes sumergidos. Su nombre es Tierra2. La Federacion Zork quiere conquistar ese universo, y la clave está en invadir este mundo. ¿Podrán nuestros héroes salvar el planeta?

Far away, in a parallel universe, there is a world identical to our planet, but with all its continents completely submerged. Its name is Earth-2. The Zork Federation wants to conquer that universe, and the key is invading that world. Will our heroes be able to save the planet?



furilloproductions.itch.io



FEDERATION:UNDERWATER

- CONCEPT ART

FURILLO PRODUCTIONS 2022

FEDERATION:UNDERWATER CONCEPT ART



furilloproductions.itch.io

