

MEMSOFTWARE PRESENTA





HISTORIA

QI es un pequeño robot encargado de reparar el equipo electrónico de su nave. La computadora a bordo ha tomado parte del control desviando la energía hacia una central que no corresponde. QI ha logrado recuperarla, pero debe guiarla por los circuitos para alimentar el equipo que le devolverá el control de su nave.



JUGAR

QI puede colocar flechas para guiar a la "chispa de energía"  hacia los puntos verdes del circuito . Se colocará una flecha dependiendo de la dirección del robot. Cuando la chispa choque contra una flecha, tomará el sentido que ésta le indique.

A TENER EN CUENTA

QI irá informando todos los eventos en la parte inferior de la pantalla, por ejemplo, cuando gana o pierde energía o cuando una flecha de dirección no puede colocarse en algún sitio.



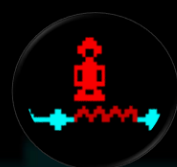
UTILIZA LAS HERRAMIENTAS

Las herramientas son esenciales para poder completar el nivel ya que activan partes ocultas de los mismos.



UTILIZA LAS FLECHAS DE MANERA INGENIOSA

Puedes utilizar las flechas para detener la chispa si la misma se encuentra yendo en la misma dirección de la flecha. QI también puede rechazar la chispa si coloca una flecha contraria a la dirección de la chispa. También es posible colocar una flecha encima de otra y variar así el sentido de la chispa.



NO ATRAVIESES LAS RESISTENCIAS O PARTES ROJAS

Las partes rojas restan energía a QI por lo que debes evitarlas colocando flechas ya que con las mismas gastarás menos energía.



LOS CONDENSADORES COLOCAN TU ENERGIA AL 100%

Los condensadores recargan tu energía, pero lo hacen al 100%, lo que quiere decir que "perderás" parte de la energía que no hayas utilizado. Intenta hacer buen uso de las baterías de QI



NOTAS FINALES

El juego es una idea que surgió tras unas prácticas con el lenguaje Basic. Está programado en Basic puro con BasinC. Puedo considerarlo mi primer Videojuego compilado para Spectrum, el mismo fue compilado con MCODER III. Será presentado al concurso Basic Bytemaniacos del presente año.

©2021 MemSoftware – Mariano E.M. Chiaverano.

<https://memsoftware.itch.io/>

<http://czarg.speccy.org>