

ZX SPECTRUM 48/128K

TINY CRATE

Harmony Honey 



CTRL + C

PC NONO
GAMES

AGU
HOMEBREW GAMES

SINOPSIS

Tiny es un joven peón de albañil que en su primer día de trabajo, sus compañeros le realizan una novatada. Estos quitan todas las escaleras del edificio en construcción justo a la hora de salir, dejando al joven sin poder volver a casa para descansar. Podrá Tiny buscar la forma de pasar de una habitación a otra hasta llegar a la salida del edificio en construcción??

PORQUE TINY CRATE

Tiny Crate es un divertidísimo videojuego que mezcla la habilidad de los juegos de plataformas más un poco de rompecabezas de los juegos de puzles. Basado en la idea original del gran Harmony Honey en su versión PC, el cual dio permiso para crear esta fantástica y muy fiel versión para ZX Spectrum 48/128k.

INSTRUCCIONES

Ayuda a Tiny a salir del edificio en construcción pasando de una habitación a otra hasta llegar a la salida.

Salta, empuja y apiña las cajas, activa-desactiva plataformas y sobre todo utiliza tu habilidad e inteligencia





PUERTA

Es la puerta que te permitirá pasar de una habitación a otra, debes llegar a ella como puedas.



ESCOMBROS

Hierros punzantes, ladrillos rotos y todo tipo de escombros que al caer sobre ellos no podrás contarlos.



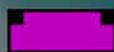
CAJAS

Puedes cogerlas, empujarlas, apiñarlas o incluso lanzarlas, para poder llegar en los saltos, para evitar caer sobre los escombros mortales o para accionar los botones de las plataformas, etc.



PLATAFORMAS

Estructuras metálicas que pueden ser activadas-desactivadas para poder apoyarte en ellas. Funcionan pulsando el botón que corresponde a su color. En el caso de las Plataformas-Blancas, estas solo se activan a través de un sensor de movimiento.



PULSADOR o BOTÓN

Son los que activan las plataformas al ser pulsados. Solo activará las plataformas del color que le corresponde.

CONTROL

Q - Saltar
O - Izquierda
P - Derecha
M/Espacio - Coger-Soltar-Lanzar Caja

También puedes usar Kempston o Sinclair Joystick

CREDITOS

Idea Original: Harmony Honey

Programación y Sonido: Nono

Gráficos y diseño: Copy

Ilustración; Ozar MK

Motor: Jonathan Cauldwell, Allan Turvey, Sergio The Pope

AGRADECIMIENTOS

Harmony Honey, Jonathan Cauldwell, Allan Turvey, Sergio the Pope, Hicks, Felipe Mongue, Ozar Mk, Javi Ortiz, Greenwebsevilla. Como siempre dedicado a mi princesita Carla.

SÍGUENOS

