

MANUAL



Pantalla de Carga: Siyei Er

INTRODUCCIÓN

La Oca es un juego de Mesa clásico recomendado para todas las edades ya que su mecánica es muy sencilla, sólo se trata de tirar el dado y avanzar tantas casillas como éste marque.

Hay ciertas casillas especiales que nos permitirán avanzar o retroceder casillas; o nos penalizarán con un determinado número de turnos sin jugar.

OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo del juego es llegar a la casilla 63 mediante un número exacto, y una vez conseguido este primer objetivo, emprender el camino de vuelta hasta llegar a la casilla número 1, donde cayendo mediante un número exacto, ganaremos la partida.

MENÚ PRINCIPAL DEL JUEGO



1 - Pulsando la Tecla 1, accederemos al Menú de Edición de Jugadores.



Pulsando del 0 al 3 accederemos a la pantalla de Edición de Jugadores, tanto humanos como manejados por el ordenador.



En un primer momento, debemos introducir el Nombre del Jugador. Pulsando Enter directamente, volveremos al Menú Anterior.

Una vez introducido el Nombre, el siguiente paso será elegir si el jugador será manejado por una persona o la computadora.



El último paso será elegir un Retrato para ese Jugador.



Una vez hecho, volveremos al Menú de Elección de Jugador a Editar para poder seguir editando el resto de Jugadores.

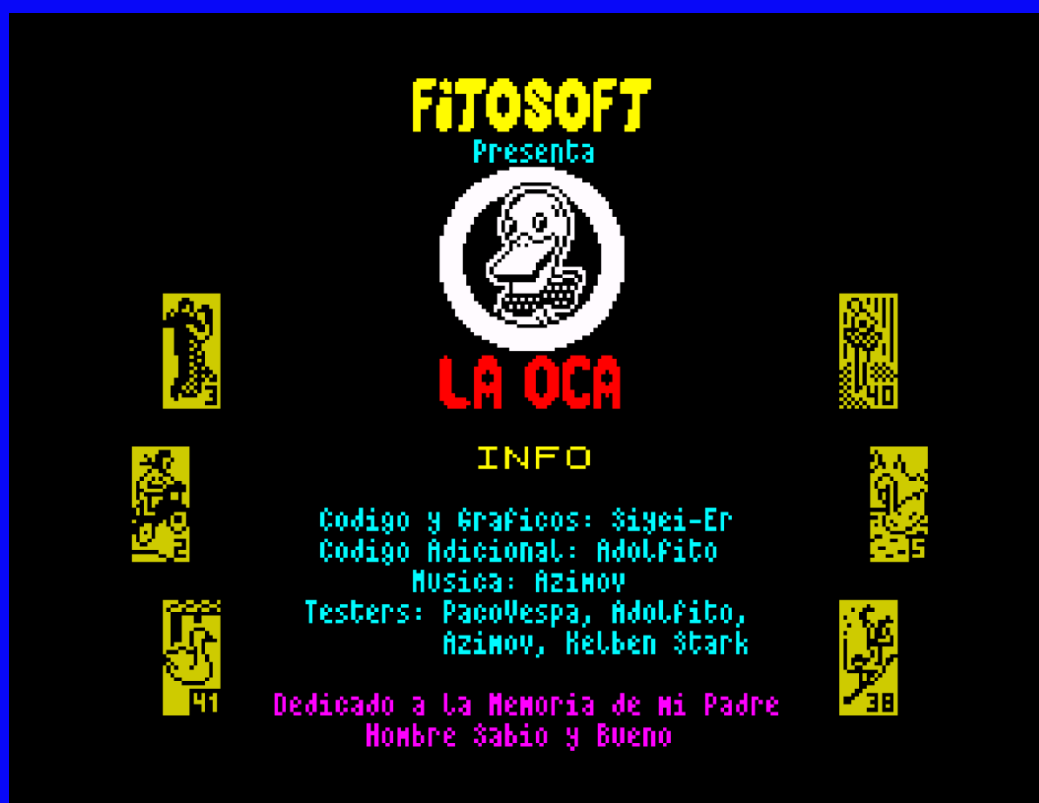
2 – Pulsando la Tecla 2 en el Menú Principal, accederemos a la Opción de Editar el Tablero, donde podremos elegir su Color de Fondo.



3 – Pulsando la Tecla 3 en el Menú Principal elegiremos el número de Jugadores de 2 a 4.

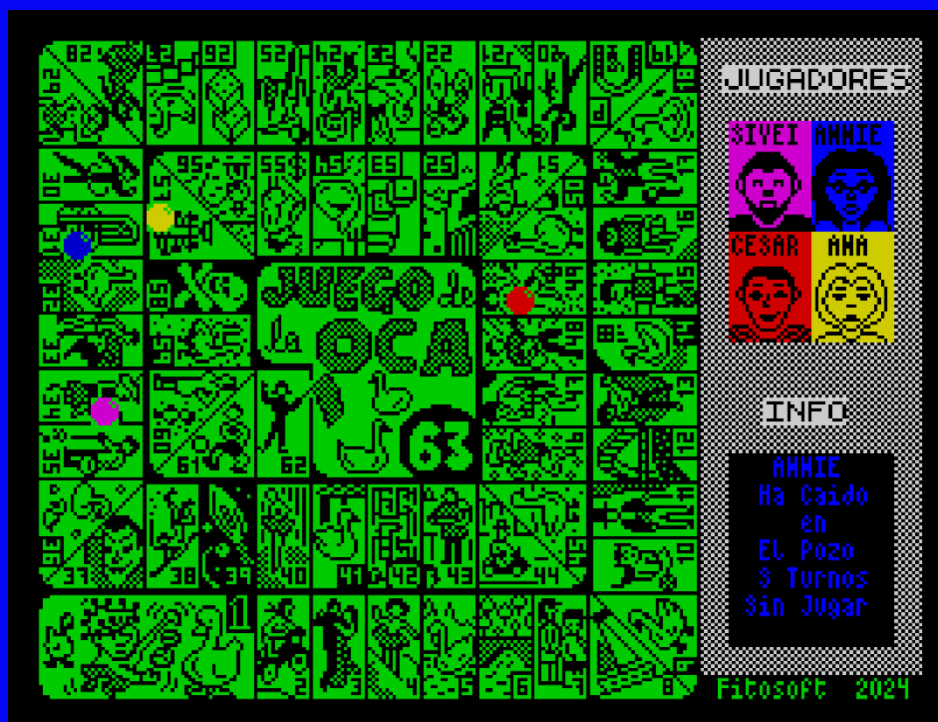
4 - Pulsando la Tecla 3 en el Menú Principal Comenzaremos la Partida con las Opciones elegidas.

5 – Pulsando la Tecla 5 nos informará de los Datos relacionados con el Desarrollo del Juego.



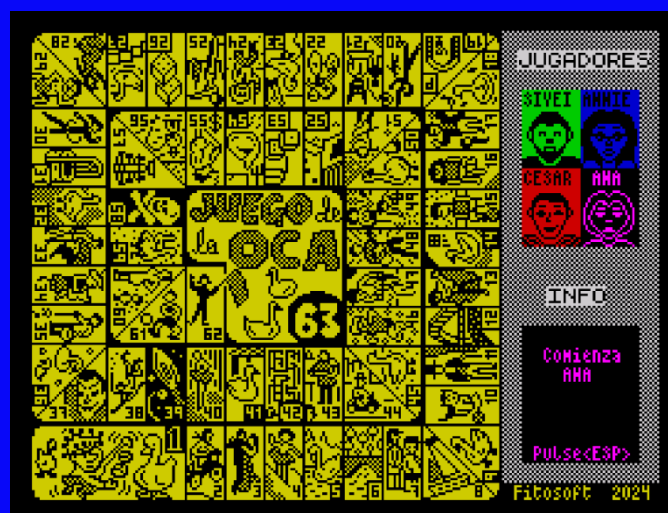
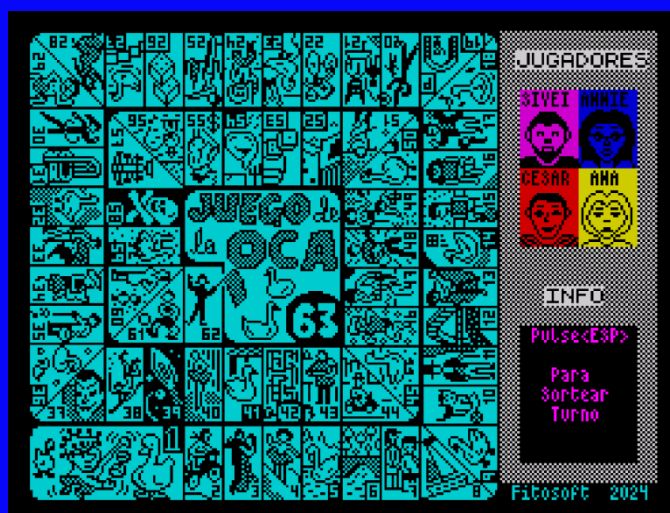
LA PANTALLA DE JUEGO

En la parte izquierda se sitúa el tablero donde se va desarrollar la toda la Acción, a la derecha de éste, tenemos el panel de Información con los jugadores y una ventana de Información, donde se nos irá Informando de todas las incidencias del Juego.



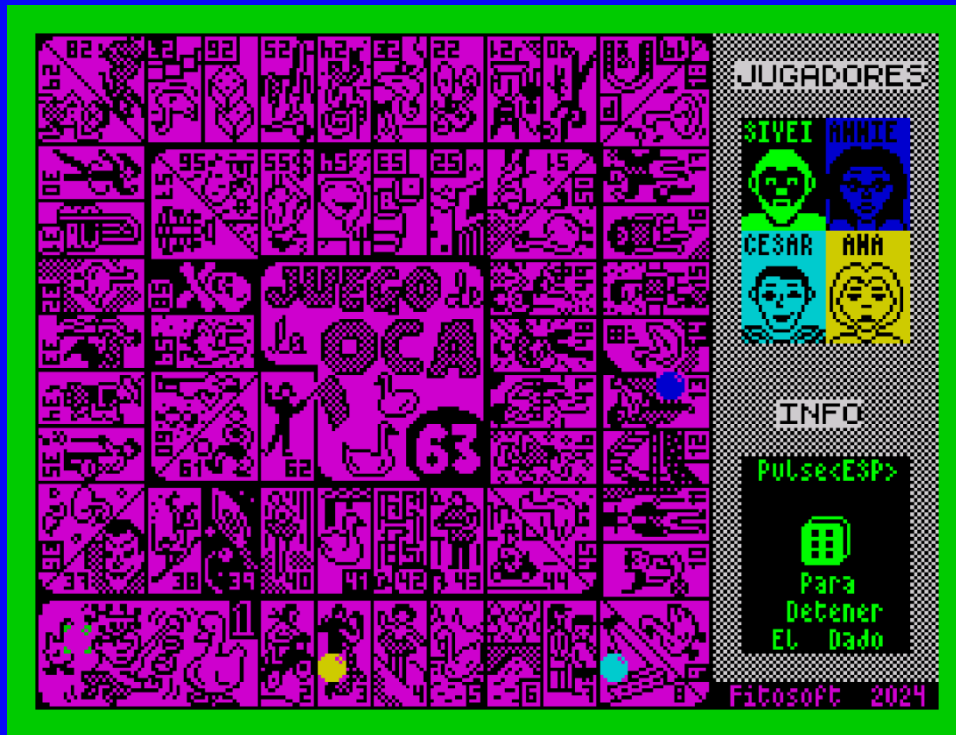
COMIENZA LA PARTIDA

Al principio de la Partida se sorteará el Turno de Salida para ver qué jugador será el primero en jugar.



Los jugadores irán tirando el Dado y avanzando o retrocediendo, dependiendo de las casillas en las que vayan cayendo.

Cuando llegue el Turno de algún jugador Humano, se le pedirá que Pulse la Tecla Espacio para Detener el Dado, así pues, de su habilidad dependerá el número que salga. XD



CASILLAS ESPECIALES



CASILLAS DE TELETRANSPORTE

- Las Ocas: Nos Teletransportarán a la siguiente Oca, tras lo cual, volveremos a Tirar el Dado.
- Los Puentes: Nos Teletransportarán al otro Puente, tras lo cual, igual que sucede con las Ocas, volveremos a Tirar el Dado.
- Los Dados: Nos Teletransportarán al otro Dado, tras lo cual, igual que sucede con las Ocas y los Puentes, volveremos a Tirar el Dado.
- Laberinto: Nos Teletransportará al casilla número 30.
- Muerte: Nos Teletransportará a la Casilla número 1.
 - * Si esto sucede durante el camino de Ida hacia la Casilla número 63, tras Teletransportarnos a la Casilla 1, no nos transportará a la siguiente Oca ni nos permitirá volver a Tirar el Dado.
 - * Si nos sucede después durante el camino de Vuelta a la Casilla número 1, ganaremos la Partida.

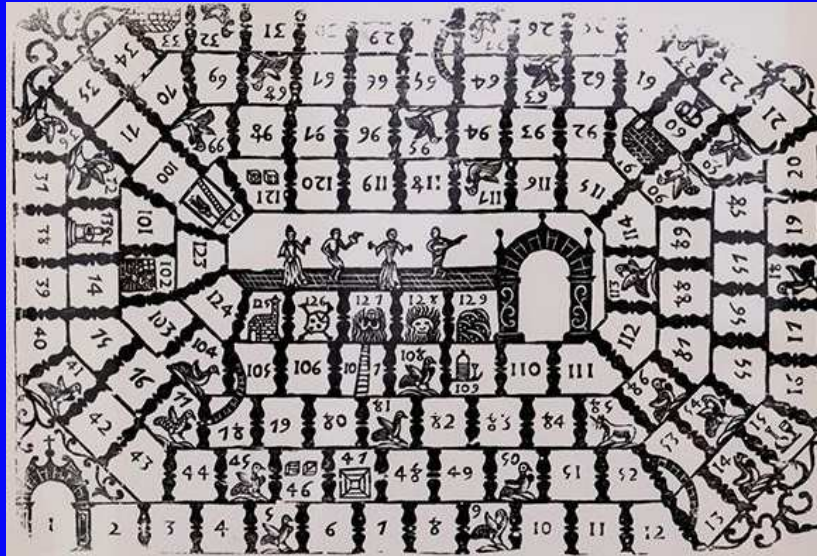
CASILLAS DE PÉRDIDA DE TURNO

- La Posada: Nos Penalizará con 1 Turno sin Jugar.
- La Cárcel: Nos Penalizará con 2 Turnos sin Jugar.
- El Pozo: Nos Penalizará con 3 Turnos sin Jugar. *Hay versiones de las Reglas en las cuales el Jugador que se encuentre aquí, sólo quedará liberado al pasar otro jugador por esta Casilla. No sucederá esto en este juego, ya que es una regla que aburre a las vacas.

UN POCO DE HISTORIA

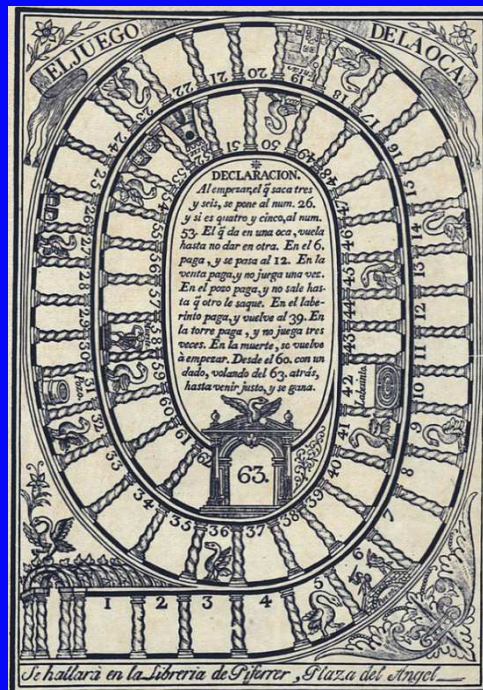
Se supone que la primera versión fue un juego de mesa regalado por Francisco I de Medici de Florencia a Felipe II de España entre 1574 y 1587.

El ejemplar más antiguo que se conoce de este juego data del 1640 realizado en madera de origen Veneciano, depositado en el Monasterio de Valldemossa en Mallorca.



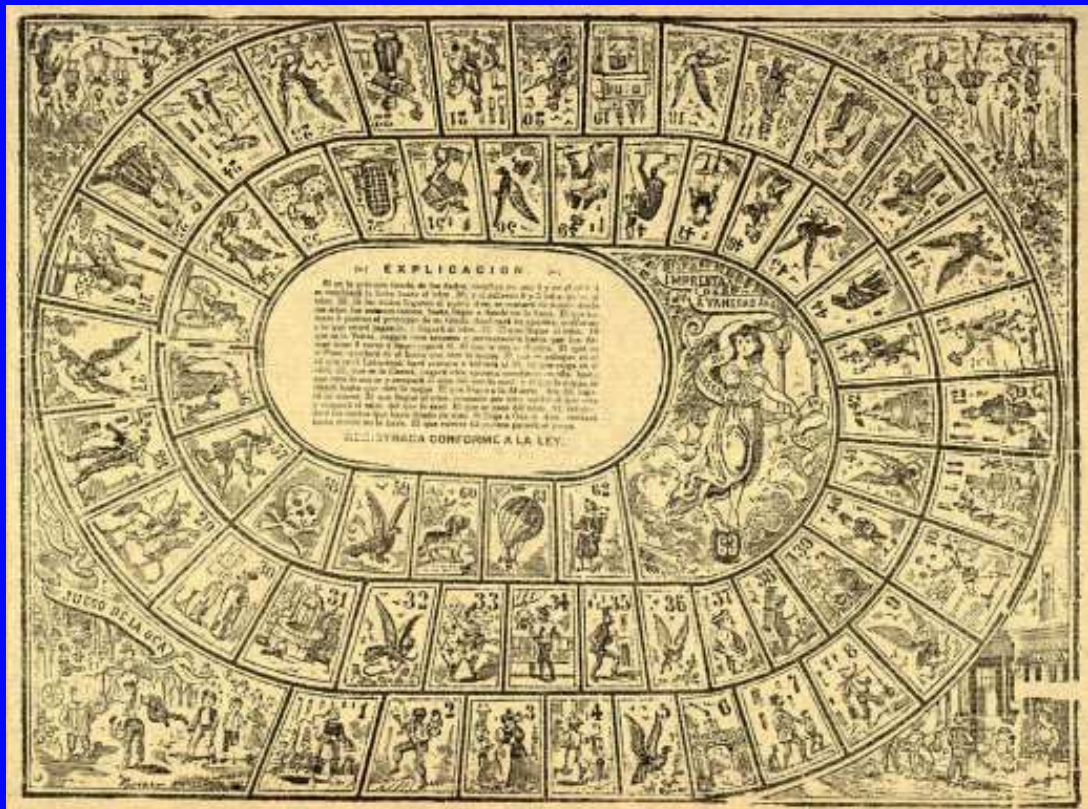
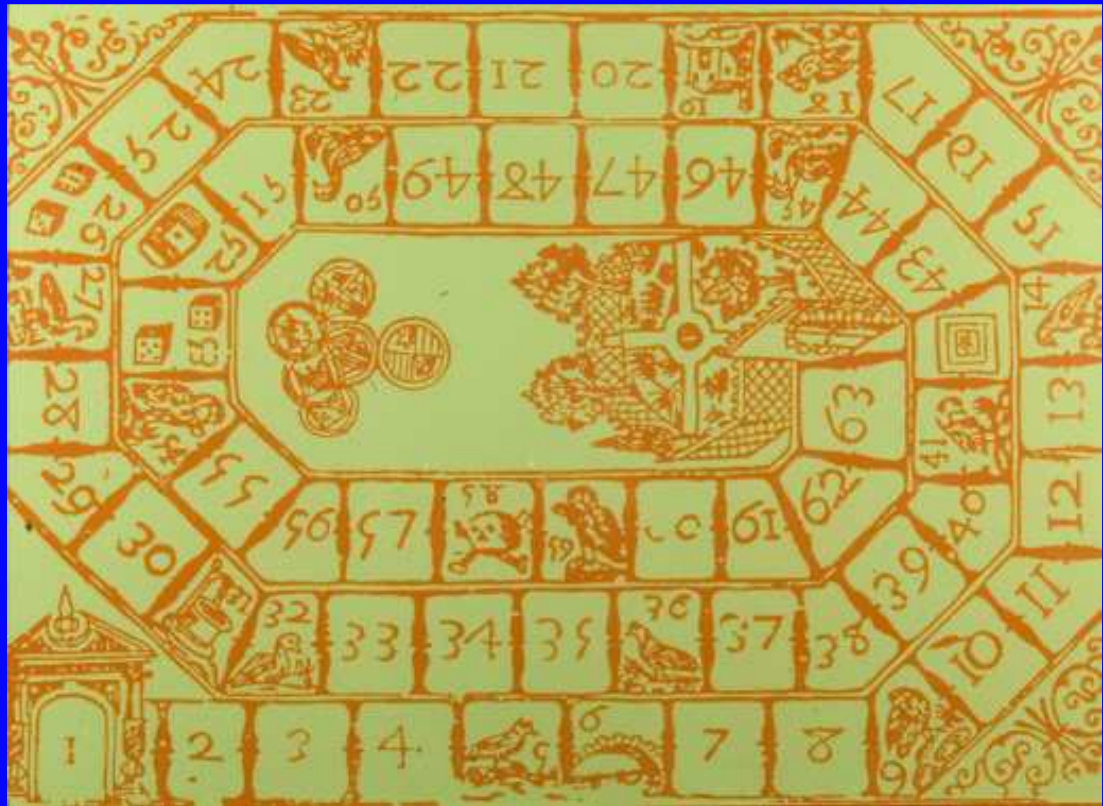
Con el tiempo fueron apareciendo variantes con diseños pedagógicos, satíricos, y ya a partir del siglo XIX, de propaganda comercial.

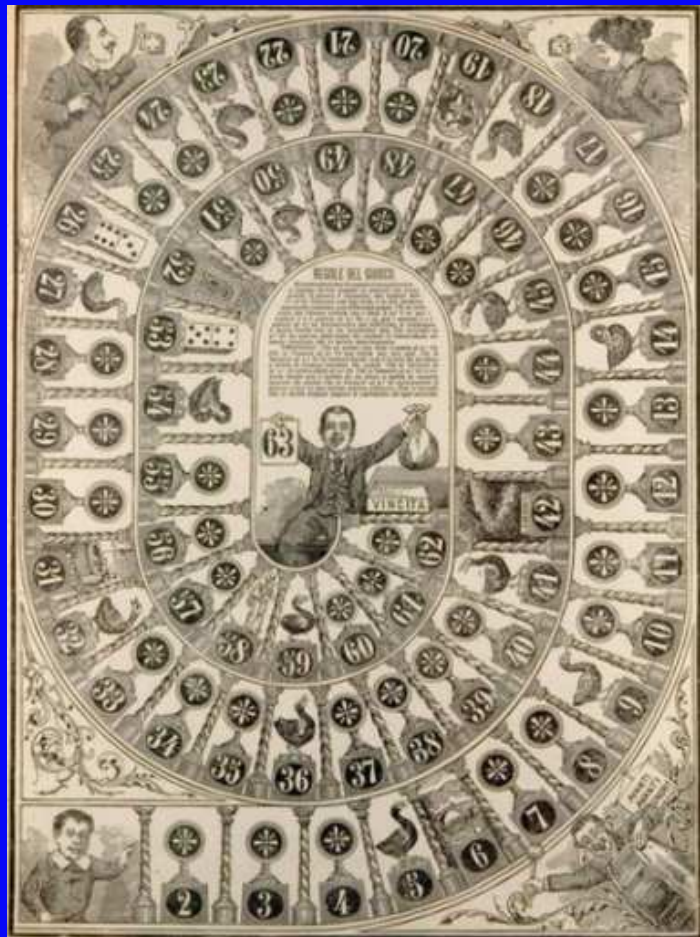
Las primeras versiones comerciales del juego aparecieron en la Década de 1880 y estaban decoradas con motivos alusivos a la época, como por ejemplo niños con vestidos del momento.



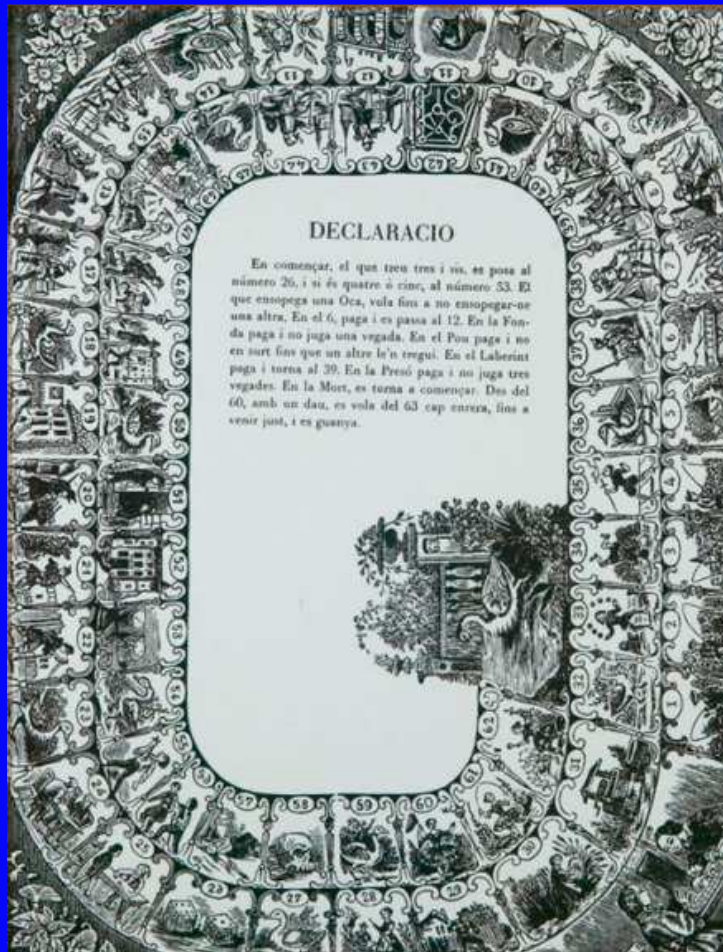
Oca del Siglo XIX (Imprenta Juan Francisco Piferrer en Barcelona)

Algunos Tableros Históricos...





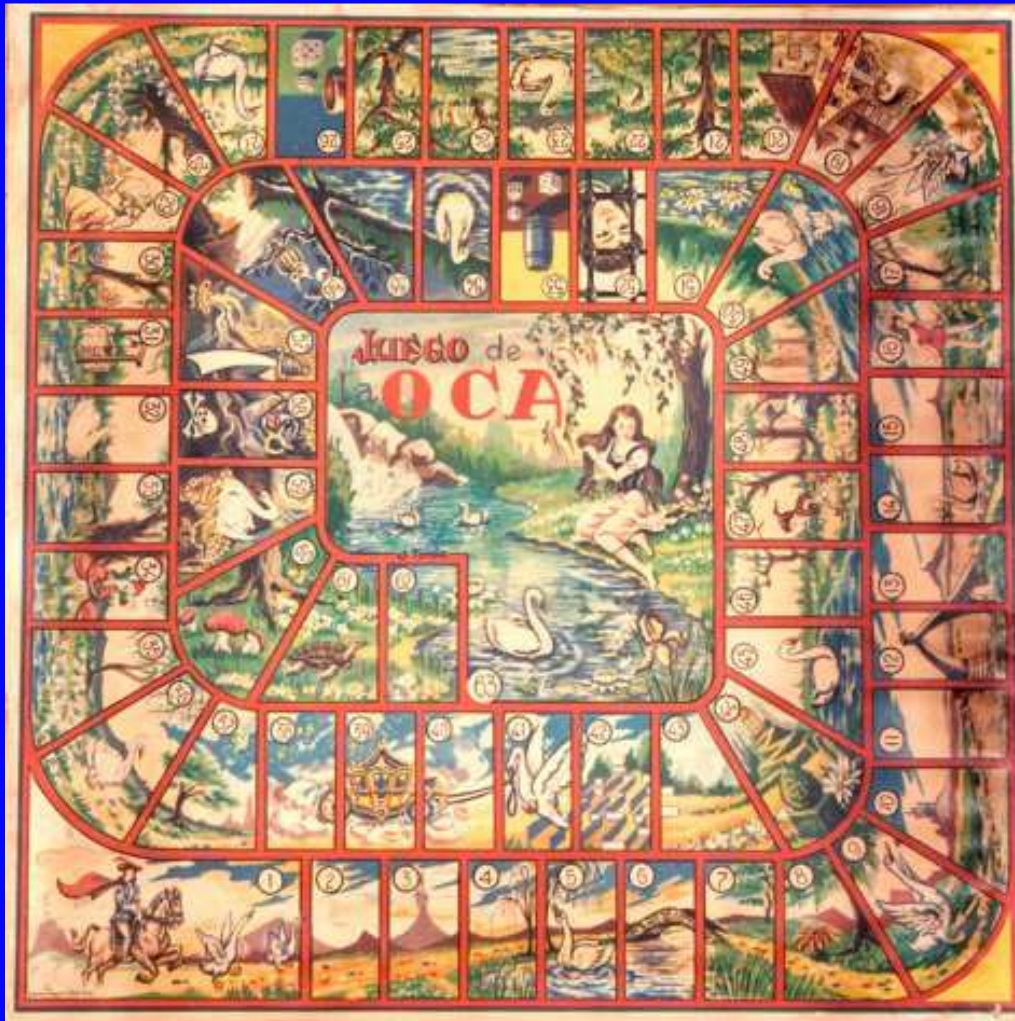
GIUOCO DELL'OCA





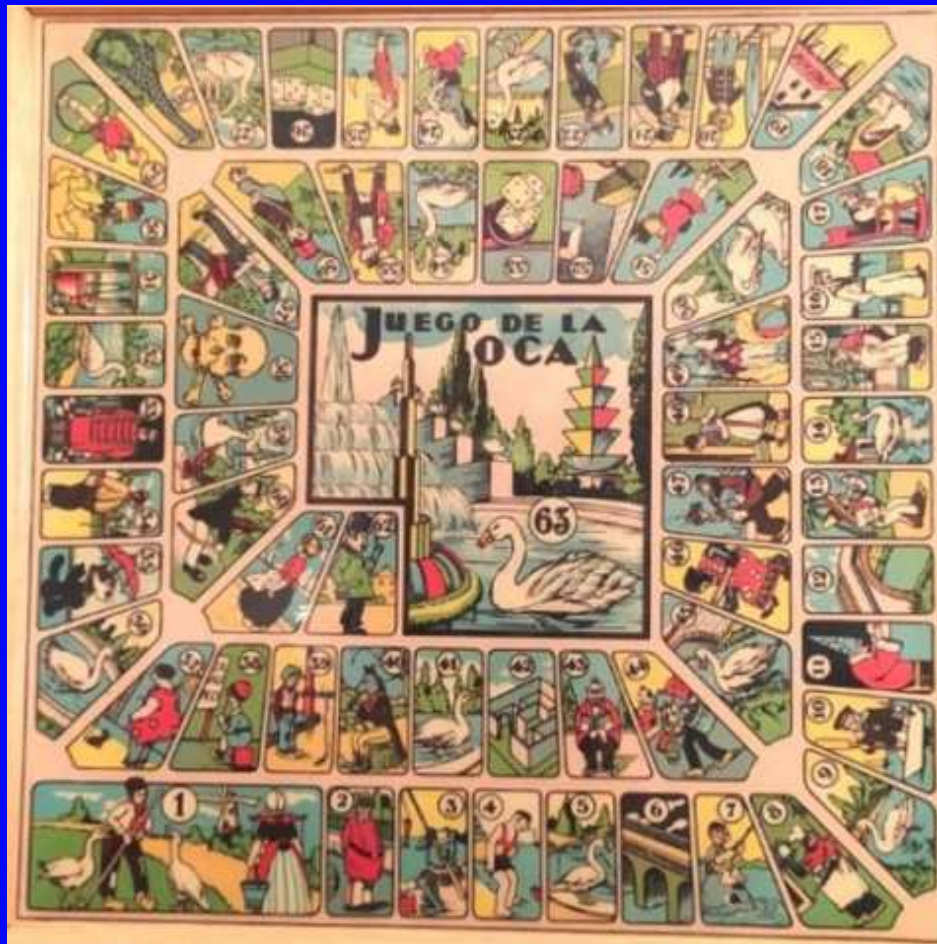
DICHIARAZIONI DELL' OCHA

L'ALL' OCHA o dell' Ocha se possono dire d'una più facile a che d'una più difficile per se vuole la parte che contiene il che si fa e a via all' 26. 36. 46. 56. 66. 76. 86. 96. 106. 116. 126. 136. 146. 156. 166. 176. 186. 196. 206. 216. 226. 236. 246. 256. 266. 276. 286. 296. 306. 316. 326. 336. 346. 356. 366. 376. 386. 396. 406. 416. 426. 436. 446. 456. 466. 476. 486. 496. 506. 516. 526. 536. 546. 556. 566. 576. 586. 596. 606. 616. 626. 636. 646. 656. 666. 676. 686. 696. 706. 716. 726. 736. 746. 756. 766. 776. 786. 796. 806. 816. 826. 836. 846. 856. 866. 876. 886. 896. 906. 916. 926. 936. 946. 956. 966. 976. 986. 996. 1006. 1016. 1026. 1036. 1046. 1056. 1066. 1076. 1086. 1096. 1106. 1116. 1126. 1136. 1146. 1156. 1166. 1176. 1186. 1196. 1206. 1216. 1226. 1236. 1246. 1256. 1266. 1276. 1286. 1296. 1306. 1316. 1326. 1336. 1346. 1356. 1366. 1376. 1386. 1396. 1406. 1416. 1426. 1436. 1446. 1456. 1466. 1476. 1486. 1496. 1506. 1516. 1526. 1536. 1546. 1556. 1566. 1576. 1586. 1596. 1606. 1616. 1626. 1636. 1646. 1656. 1666. 1676. 1686. 1696. 1706. 1716. 1726. 1736. 1746. 1756. 1766. 1776. 1786. 1796. 1806. 1816. 1826. 1836. 1846. 1856. 1866. 1876. 1886. 1896. 1906. 1916. 1926. 1936. 1946. 1956. 1966. 1976. 1986. 1996. 2006. 2016. 2026. 2036. 2046. 2056. 2066. 2076. 2086. 2096. 2106. 2116. 2126. 2136. 2146. 2156. 2166. 2176. 2186. 2196. 2206. 2216. 2226. 2236. 2246. 2256. 2266. 2276. 2286. 2296. 2306. 2316. 2326. 2336. 2346. 2356. 2366. 2376. 2386. 2396. 2406. 2416. 2426. 2436. 2446. 2456. 2466. 2476. 2486. 2496. 2506. 2516. 2526. 2536. 2546. 2556. 2566. 2576. 2586. 2596. 2606. 2616. 2626. 2636. 2646. 2656. 2666. 2676. 2686. 2696. 2706. 2716. 2726. 2736. 2746. 2756. 2766. 2776. 2786. 2796. 2806. 2816. 2826. 2836. 2846. 2856. 2866. 2876. 2886. 2896. 2906. 2916. 2926. 2936. 2946. 2956. 2966. 2976. 2986. 2996. 3006. 3016. 3026. 3036. 3046. 3056. 3066. 3076. 3086. 3096. 3106. 3116. 3126. 3136. 3146. 3156. 3166. 3176. 3186. 3196. 3206. 3216. 3226. 3236. 3246. 3256. 3266. 3276. 3286. 3296. 3306. 3316. 3326. 3336. 3346. 3356. 3366. 3376. 3386. 3396. 3406. 3416. 3426. 3436. 3446. 3456. 3466. 3476. 3486. 3496. 3506. 3516. 3526. 3536. 3546. 3556. 3566. 3576. 3586. 3596. 3606. 3616. 3626. 3636. 3646. 3656. 3666. 3676. 3686. 3696. 3706. 3716. 3726. 3736. 3746. 3756. 3766. 3776. 3786. 3796. 3806. 3816. 3826. 3836. 3846. 3856. 3866. 3876. 3886. 3896. 3906. 3916. 3926. 3936. 3946. 3956. 3966. 3976. 3986. 3996. 4006. 4016. 4026. 4036. 4046. 4056. 4066. 4076. 4086. 4096. 4106. 4116. 4126. 4136. 4146. 4156. 4166. 4176. 4186. 4196. 4206. 4216. 4226. 4236. 4246. 4256. 4266. 4276. 4286. 4296. 4306. 4316. 4326. 4336. 4346. 4356. 4366. 4376. 4386. 4396. 4406. 4416. 4426. 4436. 4446. 4456. 4466. 4476. 4486. 4496. 4506. 4516. 4526. 4536. 4546. 4556. 4566. 4576. 4586. 4596. 4606. 4616. 4626. 4636. 4646. 4656. 4666. 4676. 4686. 4696. 4706. 4716. 4726. 4736. 4746. 4756. 4766. 4776. 4786. 4796. 4806. 4816. 4826. 4836. 4846. 4856. 4866. 4876. 4886. 4896. 4906. 4916. 4926. 4936. 4946. 4956. 4966. 4976. 4986. 4996. 5006. 5016. 5026. 5036. 5046. 5056. 5066. 5076. 5086. 5096. 5106. 5116. 5126. 5136. 5146. 5156. 5166. 5176. 5186. 5196. 5206. 5216. 5226. 5236. 5246. 5256. 5266. 5276. 5286. 5296. 5306. 5316. 5326. 5336. 5346. 5356. 5366. 5376. 5386. 5396. 5406. 5416. 5426. 5436. 5446. 5456. 5466. 5476. 5486. 5496. 5506. 5516. 5526. 5536. 5546. 5556. 5566. 5576. 5586. 5596. 5606. 5616. 5626. 5636. 5646. 5656. 5666. 5676. 5686. 5696. 5706. 5716. 5726. 5736. 5746. 5756. 5766. 5776. 5786. 5796. 5806. 5816. 5826. 5836. 5846. 5856. 5866. 5876. 5886. 5896. 5906. 5916. 5926. 5936. 5946. 5956. 5966. 5976. 5986. 5996. 6006. 6016. 6026. 6036. 6046. 6056. 6066. 6076. 6086. 6096. 6106. 6116. 6126. 6136. 6146. 6156. 6166. 6176. 6186. 6196. 6206. 6216. 6226. 6236. 6246. 6256. 6266. 6276. 6286. 6296. 6306. 6316. 6326. 6336. 6346. 6356. 6366. 6376. 6386. 6396. 6406. 6416. 6426. 6436. 6446. 6456. 6466. 6476. 6486. 6496. 6506. 6516. 6526. 6536. 6546. 6556. 6566. 6576. 6586. 6596. 6606. 6616. 6626. 6636. 6646. 6656. 6666. 6676. 6686. 6696. 6706. 6716. 6726. 6736. 6746. 6756. 6766. 6776. 6786. 6796. 6806. 6816. 6826. 6836. 6846. 6856. 6866. 6876. 6886. 6896. 6906. 6916. 6926. 6936. 6946. 6956. 6966. 6976. 6986. 6996. 7006. 7016. 7026. 7036. 7046. 7056. 7066. 7076. 7086. 7096. 7106. 7116. 7126. 7136. 7146. 7156. 7166. 7176. 7186. 7196. 7206. 7216. 7226. 7236. 7246. 7256. 7266. 7276. 7286. 7296. 7306. 7316. 7326. 7336. 7346. 7356. 7366. 7376. 7386. 7396. 7406. 7416. 7426. 7436. 7446. 7456. 7466. 7476. 7486. 7496. 7506. 7516. 7526. 7536. 7546. 7556. 7566. 7576. 7586. 7596. 7606. 7616. 7626. 7636. 7646. 7656. 7666. 7676. 7686. 7696. 7706. 7716. 7726. 7736. 7746. 7756. 7766. 7776. 7786. 7796. 7806. 7816. 7826. 7836. 7846. 7856. 7866. 7876. 7886. 7896. 7906. 7916. 7926. 7936. 7946. 7956. 7966. 7976. 7986. 7996. 8006. 8016. 8026. 8036. 8046. 8056. 8066. 8076. 8086. 8096. 8106. 8116. 8126. 8136. 8146. 8156. 8166. 8176. 8186. 8196. 8206. 8216. 8226. 8236. 8246. 8256. 8266. 8276. 8286. 8296. 8306. 8316. 8326. 8336. 8346. 8356. 8366. 8376. 8386. 8396. 8406. 8416. 8426. 8436. 8446. 8456. 8466. 8476. 8486. 8496. 8506. 8516. 8526. 8536. 8546. 8556. 8566. 8576. 8586. 8596. 8606. 8616. 8626. 8636. 8646. 8656. 8666. 8676. 8686. 8696. 8706. 8716. 8726. 8736. 8746. 8756. 8766. 8776. 8786. 8796. 8806. 8816. 8826. 8836. 8846. 8856. 8866. 8876. 8886. 8896. 8906. 8916. 8926. 8936. 8946. 8956. 8966. 8976. 8986. 8996. 9006. 9016. 9026. 9036. 9046. 9056. 9066. 9076. 9086. 9096. 9106. 9116. 9126. 9136. 9146. 9156. 9166. 9176. 9186. 9196. 9206. 9216. 9226. 9236. 9246. 9256. 9266. 9276. 9286. 9296. 9306. 9316. 9326. 9336. 9346. 9356. 9366. 9376. 9386. 9396. 9406. 9416. 9426. 9436. 9446. 9456. 9466. 9476. 9486. 9496. 9506. 9516. 9526. 9536. 9546. 9556. 9566. 9576. 9586. 9596. 9606. 9616. 9626. 9636. 9646. 9656. 9666. 9676. 9686. 9696. 9706. 9716. 9726. 9736. 9746. 9756. 9766. 9776. 9786. 9796. 9806. 9816. 9826. 9836. 9846. 9856. 9866. 9876. 9886. 9896. 9906. 9916. 9926. 9936. 9946. 9956. 9966. 9976. 9986. 9996. 10006.









El atractivo visual de estas Casillas también despertó en su momento el interés de artistas como Rafael Alberti (1902-1999), que diseñó su 'Gioco dell'Oca Toro' con resonancias picassianas.



Tablero Original en que se basa este Juego para Spectrum.



AGRADECIMIENTOS

A José Rodríguez, por su fantástico Compilador Boriel.

Al Dr. Gusman por su maravilloso GuSprites Resource Designer.

Y sobre todo a mis compañeros (los tenéis en los créditos), siempre ayudando, aportando y apoyando... Todo es siempre mucho mejor con vosotros.

DEDICADO

A la memoria de mi padre, Hombre sabio y bueno.

CRÉDITOS

Diseño, Codificación, Sonido y PixelArt Siyei-Er
Código Adicional Adolfo
Música Azimov
Beta Testers Adolfo, PacoVespa, Azimov y Kelben Stark
Pantalla de Carga Siyei-Er
Manual Siyei-Er

(C) FITOSOFT 2024