

El objetivo del juego es juntar piezas del mismo color para ir las eliminando. Con la pala se recogen las fichas de la parte superior, pudiendo apilar hasta tres del mismo color.

Una vez con fichas (entre 1 y 3) en la pala, se disparan contra la parte superior.

Si sólo se dispara una, no se destruye y se queda en el lugar al que se lanza. Si son dos o más se destruyen. Y si colisionan con piezas del mismo color, se destruyen tantas como haya en la misma columna y sean colindantes.

Las fichas van descendiendo por el panel, cada vez más rápido según avanza el tiempo y se crea una línea de fichas aleatorias en la parte superior. Si una sola llega a la zona segura (marcada por líneas), mueres.

Los controles en tiempo de juego son "O" y "P" para dirigir la pala a izquierda y derecha. "Espacio" para recoger o lanzar fichas. Con "R" se sale al menú

Por cada ficha destruida, se incrementa el marcador.