

JUNIOR

Y el medallón de la hija de Don Orión.

Presentación

Don Orión es un rey que desea recuperar un amuleto que dejó en manos de la princesa y que la misma perdió en un agujero fantasma.

Junior es el hijo menor del carpintero del pueblo, quien de pocas ganas, u obligado, tiene la misión de pelear con los fantasmas y regresar el medallón.

Para el jugador

El juego tiene varias pautas que deben ser aclaradas para poder terminar con el mismo:

- 1) Los fantasmas en azul son con los que se enfrentará el personaje.
- 2) Los corazones bajan el nivel de cansancio del personaje, que llegado a 150 será equivalente a la muerte.
- 3) Solo se puede atacar a los fantasmas con la espada mágica.
- 4) Los fantasmas nunca mueren.
- 5) Los fantasmas blancos no pueden ser atacados, deben ser evitados.
- 6) Cada llave abre automáticamente una puerta.
- 7) El nivel de destreza es importante a la hora de atacar a algunos fantasmas.
- 8) Todos los pasos producen cansancio en el personaje.

Sobre el juego

Juego RPG íntegramente desarrollado en Basic Sinclair, presentado al concurso Bytemaniacos 2012.

Finalizado el 31/12/12. Modificado 01/01/13

Palamar Software 2012
www.palamarsoftware.com.ar