

JOHNNY DANGER

Y EL TALISMÁN DE FUEGO

ZX SPECTRUM
48K

JOHNNY DANGER
Y EL TALISMÁN DE FUEGO

TYARLU BOY
GAMES

TYARLU BOY
GAMES

ZX SPECTRUM
48K

HISTORIA

Tras muchos siglos de tranquilidad en El Templo Ancestral, el talismán que mantenía sellada la puerta al Inframundo ha sido quebrado. Las ruinas del templo han sido profanadas y decenas de seres abominables han cruzado la puerta que los mantenía alejados de nosotros... Pero no todo está perdido, de entre todo este caos y terror surge un héroe, un loco intrépido capaz de reunir todas las piezas del Talismán de Fuego y sellar de nuevo la puerta al Inframundo. Johnny Danger, nuestro valiente aventurero, llevará a cabo esta suicida misión y acabará con todos los seres malignos que están sembrando el terror en nuestro mundo. Acompáñale en su odisea y sé testigo de la aventura más épica que jamás se ha conocido...

EL JUEGO

Johnny Danger y el Talismán de Fuego es un juego que requiere completar dos misiones para su finalización... La primera, recoger los 18 pedazos del Talismán de Fuego para llevarlos al Altar Sagrado y sellar la puerta al Inframundo. La segunda misión consiste en tomar el arma que se libera al reparar el Talismán de Fuego y recorrer nuevamente todo el laberinto de pantallas eliminando a todos los enemigos que han llegado a nuestro mundo a través de la Puerta Sagrada.

Si consigues llevar a cabo ambas misiones sin perder toda la salud o sin quedarte sin la munición necesaria para destruir a todos los enemigos, habrás ganado el juego.

Pero cuidado, no será fácil, numerosos enemigos te debilitarán cuando los toques, al igual que la lava, el agua ponzoñosa y otros peligros. Además, también tendrás que encontrar las llaves que abren las tres puertas que dan acceso a todas las zonas del juego.

A continuación te detallamos los enemigos y obstáculos que podrás encontrar a lo largo de tu viaje...

Theraphomortis

Es una araña gigante que ha escapado del Inframundo. Tiene patas largas y puntiagudas con afiladas garras, perfectas para atrapar a sus presas. Sus colmillos son enormes y afilados y no dudará en clavarlos en la blanda carne de cualquier presa que se le acerque.

El Talismán de Fuego ha sido quebrado y las ruinas del Templo profanadas. Decenas de seres abominables han cruzado la puerta que los mantenía alejados de nosotros... Pero no todo está perdido, un héroe será capaz de reunir todas las piezas del Talismán y sellar de nuevo la puerta al Inframundo. Johnny Danger, llevará a cabo esta suicida misión y liquidará a todos los seres malignos que nos acechan. Acompáñale en su odisea y sé testigo de la aventura más épica que jamás se ha conocido...



Esqueleto Ancestral

Es un enemigo de figura alta y delgada, cubierto por restos de musgo y enredaderas. Lleva una antigua corona de huesos y plumas, reminisciente de una antigua civilización perdida. Es implacable y puede moverse muy rápido. Si consigues aferrar sus huesudas manos a tu garganta no podrás escapar.



Khiroptera Barbarus

Es un terrorífico murciélago gigante que ha escapado del Inframundo. Su rostro es aterrador, con grandes ojos brillantes y colmillos largos y afilados que sobresalen incluso cuando su boca está cerrada. Sus garras pueden rasgar la carne con facilidad. Si se abalanza sobre ti estarás perdido...



Otros Peligros...

Pero no acaban aquí todos los peligros, durante la aventura también encontrarás otros elementos que podrán dañarte, como por ejemplo, **PLANTAS VENENOSAS**, **AGUA PONZOÑOSA**, **LAVA**, **SERPIENTES**, **ESCORPIONES** o **PINCHOS VENENOSOS**. Así que ten mucho cuidado con el lugar donde pones los pies porque podría ser fatal...



Elementos inofensivos...

Por otro lado, por tu camino también encuentras otros elementos que no supondrán un peligro, aunque tampoco te beneficiarán en nada, como pueden ser las **RATAS**, **FLORES**, **MURCIÉLAGOS PEQUEÑOS**, **SETAS** o nuestro gatito **MITU** que se nos ha escapado...

CRÉDITOS

- Diseño, Código, Gráficos, Música y Sonidos FX:
TXARLY VILLORIEGO
<https://txarlyboygames.itch.io/>
- Ilustración de la portada:
JOHANA SIENDONES GÓMEZ
- Equipo de Testeo:
SERGIO FERREDELO (POMEZ666)
JORGE GONZÁLEZ (J. GONZA)
JAVIER ORTIZ (El Spectrumero)
- Gráficos:

Una pequeña parte de los gráficos están inspirados en algunas imágenes de internet y unos pocos fragmentos de tiles pertenecientes a The Mojon Twins y Jarlaxe.



Este juego ha sido creado utilizando el motor MK1 desarrollado por THE MOJON TWINS.

AGRADECIMIENTOS

Un millón de gracias a todas las personas que han colaborado de alguna manera en el proyecto, que han creído en mi y que me han ayudado a llevar a cabo este sueño de mi infancia, vosotros sabéis quienes sois...

Gracias a The Mojon Twins (Nathan, Anjuel...) por regalarnos una increíble herramienta llamada MK1 para poder llevar a cabo nuestro sueño de crear un juego sin ser programadores.

A André Leão (Planeta Sinclair) por su ayuda desinteresada y por dar visibilidad al juego en su excelente web.

Gracias especiales a Javi Ortiz (El Spectrumero) por su apoyo y su ayuda a la hora de mostrar y promocionar el proyecto e invitarme a su canal de forma totalmente altruista.

Pero sobre todo, tengo que dar GRACIAS CON MAYUSCULAS a Antonio Pérez (GreenWebSevilla - Pat Morita Team) por su enorme ayuda y sus enseñanzas, ya que si no fuera por el, este juego jamás habría visto la luz. Mil gracias compañero.

CONTROLES

Puedes jugar usando joystick Sinclair Interface II o Kempston, o controlar el juego utilizando las siguientes teclas:

- O : Izquierda
- P: Derecha
- Q : Arriba
- ESPACIO: Disparo



Tripulando

JOHNNY DANGER

Y EL TRANSACCION DE PUEBLO

INSTRUCCIONES DE CARGA

En modelos de 48K, escribe LOAD "" y pulsa ENTER y Play en el casete. En modelos de 128K, pon el ordenador en modo 48 Basic y pulsa ENTER. Luego, haz lo mismo que en los modelos de 48K.